

EUROPEAN GOLF ASSOCIATION

System HCP

EGA

Wydanie poprawione, 1 stycznia 2012

[LOGO EGA]

EUROPEAN GOLF ASSOCIATION

Place de la Croix-Blanche 19

CH-1066 Epalinges/Lousanne

Switzerland

Telephone +41 (21) 785 7060

Fax +41 (21) 785 7069

e-mail: info@ega-golf.ch

Internet www.ega-golf.ch

© EGA 2012, Wszystkie prawa zastrzeżone

Żadna część niniejszej książki nie może być przetwarzana, zapisana w lub wprowadzona do systemu składowania danych lub przekazywana w jakiegokolwiek formie lub w sposób elektroniczny, mechaniczny, poprzez nagrywanie, kserowanie lub na inne sposoby bez uprzedniej, pisemnej zgody autora. Osoba dokonująca wszelkich nieautoryzowanych czynności w stosunku do niniejszej publikacji może podlegać czynnościom prawnym zarówno z urzędu jak i w powództwie cywilnym.

Komitet HCP i Kalibracji Pól EGA (HCRC)

Jan Kees van Soest	przewodniczący
Lynne Terry	strefa GB&I
Peter Austerberry	strefa GB&I
Alain Rathery	strefa południowa
Eduardo Berge	strefa południowa
Jens Werner	strefa centralna
Dalibor Prochazka	strefa centralna
Hans Malmström	strefa północna
Terje Morstøl	strefa północna
Malcolm Gourd	sekretarz

Kontakt z Komitetem HCP i Kalibracji Pól EGA

EGA Handicapping and Course Rating Committee
c/o Deutscher Golf Verband e.V.
Kreuzberger Ring 64
65205, Wiesbaden
Germany
ega-hcp@dgv.golf.de

Handicapowa grupa badawcza EGA (EGA Handicap Research Group – HRG)

Peter Austerberry	przewodniczący
Dalibor Prochazka	
Jan Kees van Soest	
Eckard Drope	konsultant
Fernand Schul	konsultant
Peter Wilson	konsultant

Spis treści

- (i) Przedmowa**
- (ii) Główne zmiany na 2012 rok**
- (iii) Jak korzystać z podręcznika**
- (iv) Polityka handicapowa EGA**
- (v) Zarys systemu**

SYSTEM HCP EGA

1. Definicje

2. Pole golfowe i kalibracja pola

- 2.1 Kalibracja pola
- 2.2 Pomiary pola
- 2.3 Zmiany na polu
- 2.4 Tee
- 2.5 Par
- 2.6 Okres „preferred lies”
- 2.7 Dopuszczalne zmiany zmierzonego pola

3. Procedury HCP

- 3.1 Prawa i obowiązki związku narodowego
- 3.2 Prawa i obowiązki władz okręgowych
- 3.3 Prawa i obowiązki klubu zrzeszonego
- 3.4 Prawa i obowiązki komitetu HCP
- 3.5 Prawa i obowiązki gracza
- 3.6 Wyniki kwalifikacyjne
- 3.7 Wyliczona korekta buforowa (Computed Buffer Adjustment, CBA)
- 3.8 Wynik dnia (Extra Day Score, EDS)
- 3.9 HCP gry EGA; HCP gry
- 3.10 Stableford
- 3.11 Uzyskanie HCP dokładnego EGA

3.12 Zmiany HCP

3.13 Zawieszenie i utrata HCP

3.14 Przywracanie HCP

3.15 Doroczna weryfikacja HCP (DWH)

3.16 Uprawnienia i obowiązki komitetu HCP związane z grą ogólną

4. Decyzje

4.1 Warunki HCP

4.2 Prawa i obowiązki gracza

4.3 Wyniki kwalifikacyjne

4.4 Wyliczona korekta buforowa

4.5 HCP dokładny i HCP gry

4.6 Zmiany HCP

4.7 Aktywny i nieaktywny; doroczna weryfikacja HCP

4.8 Gra ogólna

ZAŁĄCZNIKI

A. Historia HCP

B. Procedura wyliczania korekty buforowej (CBA)

C. Procedura dorocznej weryfikacji HCP (DWH)

D. HCP turniejowy

E. Wykaz uderzeń HCP – SI – zalecenia

F. Tabela HCP gry

G. HCP klubowy

H. Opcje systemu dla związków narodowych

I. Krótki przewodnik po Systemie HCP EGA

J. Lista wyjaśnień i wskazówek

K. Licencja

ALFABETYCZNY SPIS TREŚCI

(i) PRZEDMOWA

Wydanie 2012 Systemu HCP EGA opiera się na tradycjach prowadzenia handicapów w EGA. Nasz system oparty jest na Systemie Kalibracji Pól USGA i podstawach HCP istniejących w CONGU oraz w światowych związkach golfa.

Od czasu jego wprowadzenia w 2000 roku, poprzez trzy wydania system ewoluował w oparciu o doświadczenia i oceny związków zrzeszonych w EGA.

Na początku obowiązywania trzeciego wydania (2007 r.) stało się jasne, że procedura CSA w niektórych krajach nie działała tak jak powinna. Co więcej, okazało się, że 50% licencjobiorców nie w pełni wdrożyło lub nie przestrzegało kodu systemowego.

Pierwszym krokiem do zrozumienia tej sytuacji było powołanie w 2008 roku Handicapowej Grupy Badawczej (HRG). Członkami jej są doświadczeni golfiści posiadający dogłębną wiedzę w dziedzinie analizy matematycznej i statystycznej. Zadaniem ich jest zbieranie wyników z różnych części Europy, analizowanie ich wartości oraz proponowanie i uzasadnianie zmian systemowych.

Kolejnym etapem było zorganizowane w 2009 roku trzech konferencji regionalnych w strefach północnej, centralnej i południowej, w celu spisania planowanych wymagań związków narodowych, przedyskutowania zmian w CSA oraz oceny powodów jego niestosowania. Większość powodów niestosowania CSA wynikała z niedoinformowania oraz braku przeszkolenia narodowych komitetów HCP. Jak widać, wyrównanie różnic w kulturze golfowej w różnych częściach Europy zajmie najwięcej czasu. Konferencje regionalne umożliwiły zrozumienie problemów i wymagań oraz ustaliły jasny program informowania i planowania dla wydania 2012.

Wydanie 2012 Systemu HCP EGA zostało przygotowane przez Komitet HCP i Kalibracji Pól EGA. Analiza danych, przygotowanie nowych algorytmów i testy walidacyjne, zostały przeprowadzone przez Handicapową Grupę Badawczą na podstawie danych otrzymanych od związków narodowych.

Nowe wydanie zawiera zmiany zarówno w treści jak i w formie. Całkiem nowa procedura zastępująca CSA została przygotowana i pomyślnie zatwierdzona. Wyliczona korekta buforowa (CBA) oparta jest na liczbie zawodników grających w strefie buforowej lub lepiej, a wyniki nie są korygowane. Doroczna weryfikacja HCP (DWH) została zmieniona w celu zwiększenia dokładności, stąd widoczna poprawa jakości.

W celu spełnienia oczekiwań dotyczących udoskonalenia jakości informacji oraz przybliżenia podstaw, wydanie 2012 zostało gruntownie odnowione. W „Opisie systemu” jak również w Wyjaśnieniach (EN) podkreślamy tok myślenia, podstawy i założenia, które stały się fundamentalne dla czynności handicapowych EGA. Łącznie ze Wskazówkami (GN) tworzą one podręcznik, który pomoże w lepszym zrozumieniu i poprawnym wdrożeniu systemu.

HCRC chciałaby bardzo podziękować zarządowi CONGU za udzielenie pozwolenia na korzystanie z wybranych zagadnień z podręcznika CONGU.

Mamy nadzieję, że to nowe wydanie nie tylko przyczyni się do poszerzenia wiedzy komitetów HCP, lecz również dostarczy golfistom informacji dotyczących głównych funkcji systemu i wynikających z nich obowiązków. „Krótki przewodnik po Systemie HCP EGA” został udostępniony związkom narodowym do wykorzystania w publikacjach i w celach informacyjnych dla członków tych związków.

Chciałbym gorąco podziękować wszystkim członkom HCRC i HRG, naszemu sekretarzowi oraz wszystkim byłym członkom HCRC za ich wsparcie i ciężką pracę w przygotowaniu tej ogromnej zmiany w naszym systemie. Głęboko wierzę, że obecne wydanie Systemu HCP EGA umożliwi nam osiągnięcie naszego celu jakim jest jeden system HCP, równomiernie wdrożony i uznawany w całej Europie.

Jan Kees van Soest

Przewodniczący HCRC

(ii) GŁÓWNE ZMIANY 2012

Ogólne

- Dodane zostały nowe rozdziały i punkty, inne usunięte powodując zmianę numeracji.
- Dodany został rozdział „Jak korzystać z podręcznika”.
- Dodany został szczegółowy ALFABETYCZNY SPIS TREŚCI.
- Dodane zostały Wyjaśnienia (EN) i Wskazówki (GN).
- Zmniejszona została liczba opcji uznaniowych dla związków narodowych.
- Dodany został opis systemu w celu wyjaśnienia powiązań pomiędzy jego kluczowymi elementami.
- Dodany został krótki przewodnik (dla golfistów) w formie załącznika.
- Wszystkie decyzje zostały przeniesione do oddzielnej części podręcznika; decyzje zostały gruntownie zweryfikowane.
- W niektórych rozdziałach dodane zostały odnośniki do części Decyzji podręcznika.

Część 1 Definicje

- Dodane zostały nowe definicje: aktywny, nieaktywny, HCP klubowy, klubowy HCP gry; wyliczona korekta buforowa (CBA); CONGU; gra ogólna, karta nie oddana (No Return, NR)
- Definicje usunięte: turniejowa korekta Stableford (CSA); zapisujący; tee; okres zimowy

Część 2 Pole golfowe i kalibracja pola

- Rozdział 2.1 dodane – EN na temat „Podstaw klasyfikacji Pola i Slope USGA”
- Rozdział 2.4 Tees teraz opisane bez podziału na męskie i żeńskie. Dodana – GN na temat golfa juniorskiego
- Rozdział 2.5 dodane – Długość dołka dopasowana do Par. EN na temat „znaczenia Par”
- Rozdział 2.6 Przykładowe reguły lokalne zostały usunięte w celu umożliwienia zastosowania różnych opcji dla reguł lokalnych. Dodana – GN na temat „preferred lies”.
- Rozdział 2.7 Tymczasowe greeny dopuszczone: zmienione na jeden green na dziewięć dołków. Okres zimowy usunięty. Dodana – GN na temat „Przygotowania i utrzymania pola”.

Część 3 Procedury HCP

- Rozdział 3.1 Decyzje uznaniowe związków narodowych w sprawie odpowiedzialności gracza za zmianę HCP (stary 12.10) usunięte. Decyzje uznaniowe związków narodowych w sprawie przyjęcia EDS usunięte. Obowiązek ustanowienia procedur EDS i uznaniowość w ustalaniu ograniczeń EDS dodana. Uznaniowość związków narodowych w przyjęciu CBA (dawne CSA) usunięta. Uznaniowość związków narodowych w ograniczaniu podnoszenia HCP o maksymalnie dwa uderzenia usunięta.
Ustęp 3.1.17 Zmieniony w celu uwzględnienia wszystkich rozgrywek wymagających posiadanie HCP EGA.
Ustęp 3.1.18 Zalecenie do audytu HCP dodatnich zmienione na obowiązek i dodana GN.
- Ustęp 3.3.3 Dodany w celu uwzględnienia uznaniowości klubu zrzeszonego w administrowaniu aktywnymi HCP wymaganymi do turniejów.

- Rozdział 3.4 GN w sprawie „Celów i składu komisji HCP” dodana. Uznaniowość stosowania CBA (stare CSA) zmieniona na obowiązek.
- Rozdział 3.5 Obowiązek gracza do zmiany HCP niezwłocznie po zakończeniu rozgrywek i ogłoszeniu wyników.
Uwaga 3.5.9 zmieniona: zmiany wyniku po NR dozwolone tylko w celu zaliczenia do wymaganej minimalnej ilości czterech wyników.
Obowiązek gracza do stosowania się do założeń i celów Systemu HCP EGA dodany.
- Rozdział 3.6 Całkowicie zmieniony w celu uwzględnienia wyników zarówno 9-cio jak i 18-dołkowych. GN na temat dozwolonych i niedozwolonych wyników w razie dyskwalifikacji i NR – dodana.
- Rozdział 3.7 Nowy rozdział dodany w celu wprowadzenia wyliczonej korekty buforowej (CBA) jako standardowej procedury w Systemie HCP EGA. Nowy algorytm w Załączniku B.
- Rozdział 3.8 Poprawiony w celu uwzględnienia EDS jako standardowego składnika Systemu HCP EGA z ograniczeniami w gestii związków narodowych. EN dodana „Cel EDS”. Uwaga dla związków narodowych aby zezwalały na rundy EDS w pierwszej kategorii HCP w celu reaktywowania HCP.
- Rozdział 3.9 Uzupełniony o warunki dla wyników 9-dołkowych. EN na temat „HCP dodatnich” dodana. EN na temat wyników 9-dołkowych.
- Rozdział 3.10 Uzupełniony o warunki dla wyników 9-dołkowych. EN na temat „Stableford”
- Rozdział 3.11 Ustalono minimum trzech (3) wyników do uzyskania HCP. Uzupełniony o warunki dla wyników 9-dołkowych. GN nt „przyznania niższego HCP niż wyliczony”.
- Rozdział 3.12 Uznaniowość dotycząca ograniczenia podwyższenia HCP do dwóch uderzeń usunięta. Patrz również 3.1. Rozdział ograniczony do zmiany, reaktywowania i historii HCP.
- Rozdział 3.15 Zmieniony w celu odzwierciedlenia nowej, automatycznie stosowanej metody dorocznej weryfikacji HCP (DWH) z nowym Załącznikiem C.
Dodana uznaniowość związków narodowych przy dopuszczaniu do turniejów tylko graczy z aktywnymi HCP.
Uwaga z przykładami oznaczania aktywnych HCP.
Dodana EN nt „Cele DWH”
- Rozdział 3.16 GN nt „zmiana w grze ogólnej” dodana

Część 4 Decyzje

- Nowa. Zawiera istotnie zmienione decyzje i nowe decyzje.

Załączniki

Dodane lub zmienione:

- A. Historia HCP. Zmieniona w celu odzwierciedlenia aktywnego, nieaktywnego HCP i CBA.
- B. CBA. Nowy algorytm i procedury zastępujące CSA.
- C. Procedura dorocznej weryfikacji HCP (DWH). Nowy algorytm i procedury zastępujące starą wersję.
- D. HCP Turniejowy. Bardziej przejrzysty.
- E. Ustalanie SI. Bardziej przejrzyste.
- F. Tabela HCP gry. Bardziej przejrzysta.

- G. HCP klubowy. Rozszerzony i bardziej przejrzysty.
- H. Opcje systemu dla związków narodowych. Nowe
- I. Krótki przewodnik po Systemie HCP EGA. Do dystrybucji wśród graczy przez związek narodowy.
- J. Lista wyjaśnień (EN) i wskazówek (GN). Nowa
- K. Licencja. Nowy formularz z procedurą odnawiania (co cztery lata) oraz wyjaśnieniem praw i obowiązków związków narodowych.

Załączniki usunięte:

- Klasyfikacja Pola i Slope USGA (dawniej zał. A). Szczegółowe informacje na stronie www.usga.org.
- Tabela zmian HCP (dawniej zał. C).
- Znaczenie Par (dawniej zał. J).
- Wprowadzenie do Systemu HCP EGA (dawniej zał. K).
- Załącznik G (dawny) zastąpiony Częścią 4 – Decyzje.

(iii) JAK KORZYSTAĆ Z PODRĘCZNIKA

Płeć

W niniejszym podręczniku użycie formy w rodzaju męskim obejmuje również kobiety, chyba, że zostało to sprecyzowane inaczej.

Spis treści; alfabetyczny spis treści

Spis treści zawiera główne elementy Systemu HCP EGA 2012-2015 i ukazuje strukturę podręcznika. W większości przypadków sprawdzenie w spisie treści pomoże znaleźć odpowiedni rozdział. Ponadto w celu ułatwienia znalezienia odpowiedniej części, rozdziału, ustępu, decyzji lub załącznika, z tyłu podręcznika znajduje się alfabetyczny spis treści.

Znajomość definicji

Gdy użyte słowo czy wyrażenie zdefiniowane jest w Części 1, jest ono wyróżnione *kursywą*. Gruntowna znajomość definicji jest konieczna do poprawnego zastosowania i interpretacji Systemu HCP EGA.

Rozumienie terminologii

System HCP EGA 2012-2015 jest napisany w bardzo przemyślanym stylu. Należy zdawać sobie sprawę i rozumieć różnicę pomiędzy użyciem słów:

„może” = opcja

„powinien” = zdecydowanie zalecane

„musi” = polecenie/obowiązek

Informacje dodatkowe

W celu zapewnienia lepszego zrozumienia i wyjaśnienia oraz umożliwienia poprawnego zastosowania Systemu HCP EGA, niektóre rozdziały zostały poszerzone o wyjaśnienia (EN) oraz wskazówki (GN). Te dodatkowe informacje oddzielone są od tekstu głównego w celu podkreślenia ich nadzwyczajnej rangi.

Przeniesienie praw, opcje

Niektóre części Systemu HCP EGA są nieobowiązkowe lub mogą być wdrożone wg uznania związku narodowego danego kraju. Wszystkie te aspekty zostały wyszczególnione w Załączniku H.

(iv) POLITYKA HANDICAPOWA EGA

EGA jest organizacją nadzorującą System HCP EGA. Zarząd EGA przekazał zadania rozwinięcia, utrzymania i monitorowania poprawnego zastosowania Systemu HCP EGA, Komitetowi HCP i Kalibracji Pól EGA.

Cele

Cele Systemu HCP EGA są następujące:

- Umożliwienie uzyskania HCP jak największej liczbie graczy.
- Ujednolicenie HCP w całej Europie.
- Stworzenie sprawiedliwych HCP odzwierciedlających rzeczywiste umiejętności gry, jak również umożliwienie współzawodnictwa na równych zasadach graczom o różnych poziomach umiejętności, w różnych formatach rozgrywek.
- Zapewnienie wielu opcji oddawania wyników z wielu form rozgrywek (zatwierdzonych przez System HCP EGA), np. 9-cio lub 18-dołkowych turniejów kwalifikacyjnych, lub rund kwalifikacyjnych rozgrywanych w warunkach najlepiej odzwierciedlających umiejętności gry zawodnika.
- Umożliwienie przenoszenia *HCP dokładnych EGA* z jednego pola golfowego na inne, jak również z jednego zestawu tee na inny na tym samym polu golfowym.
- Stworzenie HCP gry, który można dopasowywać do trudności gry (klasyfikacja pola i Slope) rozgrywanego pola.
- Dostarczenie koniecznych algorytmów umożliwiających komputerowe i spójne zastosowanie systemu.

Zastosowanie

W celu zapewnienia nadzoru nad HCP, system może być używany jedynie wobec członków klubu zrzeszonego, pojedynczych członków związku narodowego lub pojedynczych graczy zarejestrowanych w i prowadzonych przez związek narodowy. System podlega weryfikacji co cztery lata i tylko najnowsza wersja może być stosowana.

Prawa i obowiązki

Europejski Związek Golfa (EGA) ma nadrzędną jurysdykcję nad administrowaniem Systemem HCP EGA w Europie. W każdym kraju członkowskim, EGA przekazało jurysdykcję nad administrowaniem systemem HCP związkowi narodowemu tego kraju. Związek narodowy musi otrzymać odnawialną licencję z EGA na korzystanie z Systemu HCP EGA i musi zapewnić integralność HCP EGA wydawanych pod swoją jurysdykcją. EGA może wycofać licencję jeżeli w jego opinii, związek narodowy nie wywiązuje się z obowiązków i nie przestrzega zasad systemu. Polityka związków narodowych oraz klubów zrzeszonych wydających HCP EGA musi być zgodna z podstawowymi wytycznymi i zasadami Systemu HCP EGA oraz Regulami Gry w Golfa zatwierdzonymi przez R&A Rules Limited. W celu osiągnięcia jednorodności zastosowania Systemu HCP EGA, związek narodowy nie może zmieniać zasad funkcjonowania systemu poza wyjątkowymi opcjami zamieszczonymi w odpowiednich ustępach Części 3. HCP dokładne wydawane przez związek narodowy lub klub zrzeszony, które nie są w pełni zgodne z Systemem HCP EGA, nie mogą być określane jako „HCP dokładne” i jako takie, nie mogą być opisywane w historii HCP lub w innym miejscu. Komitet HCP i Kalibracji Pola EGA ma w każdej chwili prawo uzyskania wszelkich informacji związanych z HCP od związku narodowego.

Przekład, znak firmowy i zasady prawne

Jedynie związki narodowe posiadające licencję z EGA mają prawo przetłumaczyć System HCP EGA z angielskiego na język rodzimy. Przekład musi, pod każdym względem, przekazywać i uznawać podstawowe zasady i cele Systemu HCP EGA. System po przetłumaczeniu musi być nazwany „Systemem HCP EGA”, a HCP nazwane „HCP EGA”.

We wszystkich innych przypadkach, przekład nie musi być dosłowny i związek narodowy może używać terminologii ogólnie przyjętej w swoim kraju. W celu zachowania jednorodności, numeracja części, rozdziałów i ustępów musi być utrzymana. Związek narodowy może stworzyć dodatkowe opisy zgodnie z przysługującym mu prawem uznaniowości wyszczególnionym w odpowiednich zasadach zawartych w uwagach lub dodatkowych uwagach. Związki narodowe muszą przesłać egzemplarz przekładu do EGA w celach porównawczych. Związki narodowe muszą również uzyskać pisemną zgodę od Związku Golfa Stanów Zjednoczonych Ameryki Północnej (USGA) w celu korzystania z Systemu Kalibracji Pól USGA.

Nazwa „System HCP EGA” jest zarejestrowanym znakiem firmowym EGA. Organizacje, które nie są związkami narodowymi lub okręgowymi, kluby nie zrzeszone oraz indywidualni zawodnicy nie będący członkami klubu zrzeszonego lub, którzy dla celów HCP nie są zarejestrowani w związku narodowym, nie mogą korzystać z tego znaku lub jakiegokolwiek części Systemu HCP EGA, poza dostarczaniem produktów lub usług związkom narodowym, okręgowym lub klubom zrzeszonym w ograniczonym celu zastosowania Systemu HCP EGA.

(v) OPIS SYSTEMU

Niniejsza część określa podstawowe zasady Systemu HCP EGA i obejmuje całościowy kontekst wdrożenia.

Cele

Celem systemu HCP jest umożliwienie jak największej liczbie graczy o różnych umiejętnościach gry, uczestnictwa w określonych formatach turniejów na możliwie najbardziej sprawiedliwych zasadach. Wszelkie systemy HCP ustalają i monitorują zmiany umiejętności gry w czasie, wyrażone jako liczba uderzeń, o jaką gracz może zmodyfikować swój wynik brutto.

Monitorowanie wyników

Monitorowanie wyników wobec standardów (Klasyfikacja Pola USGA) jest fundamentem ustalenia HCP EGA. Rundy rozegrane w określonym przedziale czasowym wykorzystane są do zmiany tego HCP. Nawet dla poprawnie prowadzonego HCP, wyniki te będą rozłożone wokół średniej. Ogólnie mówiąc, im niższy HCP tym mniejsza różnica między najlepszym i najgorszym wynikiem i mniejsza różnica między wynikami a średnią. Wraz ze wzrostem HCP, średni wynik brutto rośnie i razem z nim różnice między wynikami krańcowymi a średnią.

Największym problemem w utrzymaniu HCP, który miałyby odzwierciedlać rzeczywistą umiejętność gracza jest ilość oddanych wyników do zmiany HCP. Ma to szczególnie miejsce w przypadkach gdy gracz przedstawi mniej niż 10 wyników do celów HCP. Im tych wyników jest więcej, tym HCP będzie lepiej odzwierciedlał umiejętności gracza.

HCP

Wszystkie HCP odnoszą się do i wynikają z historii gry danego zawodnika. System nie jest stworzony by zawodnik grał na swój HCP lub poniżej tak często jak powyżej tego HCP. Na przykład, poprawnie prowadzony gracz w pierwszej kategorii HCP gra na swój HCP lub poniżej około 35% rund, podczas gdy poprawnie prowadzony gracz w czwartej kategorii HCP gra na swój HCP lub poniżej tylko 10% rund. Poprawiający się gracz będzie grał poniżej swojego HCP częściej niż gracz z poprawnym HCP tej samej wartości. Będzie to trwać do czasu gdy obydwaj będą mieli poprawne HCP a ich wyniki przyjmą podobny wzór do innych podobnych, poprawnych HCP. Odwrotną tendencję można zauważyć u graczy z rosnącym HCP.

Wyniki

Wyniki osiągane są na polach golfowych w różnych warunkach. Pola golfowe mogą się znajdować na różnych szerokościach geograficznych i być bardzo zróżnicowane pod względem charakteru. W związku z tym, że pola różnią się między sobą pod względem trudności, wyniki muszą być odpowiednio zmodyfikowane w celu odzwierciedlenia tych parametrów, zanim będą mogły zostać użyte do porównania umiejętności.

Mechanizmy wyrównujące służą do:

- Kalibracji trudności pola w normalnych warunkach dla graczy Scratch i Bogey, czyli klasyfikacja pola i Slope USGA, oraz
- Uwzględnienia warunków pogodowych i warunków na polu, które mogą się znacznie różnić od normalnych, czyli wyliczona korekta buforowa (CBA).

Klasyfikacja pola i Slope

W celu skalibrowania charakterystyk pola, System HCP EGA zaadoptował System Kalibracji Pól USGA. Klasyfikacja pola (CR) jest miarą trudności gry dla gracza Scratch, podczas gdy klasyfikacja Slope (SR) jest miarą trudności gry dla gracza Bogey w stosunku do gracza Scratch. HCP gry wyliczony jest przy pomocy CR i SR, zrównuje więc różnice w trudności gry i umożliwia porównywanie wyników osiągniętych na innych polach. Wartości te umożliwiają przenoszenie HCP między wszystkimi związkami narodowymi, które przyjęły System HCP EGA, oraz pomiędzy różnymi tee na jednym polu.

Wyliczona korekta buforowa (zastępuje CSA)

Podręcznik Kalibracji Pól USGA ustanawia: „klasyfikacja pola i Slope USGA musi odzwierciedlać normalne warunki panujące w sezonie (sezonach) gdy rozgrywana jest większość rund golfa”. Jednakże, czasami rundy rozgrywane są gdy pogoda lub warunki na polu nie są normalne i w Systemie HCP EGA rundy te wpływają bezpośrednio na zmianę HCP. Wyliczona korekta buforowa (CBA) została stworzona w celu określenia, kiedy warunki tak odbiegają od normy, że musi być wprowadzona kompensacja.

Doroczna weryfikacja HCP i gra ogólna

Zmiana HCP nie jest dziedziną ścisłą lecz raczej statystycznym przybliżeniem zmian umiejętności gry w czasie. Dokładność HCP ściśle zależy od liczby oddanych wyników w określonym przedziale czasowym. System jest dosyć dokładny dla graczy, z ustalonym HCP, którzy regularnie oddają wyniki, lecz istnieją dwie kategorie graczy, którzy wymagają specjalnej uwagi. Gracz może być początkującym golfistą i jego umiejętności mogą rosnać szybciej niż system jest w stanie zmieniać jego HCP. Podobnie starsi gracze mogą odczuwać pogarszanie się formy fizycznej i w konsekwencji ich umiejętności gry pogarszają się szybciej niż może to być wykazywane w zmianach HCP ze względu na niewielką liczbę oddawanych wyników. Jest zatem bardzo ważne aby komitet HCP klubu zrzeszonego przeprowadzała doroczną weryfikację HCP jako obowiązkowy sprawdzian jakości działania systemu oraz stosowała zasadę gry ogólnej w okresie pomiędzy DWH.

Podstawowe zasady

System HCP EGA opiera się na następujących podstawowych zasadach:

- Podczas rundy kwalifikacyjnej każdy gracz będzie się starał osiągnąć najlepszy możliwy wynik na każdym dołku.
- Każdy gracz odda odpowiednią ilość wyników w celu zapewnienia racjonalnej ewidencji swojego poziomu gry. Jako absolutne minimum, EGA przyjęło cztery wyniki, jednakże, początkowo każda większa ilość znacznie poprawi dokładność HCP.
- Każdy klub zrzeszony lub władze HCP będą organizować turnieje kwalifikacyjne, wyliczać korektę buforową i przeprowadzać DWH w ścisłej zgodności z systemem.

Celem systemu jest stworzenie HCP, które nie tylko można przenosić pomiędzy klubami, lecz również pomiędzy związkami narodowymi. To może być najlepiej osiągnięte jeżeli wszyscy użytkownicy systemu, związki narodowe, kluby zrzeszone i gracze, będą z należytą dokładnością wypełniać swoje obowiązki.

CZEŚĆ 1 – DEFINICJE

DEFINICJE

W Systemie HCP EGA słowo lub określenie użyte w tekście i opisane w rozdziale Definicje wyróżnione jest *kursywą*. Definicje spisane są w porządku alfabetycznym. Definicje związane z Systemem Kalibracji Pól USGA są dostępne pod adresem: www.usga.org.

AKTYWNY (nowe)

„Aktywny” jest określeniem *HCP dokładnego* ustalonego przez oddanie co najmniej czterech (4) *wyników kwalifikacyjnych* w poprzednim sezonie i potwierdzonego lub zmienionego podczas *DWH*.

Uwaga: HCP *nieaktywny* może być uaktywniony w każdej chwili przez oddanie trzech (3) *wyników kwalifikacyjnych* pomiędzy następującymi po sobie okresami *DWH*.

CONGU (nowe)

Rada Narodowych Związków Golfa (Council of National Golf Unions Limited).

DOROCZNA WERYFIKACJA HCP (DWH) (nowe)

Doroczna weryfikacja HCP (DWH) jest obowiązkową procedurą nakładającą na *komitety HCP* obowiązek zweryfikowania umiejętności gry wszystkich graczy znajdujących się w ich jurysdykcji, w stosunku do posiadanego przez graczy HCP, jak również potwierdzenia lub zmiany HCP wg uznania tychże *komitetów*.

Uwaga: W celu umożliwienia *komitetom HCP* przeprowadzenia *DWH*, EGA dostarczył wszystkim *związkom narodowym* odpowiedni algorytm do komputerowego wyliczania *DWH*.

EGA

Europejski Związek Golfa (European Golf Association)

GRACZ SCRATCH (SCRATCH PLAYER)

Gracz „Scratch” to gracz o wysokich umiejętnościach gry z *HCP dokładnym* równym 0,0.

GRA OGÓLNA (nowe)

„*Gra ogólna*” jest procedurą zmiany *HCP dokładnego* gracza niezwiązaną z wynikami kwalifikacyjnymi w okresie pomiędzy *DWH* w celu uwzględnienia znacznych zmian w umiejętnościach gry.

HCP DOKŁADNY EGA (= *HCP DOKŁADNY*)

HCP dokładny EGA to sposób określenia przez EGA względnej umiejętności gry jako liczby uderzeń z dokładnością do jednego miejsca po przecinku, na polu o średniej standardowej trudności gry (*SR* równe 113). *HCP dokładny* wydawany jest pod jurysdykcją *związku narodowego*, może mieć maksymalną wartość 36,0 i musi być utrzymywany zgodnie z założeniami *Systemu HCP EGA*.

Uwaga: *HCP dokładny* używany jest jako wskaźnik w tabeli *HCP* gry przy konwersji na *HCP* gry.

HCP EGA (HCP EGA)

„HCP EGA” to HCP golfowy wydany pod jurysdykcją związku narodowego i uzyskany oraz aktualizowany zgodnie z zasadami Systemu HCP EGA.

HCP GRY EGA (= HCP GRY)

„HCP gry EGA” to liczba uderzeń HCP, które otrzymuje golfista grający z określonych Tee na określonym polu (patrz rozdział 19).

HCP gry wyrażony jest jako liczba całkowita (0,5 jest zaokrąglane w góre, -0,5 („plus” 0,5) zaokrąglane do 0 („Scratch”), a -1,5 („plus” 1,5) do -1 („plus” 1).

Uwaga 1: Gracz z „dodatnim” HCP gry dodaje uderzenia HCP do wyniku brutto rozpoczynając od dołka z SI 18.

Uwaga 2: HCP gry wyliczany jest z HCP dokładnego zgodnie z tabelą HCP gry.

Uwaga 3: HCP gry to „HCP” w rozumieniu reguły 6-2 w Regułach Gry w Golfa.

HCP KLUBOWY (nowe)

„HCP klubowy” to HCP przekraczający limit 36,0 uderzeń HCP dokładnego. HCP klubowy wyrażony jest jako liczba całkowita do maksymalnej wartości 54.

Uwaga: HCP klubowy używany jest do przeliczenia na klubowy HCP gry według procedur opisanych w Załączniku G.

HCP TURNIEJOWY (HCP ALLOWANCE)

„HCP turniejowy” to liczba uderzeń HCP, które gracz otrzymuje podczas turnieju HCP. Jest to odpowiedni procent HCP gry ustalany przez komitet prowadzący zawody.

Uwaga 1: Gracz z „dodatnim” HCP gry dodaje uderzenia HCP do swojego wyniku brutto, rozpoczynając od dołka z SI 18.

Uwaga 2: HCP turniejowe będą różne dla różnych rodzajów zawodów. (patrz Załącznik D).

Uwaga 3: HCP turniejowy podczas rundy kwalifikacyjnej wynosi: 100% x HCP gry.

Uwaga 4: HCP turniejowy uważany jest za „liczbę otrzymanych uderzeń” w rozumieniu Reguły 6-2 w Regułach Gry w Golfa.

KATEGORIE HCP

HCP dokładne podzielone są na następujące kategorie HCP:

Kategoria HCP	HCP dokładny
1	Plus – 4,4
2	4,5 – 11,4
3	11,5 – 18,4
4	18,5 – 26,4
5	26,5 – 36,0

KLASYFIKACJA POLA; KLASYFIKACJA POLA USGA (COURSE RATING, CR)

„Klasyfikacja pola” jest oznaczeniem określającym stopień trudności gry na danym polu dla graczy „Scratch” w normalnych warunkach pogodowych i przy normalnym przygotowaniu pola. Klasyfikacja wyrażona jest jako ilość uderzeń i określana do jednego miejsca po przecinku. Klasyfikacja wynika z długości pola i innych utrudnień, wpływających na wyniki uzyskane przez gracza „Scratch”.

KLASYFIKACJA SLOPE (SLOPE RATING, SR)

„Klasyfikacja Slope” jest oznaczeniem USGA określającym względną trudność gry na polu golfowym dla graczy nie będących graczami „Scratch”, w stosunku do klasyfikacji pola (w porównaniu z trudnością gry na polu dla graczy „Scratch”). Klasyfikacja Slope obliczana jest jako różnica pomiędzy klasyfikacją Bogey i klasyfikacją pola. Pole o standardowej trudności gry posiada klasyfikację Slope 113.

KLUB ZRZESZONY

„Klubem zrzeszonym” jest klub zrzeszony w związku narodowym lub w związku okręgowym, lub jakkolwiek organizacja zrzeszona w lub zatwierdzona przez związek narodowy lub związek okręgowy jako władze HCP.

Uwaga: Żadna organizacja poza klubem zrzeszonym, związkiem okręgowym, lub związkiem narodowym nie może korzystać z Systemu HCP EGA.

KLUBOWY HCP GRY (nowe)

Klubowy HCP gry to liczba uderzeń HCP jaką otrzymuje gracz z HCP klubowym grający z określonego zestawu tee na polu.

KLUB MACIERZYSTY

„Klub macierzysty” gracza to klub zrzeszony, w którym gracz jest członkiem, i który odpowiada za prowadzenie jego HCP.

Uwaga: Jeżeli gracz jest członkiem więcej niż jednego klubu zrzeszonego, musi nominować jeden z nich jako swój klub macierzysty.

KOMITET HCP

„Komitet HCP” to ciało powołane przez klub zrzeszony do administrowania Systemem HCP EGA w obrębie danego klubu.

KOMITET HCP I KALIBRACJI PÓL EGA (HCRC)

„Komitet HCP i Kalibracji Pól EGA” jest ciałem powołanym przez zarząd EGA do ustalania, utrzymania i nadzorowania poprawnego wprowadzenia Systemu HCP EGA w związkach narodowych zrzeszonych w EGA.

NIEAKTYWNY (nowe)

„Nieaktywny” oznacza HCP, który był potwierdzony trzema (3) lub mniejszą liczbą wyników kwalifikacyjnych w poprzednim sezonie, i który nie został potwierdzony lub zmieniony żadnymi procedurami DWH.

Utrzymanie HCP jest zawieszone do czasu uaktywnienia nieaktywnego HCP.

Uwaga: HCP *nieaktywny* może być w każdej chwili uaktywniony przez oddanie trzech (3) *wyników kwalifikacyjnych* w okresie pomiędzy dwoma DWH.

NO RETURN (NR) (nowe)

„No Return” (nie oddana karta) oznacza dowolną rundę, która nie została ukończona i/lub, z której karta wyników nie została oddana. Poza tym, w Strokeplay, NR oznacza rundę, w której nie wpisano wyniku na co najmniej jednym dołku.

OKRES PREFERRED LIES

„Okres preferred lies” według ustaleń związku narodowego lub związku okręgowego jest okresem, podczas którego warunki HCP będą zachowane pomimo wprowadzenia reguł lokalnych dla „preferred lies”, dotyczących przekładania piłki w związku z nietypowymi warunkami panującymi na polu golfowym.

Związek narodowy może określić okres preferred lies w swym własnym kraju według uznania i w oparciu o warunki klimatyczne lub inne czynniki.

PUNKT POMIARU

„Punkt pomiaru” to wyraźnie oznaczony, stały znacznik na tee, od którego mierzona jest długość danego dołka. Jeżeli nie zostało to w inny sposób opisane przez związek narodowy, punkt pomiaru powinien być umieszczony w połowie długości tee, lecz co najmniej 4 metry od tyłu tee.

RUNDA KWALIFIKACYJNA

„Runda kwalifikacyjna” to dowolna runda turnieju kwalifikacyjnego lub runda rozgrywana z zamiarem oddania rundy dnia (EDS).

STREFA BUFOROWA

Strefa buforowa to zakres punktów Stableford, w obrębie którego HCP dokładny gracza nie ulega zmianie.

Wynik Stableford leży w strefie buforowej gracza jeżeli mieści się w poniższych przedziałach dla jego kategorii HCP (bez wyliczonej korekty buforowej):

Kategoria HCP	Strefa buforowa (punkty Stableford)	
	Wyniki 18-dołkowe	Wyniki 9-dołkowe
1	35 – 36	Nie dotyczy
2	34 – 36	Nie dotyczy
3	33 – 36	35 – 36
4	32 – 36	34 – 36
5	31 – 36	33 - 36

Uwaga: Strefy buforowe dla wyników 9-dołkowych różnią się od stref buforowych dla wyników 18-dołkowych w celu ujednolicenia ich dla celów HCP.

SYSTEM HCP EGA

„System HCP EGA” jest metodą EGA na określenie umiejętności gry tak, by gracze o różnych umiejętnościach mogli współzawodniczyć w rozgrywkach HCP na możliwie jak najbardziej sprawiedliwych warunkach.

TABELA HCP GRY EGA (= TABELA HCP GRY)

„Tabela HCP gry EGA” przelicza HCP dokładne na HCP gry, na podstawie klasyfikacji Slope, klasyfikacji pola oraz Par dla określonego zestawu Tee.

TURNIEJ KWALIFIKACYJNY

„Turniej kwalifikacyjny” to każdy turniej, podczas którego obowiązują warunki HCP.

Uwaga: w niektórych przypadkach CBA powinno być wyliczone po każdej rundzie turnieju kwalifikacyjnego.

UDERZENIE HCP

„Uderzenie HCP” jest uderzeniem, które gracz ma prawo odliczyć od swego wyniku brutto.

Uwaga: Gracz z „dodatnim” HCP Gry dodaje uderzenia do swojego wyniku brutto.

USGA

Związek Golfa Stanów Zjednoczonych Ameryki Północnej (United States Golf Association).

WARUNKI HCP

„Warunki HCP” są wymaganymi warunkami, wg których można składać wyniki kwalifikacyjne do celów HCP.

Warunki HCP mają zastosowanie gdy:

- Runda rozgrywana jest na *zmiernym polu* o zmierzonej całkowitej długości nie mniejszej niż 2.750 metrów dla pola 18-dołkowego, lub 1.375 m dla pola 9-dołkowego.
- Pole, na którym rozgrywana jest runda zostało skalibrowane przez *związek narodowy* lub *związek okręgowy* zgodnie z Systemem Kalibracji Pól USGA,
- Długość pola podczas rozgrywanej rundy nie różni się od długości *zmiernego pola* o więcej niż 100 metrów dla 18 dołków, lub o 50 m dla 9 dołków,
- Znaczniki tee określające obszar tee (Reguły Gry w Golfa, Definicje) są umieszczone na Tee zgodnie z ustępem 2.7.5.
- Runda rozgrywana jest zgodnie z Regułami Gry w Golfa (łącznie z regulaminem turnieju) zatwierdzonymi przez R&A Rules Limited,
- Formatem gry jest: Strokeplay, Bogey/Par lub Stableford, pod warunkiem, że Bogey/Par i Stableford rozgrywane są z pełnych HCP turniejowych ($=100\% \times \text{HCP Gry}$),
- Wynik zapisywany jest przez odpowiedniego zapisującego.

W celu zapoznania się z decyzjami Komitetu HCP i Kalibracji Pól EGA dotyczącymi „warunków HCP”, patrz rozdział 4.1.

WŁADZE HCP

„*Władzami HCP*” dla gracza jest jego klub macierzysty lub związek narodowy. Dla graczy nie będących członkami klubu zrzeszonego, związek narodowy lub związek okręgowy, mogą przejąć obowiązki władz HCP według zaleceń związku narodowego.

WYKAZ UDERZEŃ HCP (STROKE INDEX, SI)

„*Wykaz uderzeń HCP*” na karcie wyników ustala kolejność dołków, na których kolejne *uderzenia HCP* są odejmowane lub dodawane.

Wykaz uderzeń HCP musi być opublikowany dla każdego pola golfowego (reguła 33-4 w Regułach Gry w Golfa).

Uwaga: gracz z „dodatnim” *HCP gry* dodaje *uderzenia HCP* do swojego wyniku brutto, rozpoczynając od dołka z SI 18.

WYLICZONA KOREKTA BUFOROWA (COMPUTED BUFFER ADJUSTMENT, CBA) (nowe)

Wyliczona korekta buforowa (CBA) to czynnik przesuwający *strefę buforową kategorii HCP* gracza po rundzie turnieju kwalifikacyjnego.

Uwaga 1: *CBA* jest wyliczane dla celów HCP według procedury opisanej w Załączniku B.

Uwaga 2: *CBA* nie jest wyliczane dla 9-dołkowych *turniejów kwalifikacyjnych* lub rund *EDS*.

WYNIK DNIA (EXTRA DAY SCORE, EDS)

„*Wynik dnia*” (*EDS*) jest wynikiem wyrażonym w punktach Stableford i zgłoszonym według *warunków HCP*, poza *turniejami kwalifikacyjnymi*, zgodnie z zasadami określonymi w rozdziale 3.8.

WYNIK KWALIFIKACYJNY

„*Wynik kwalifikacyjny*” to każdy wynik, łącznie z *NR*, osiągnięty w *turnieju kwalifikacyjnym*, runda *EDS*, lub wynik zmodyfikowany zgodnie z ustępami 3.6.2 lub 3.10.3.

WZÓR DO WYLICZANIA HCP GRY EGA

„*Wzór do wyliczania HCP gry EGA*” przelicza *HCP dokładny* na *HCP gry*.

$$\text{HCP GRY} = \text{HCP DOKŁADNY} \times (\text{SR} / 113) + (\text{CR} - \text{PAR})$$

Uwaga: HCP „dodatnie” muszą być wyrażane jako wartości ujemne.

ZMIERZONE POLE

„*Zmierzone pole*” to każde pole golfowe zmierzone zgodnie z Podręcznikiem Kalibracyjnym USGA.

ZWIĄZEK NARODOWY

„*Związek narodowy*” to każdy narodowy związek golfa zrzeszony w *EGA* i uprawniony do działania w imieniu *EGA* w ramach administrowania *Systemem HCP EGA* w obrębie swojego kraju.

ZWIĄZEK OKRĘGOWY

„Związkiem okręgowym” jest organizacja wyznaczona przez związek *narodowy* do działania w imieniu związku zarodowego w ramach Systemu HCP EGA w określonym rejonie.

CZEŚĆ 2

POLE GOLFOWE I KALIBRACJA POLA

2.1 KALIBRACJA POLA

2.1.1. Wszystkie pola w kraju muszą zostać skalibrowane przez *związek narodowy* lub *związek okręgowy* licencjonowany przez USGA, zgodnie z Systemem Kalibracji Pól USGA (Podręcznik Kalibracji Pól USGA; www.usga.org).

2.1.2. System Kalibracji Pól USGA jest własnością USGA. W celu korzystania z systemu, *związki narodowe* muszą otrzymać pisemną zgodę USGA. Wszystkie procedury muszą być wykonywane dokładnie wg wskazań Podręcznika Kalibracji Pól USGA. Nie dozwolone są żadne odstępstwa. Wszelkich interpretacji dokonuje USGA.

2.1.3. W celach HCP *klub macierzysty* może używać jedynie CR i SR wydanych przez autoryzowany *związek narodowy* lub *związek okręgowy*.

WYJAŚNIENIE: PODSTAWY CR I SR

Klasyfikacja pola CR i *klasyfikacja Slope SR* są wartościami wiążącymi stopień trudności pola z wynikami i w konsekwencji z HCP gracza. Klasyfikacje określone są przez wyszkoloną ekipę kalibracyjną zgodnie z Podręcznikiem Kalibracyjnym USGA w normalnych warunkach przygotowania pola oraz pogodowych.

Na początku mierzone są wszystkie dołki od *punktu pomiaru* do środka greenu. Długości te są modyfikowane w celu uwzględnienia toczenia się piłki, kierunku wiatru, wysokości n.p.m., zakrętów w fairwayach, wymuszonych krótszych uderzeń (lay-ups). Uzyskiwana jest długość skuteczna. Długość uderzeń ustalana jest dla graczy Scratch, Bogey, kobiet i mężczyzn.

Poza odległościami, na charakterystykę gry pola wpływają czynniki utrudniające grę. Są to: topografia terenu (np. boczne spadki), szerokość fairwaya, optyczna i fizyczna charakterystyka greenów, łatwość uderzania z roughu, rozmieszczenie bunkrów, granic pola i naturalnego roughu, przeszkody wodne, drzewa (rozmiary i gęstość) oraz nawierzchnia greenów.

Wszystkie czynniki oceniane są dołek po dołku dla mężczyzn i kobiet oraz dla graczy Scratch i Bogey. System oferuje tabele z wartościami i korektami opartymi na obszernych danych zebranych przez USGA.

Klasyfikacja pola (CR) ustalana jest na podstawie skutecznej długości gry i wpływu przeszkód dla wszystkich 18 dołków. Liczba wyrażona jest jako ilość uderzeń do jednego miejsca po przecinku i określa wynik, jakiego można się spodziewać od *gracza Scratch*.

Klasyfikacja Bogey ustalana jest w analogiczny sposób. Odzwierciedla ona wynik oczekiwany od gracza Bogey na tym polu. Ponieważ pola mogą się między sobą różnić trudnością dla gracza Bogey, oczywiste jest, że gracz powinien otrzymać więcej uderzeń na polu trudniejszym. Związek pomiędzy klasyfikacją pola i klasyfikacją Bogey określony jest jako *klasyfikacja Slope (SR)*. Jest ona miarą względnej trudności gry dla graczy innych niż *Scratch* w porównaniu do *CR*. Pole posiadające taką samą trudność dla graczy *Scratch* jak i dla pozostałych graczy mają *SR* równe 113.

2.2 POMIARY POLA

Każdy dołek musi być zmierzony w rzucie poziomym od *punktu pomiaru* na każdym tee do środka greenu zgodnie z instrukcją w Podręczniku Kalibracji Pól USGA.

2.3 ZMIANY NA POLU

Gdy na polu wprowadzane są stałe zmiany zwiększające lub zmniejszające jego długość lub trudność gry, *klub zrzeszony* musi wystąpić o nową CR i SR do *związku narodowego* lub upoważnionego *związku okręgowego*.

2.4 TEE

2.4.1 Pola muszą posiadać co najmniej zestaw żółtych i czerwonych tee, gdzie długość pola z żółtych jest większa niż z czerwonych. Jeżeli to możliwe, zalecane jest skalibrowanie obydwu zestawów tee zarówno dla kobiet jak i mężczyzn.

2.4.2 Na polu mogą znajdować się również inne zestawy tee skracające długość gry dla juniorów i seniorów obydwu płci lub zapewniające zwiększoną długość i trudność dla dobrych graczy obydwu płci. W niektórych wypadkach pole może posiadać tee Mistrzowskie wydłużające pole do ponad 6.300 metrów. Poniższa tabela ustala zalecaną kolejność kolorystyki tee.

CR i SR				
Tee	CR – mężczyźni	SR – mężczyźni	CR – kobiety	SR – kobiety
Mistrzowskie (czarne)	74,9	136	---	---
Białe	73,9	130	---	---
Żółte	72,1	128	79,0	140
Niebieskie	67,9	125	73,7	134
Czerwone	67,3	120	72,7	128
Pomarańczowe	64,5	104	68,0	125

Uwaga: Tee, z których długość pola przekracza 5.800 metrów nie powinny być kalibrowane dla kobiet.

2.4.3 Wszystkie obszary tee muszą być odpowiednich rozmiarów zgodnie z Regułami Gry w Golfa. Każdy zestaw tee musi posiadać *punkt pomiaru* umieszczony centralnie, lecz co najmniej 4 metry od tyłu tee. *Punkt pomiaru* musi być dobrze widoczny.

WSKAZÓWKA: GOLF JUNIORSKI

Kalibracja tee dla mężczyzn i kobiet umożliwia dostosowanie pola do umiejętności juniorów i junierek. Ponieważ najważniejszym czynnikiem jest tu wiek, zwłaszcza jeżeli chodzi o długość pola, można przygotować specjalne tee juniorskie i rodzinne. Kalibracja tych tee pozwoli na uzyskanie *HCP klubowego* lub *HCP EGA* graczom we wszystkich grupach wiekowych i umożliwi im przeniesienie się na dłuższe tee wraz ze wzrostem ich umiejętności.

2.5 PAR

2.5.1 Par odzwierciedla wynik jakiego normalnie można się spodziewać od *gracza Scratch* na danym dołku.

2.5.2 Wartość Par na każdym dołku powinna być zamieszczona na karcie wyników obok numeru każdego dołka.

2.5.3 Par dla każdego dołka musi być określony przez *klub zrzeszony* (chyba, że robi to *związek narodowy*) w stosunku do zmierzonej długości i trudności gry każdego dołka i musi się mieścić w następujących granicach określonych w metrach:

Par	KOBIETY	MĘŻCZYŹNI
3	- – 200	- – 235
4	185 – 385	220 – 450
5	350 – +	415 – +

Przykład: Długość dołka ze skracającym fairwayem (dog leg) wynosi 430 metrów. W zależności od „skutecznej długości gry” i średniej trudności gry, dołek może być zarówno Par 4 jak i Par 5.

Uwaga: Tylko w wyjątkowych sytuacjach (zatwierdzonych przez *związek narodowy*) Par może się znacznie różnić od powyższego.

WYJAŚNIENIE: ZNACZENIE PAR

Par nie jest idealną miarą trudności pola. Dwa pola o tym samym Par mogą się znacznie między sobą różnić długością i charakterem dołków. Na przykład pola A i B zostały zbudowane w podobnym terenie i mają podobną trudność gry.

Pole A: cztery 125-metrowe dołki Par 3 i czternaście 270-metrowych dołków Par 4. Całkowita długość to 4155 metrów, Par 68.

Pole B: cztery 200-metrowe dołki Par 3 i czternaście 360-metrowych dołków Par 4. Całkowita długość to 5640 metrów, Par 68.

Oczywiste jest, że dla *gracza Scratch* pole B będzie trudniejsze. Obydwa mają Par 68, lecz CR tych pól będą odpowiednio w granicach 63 i 69. Porównując wyniki z Par, *HCP Gry* będzie zmieniony (CR – Par), dla pola A o (-5) i dla pola B o (+1).

2.5.4 Suma Par dla wszystkich dołków nie może być traktowana jako względna trudność dla *gracza Scratch*. Względna trudność zdefiniowana jest przez CR.

2.6 OKRES „PREFERRED LIES”

2.6.1 Podczas *okresu preferred lies* wyznaczonego przez *związek narodowy*, warunki *HCP* będą obowiązywały pomimo wprowadzenia reguły lokalnej dotyczącej *preferred lies*. Poza tym okresem, warunki *HCP* nie będą obowiązywały gdy stosowane są *preferred lies* chyba, że otrzymano na to pozwolenie od *związku narodowego* lub *związku okręgowego*.

2.6.2 Przyjęcie *preferred lies* wymaga szczegółowej reguły lokalnej, która zezwala graczom na uzyskanie ulgi wg opisu w Załączniku I, Część B – 3b, Reguła Gry w Golfu.

2.6.3 Reguła lokalna zezwalająca na *preferred lies* może być przyjęta przez komitet na jednym dołku lub więcej gdy warunki na tych dołkach są na tyle niesprzyjające, że przemieszczanie piłki zwiększy „sprawiedliwość” gry.

WSKAZÓWKA: PREFERRED LIES

Celem *preferred lies* (czasami zwanych „regułami zimowymi”) jest umożliwienie oddawania *wyników kwalifikacyjnych* w warunkach, które normalnie uniemożliwiają poprawną grę ze względu na nienormalne warunki na polu, lub błoto i nasiąknięcie pola.

Okres *preferred lies* ma na celu zapewnienie *warunków HCP* pomimo zastosowania reguły lokalnej dotyczącej *preferred lies* wprowadzanej automatycznie w niektórych częściach Europy, gdzie takie warunki powtarzają się co roku, zwłaszcza w miesiącach zimowych.

Związki narodowe mogą ustalać okres *preferred lies* w swoim kraju wg uznania ze względów klimatycznych lub innych, np. od 1 listopada do 30 kwietnia włącznie. Istnieje wiele opcji na stworzenie reguły lokalnej dotyczącej *preferred lies*, lecz nie może ona być przymusowa i powinna być wprowadzana wyłącznie gdy warunki to usprawiedliwiają.

Błędnie zakłada się, że *preferred lies* wprowadzane są w celu oszczędzenia pola. Jest zupełnie odwrotnie, gdyż gracz może przemieścić piłką na najlepszy kawałek trawy, który przy uderzeniu wyrwie z ziemi. Należy pamiętać, że *preferred lies* są sprzeczne z podstawową zasadą grania piłki tak jak leży. Należy unikać automatycznego stosowania reguły *preferred lies*.

2.7 DOZWOLONE ZMIANY ZMIERZONEGO POLA

2.7.1 Każdy klub zrzeszony będzie zawsze dążył do utrzymania długości *zmierzonego pola*.

2.7.2 *Warunki HCP* będą zachowane gdy *zmierzone pole* ma długość nie mniejszą niż 2.750 metrów dla 18 dołków, lub 1.375 metrów dla 9 dołków.

2.7.3 *Warunki HCP* nie będą zachowane gdy długość pola będzie się różniła od długości *zmierzonego pola* o więcej niż 100 metrów na 18 dołków, lub 50 metrów na 9 dołków.

2.7.4 W celu zachowania charakterystyk *kalibracji pola* i zgodnie z założeniami ustępu 2.7.3, znaczniki tee (patrz Reguły Gry w Golfa, Definicje) nie mogą, w normalnych warunkach, być umieszczane więcej niż 10 metrów z przodu lub z tyłu ich *punktu pomiaru*.

Uwaga: Jedynie w wyjątkowych przypadkach można przekroczyć tę granicę 10 metrów. Jest to do przyjęcia gdy prace konserwacyjne (lub wyjątkowe warunki pogodowe) zmuszą klub do przesunięcia znaczników poza ten obszar. Jednakże, maksymalna zmiana długości o 100 metrów z ustępu 2.7.3 nie może być przekroczona. Gdy tak się stanie, *warunki HCP* nie są zachowane.

2.7.5 Rozmieszczenie znaczników tee musi być wywarzone, tak aby długość rozgrywanego pola odpowiadała długości *zmierzonego pola*. Dokonuje się tego poprzez wykorzystanie zarówno przedniej jak i tylnej części obszarów tee w zależności od warunków panujących na polu.

2.7.6 Wykorzystanie jednego tymczasowego greenu na 9 dołków jest dozwolone pod warunkiem, że długość rozgrywanego pola nie wykracza poza dozwoloną wartość, patrz 2.7.3.

2.7.7 Klub musi powiadomić *związek narodowy* gdy dokonuje stałych zmian na polu. Stałe zmiany pola wymagają sprawdzenia przez *związek narodowy CR* i *SR*, i określenia czy potrzebna jest nowa kalibracja.

WSKAZÓWKA: USTAWIENIE I UTRZYMANIE POLA

Pole golfowe jest kalibrowane wg swojej skutecznej długości i trudności gry w normalnych warunkach, które powinny panować w sezonie rozgrywania największej liczby rund. Jeżeli trudność gry znacznie się zmieni, wpłynie to na wyniki i wypaczy *HCP*.

Celem działań komitetu utrzymania pola oraz pracowników powinno być utrzymanie warunków

kalibracyjnych na polu przez jak największą część sezonu. Należy zwrócić uwagę na następujące punkty:

- Urozmaicenie rozmieszczenia dołków, czyli 6 łatwych, 6 średnich i 6 trudnych.
- Urozmaicenie rozmieszczenia znaczników tee w celu utrzymania *zmierzonej długości* pola.
- Utrzymanie parametrów kalibracyjnych, głównie długości pola, wysokości rough, szerokości stref lądowania i prędkości greenów.
- Złożenie podania o tymczasową kalibrację zamiast ustanawiania pola jako nie-kwalifikacyjnego jeżeli prowadzone, lub planowane są większe prace naprawcze lub przebudowa pola. Taka sytuacja może wystąpić gdy dołek musi być poważnie skrócony, używane są tymczasowe tee, przebudowywane są bunkry (wykluczone z gry), lub długość pola zmieniona o ponad 100 metrów. Należy się wtedy skontaktować ze *związkiem narodowym* w celu uzyskania decyzji.

CBA zostało skonstruowane w celu uwzględnienia tak znacznego odchylenia warunków od normalnych, że „normalne warunki” nie mają zastosowania. Na przykład długotrwałe opady lub okresy suszy mają duży wpływ na toczenie się piłki na polu. Może to znacznie zwiększyć lub zmniejszyć skuteczną długość pola. Może to mieć również wpływ na utrzymanie pola. Duże opady uniemożliwiają normalne przycinanie roughu, po długich okresach suszy rough może zaniknąć. Podręcznik Kalibracji Pól USGA, rozdział 15, podaje szczegółowe porady dotyczące utrzymania parametrów kalibracyjnych i potencjalnego wpływu na wartości *CR* i *SR*.

CZEŚĆ 3 – PROCEDURY HCP

3.1 PRAWA I OBOWIĄZKI ZWIĄZKU NARODOWEGO

Związek narodowy:

3.1.1 Posiada jurysdykcję nad administrowaniem *Systemem HCP EGA* w swoim kraju, pod ogólnymi warunkami nadzoru przez *EGA*.

3.1.2 Nie może zmieniać lub odstępować od zasad i specyfikacji *Systemu HCP EGA*, chyba, że uznaniowość *związku narodowego* jest w tym zakresie dozwolona; głównym celem jest osiągnięcie jednolitości pomiędzy różnymi *związkami narodowymi*.

3.1.3 Musi powołać podkomisję, narodowy komitet HCP, do administrowania *Systemem HCP EGA* w swoim kraju.

Uwaga: Narodowy komitet HCP może być połączony z narodowym komitetem sędziowskim lub komórką pełniącą podobne funkcje.

3.1.4 Może przekazać dowolną część swoich obowiązków *związkowi okręgowemu*.

3.1.5 Musi dopilnować by wszystkie pola zatwierdzone przez *związek narodowy* do celów HCP posiadały aktualną klasyfikację (CR i SR) zgodną z *Systemem Kalibracji Pól USGA*.

3.1.6 Musi otrzymać licencję od *EGA* na korzystanie z *Systemu HCP EGA*.

3.1.7 Musi zapewnić integralność *HCP EGA* wydawanych pod swoją jurysdykcją.

3.1.8 Może, wedle uznania, przejąć obowiązki *władz HCP*.

Uwaga: Jeżeli *związek narodowy* przejmuje obowiązki *władz HCP*, powinien wypełnić wszystkie obowiązki opisane w rozdziałach 3.3 i 3.4 w przypadku ich obowiązywania.

3.1.9 Ma prawo w każdej chwili wymagać wszelkich informacji związanych z prowadzeniem HCP od *władz okręgowych i/lub klubów zrzeszonych*.

3.1.10 Musi rozwiązywać wszelkie zgłaszane spory lub niejasności. Jego decyzja jest ostateczna. Jeżeli *związek narodowy* nie może podjąć decyzji, musi zgłosić spór lub niejasność do *Komitetu HCP i Kalibracji Pól EGA (HCRC)*, którego decyzja będzie ostateczna.

Uwaga: Przy wypełnianiu swoich obowiązków, *związek narodowy* musi dochować wszelkich obowiązujących procedur prawnych.

3.1.11 Może ustalić limit ilości wyników 9-dołkowych i rund *EDS* zgodnie z ustępem 3.6.1 c. i rozdziałem 3.8.

3.1.12 Musi określić procedury rejestrowania rund *EDS*.

3.1.13 Musi określić okres *preferred lies*.

3.1.14 Może wymagać zdania egzaminu z Reguł Gry w Golfa (łącznie z etykietą) przed przydzieleniem graczowi *HCP dokładnego*.

3.1.15 Musi ustalić procedury postępowania przy zawieszaniu *HCP EGA* zgodnie z rozdziałami 3.13 i 3.14.

3.1.16 Musi ustalić procedury odwoławcze dla graczy niezadowolonych z decyzji związanych z rozdziałami 3.13 i 3.14.

3.1.17 Może wedle uznania określić, że *aktywny HCP* jest niezbędnym warunkiem uczestnictwa w turnieju wymagającym posiadanie *HCP dokładnego*, patrz ustęp 3.15.5.

3.1.18 Musi nadzorować *HCP dokładne* wszystkich graczy z *HCP dokładnym* +1 lub lepszym w celu kontrolowania zapisów do narodowych i międzynarodowych mistrzostw określających maksymalne granice *HCP dokładnego*.

WSKAZÓWKA: CEL AUDYTU GRACZY Z NISKIMI HCP

Celem audytu graczy z niskimi HCP jest upewnienie się, że ich historie HCP utrzymywane są zgodnie z *Systemem HCP EGA*, a w szczególności, że ich wyniki były poprawnie notowane. W celu przeprowadzenia audytu, wymaga się od *władz HCP* przesłania, jako część *DWH*, historii HCP wszystkich graczy z *HCP dokładnym* +1 lub lepszym (*związek narodowy* może wymagać wszystkich historii dla HCP 0 lub lepszych).

Audyt musi się opierać na porównaniu tych historii z oficjalnymi wynikami w narodowych i międzynarodowych turniejach.

Z doświadczenia wynika, że gracz z niepełnymi historiami przeważnie mają niższy HCP niż powinni. Podczas, gdy nie wpływa to na turnieje rozgrywane w systemie Strokeplay brutto, ma to wpływ na uczestnictwo w prestiżowych turniejach i prawdopodobnie przy wyliczaniu *CBA*. Poprzez audyty, *związek narodowy* będzie mógł zapewnić lepszą obsadę turniejów i wyrównać szanse dla graczy, którzy poprawnie wypełniają swoje obowiązki.

3.2 PRAWA I OBOWIĄZKI WŁADZ OKRĘGOWYCH

Władze okręgowe:

3.2.1 Będą sumiennie wypełniały obowiązki powierzone im przez *związek narodowy*.

3.2.2 Mają w każdej chwili prawo wymagać od *klubów zrzeszonych* informacji związanych z prowadzeniem HCP.

3.2.3 Muszą powołać komitet zajmujący się powierzonymi im obowiązkami. Komitet może być powiązany z innymi komitetami o podobnych funkcjach.

3.2.4 Mogą przejąć obowiązki *władz HCP*, według ustaleń *związku narodowego*.

3.3 PRAWA I OBOWIĄZKI KLUBU ZRZESZONEGO

Klub zrzeszony:

3.3.1 Będzie pełnił funkcję *władz HCP* dla wszystkich członków, dla których jest on *klubem macierzystym*, pozostając jednak pod ogólną jurysdykcją *władz okręgowych* oraz/lub *związku narodowego*.

Wyjątek: *związek narodowy* może wedle uznania przejąć obowiązki *władz HCP* dla członków wszystkich *klubów zrzeszonych* w kraju.

3.3.2 Musi zadbać o to, by *System HCP EGA* był w klubie poprawnie stosowany. Zaniechanie stosowania się do wymagań uzasadni wycofanie przez *związek narodowy* praw klubu do działania jako *władze HCP*, lub ustalenie dla klubu takich warunków jakie *związek narodowy* uzna za stosowne.

3.3.3 Może ustalić, że *aktywny HCP dokładny* jest warunkiem uczestnictwa w turniejach organizowanych pod jego jurysdykcją, w których wymagane jest posiadanie *HCP dokładnego EGA*. Patrz ustęp 3.15.5.

3.3.4 Musi powołać *komitet HCP* do wykonywania obowiązków opisanych w rozdziale 3.4 i do zapewnienia integralności *HCP EGA* wydawanych przez klub. Komitet ten może być połączony z innym komitetem pełniącym podobne funkcje regulacyjne.

3.3.5 Ma obowiązek zadbać o to, by *HCP EGA* były prowadzone zgodnie z zasadami ustalonymi w *Systemie HCP EGA* i zgodnie ze szczegółowymi procedurami ustalonymi przez *związek narodowy*.

Uwaga: Wszelkie spory dotyczące stosowania systemu, których *klub zrzeszony* nie jest w stanie rozwiązać, muszą zostać zgłoszone do *związku narodowego* lub *władz okręgowych*, które mogą według uznania przeprowadzić odpowiednie dochodzenie. Jeżeli w wyniku takiego dochodzenia ustalone zostanie, że *klub zrzeszony* niedopełnia swoich obowiązków, zostanie on zobowiązany przez *związek narodowy* lub *władze okręgowe* do naprawienia sytuacji. Niedopełnienie zobowiązania może uzasadnić podjęcie przez *związek narodowy* decyzji, że *HCP* w danym *klubie zrzeszonym* nie są ważnymi *HCP EGA*.

3.3.6 Zachowa dokumentację *HCP* i zmian *HCP* wszystkich swoich członków, co najmniej za bieżący i poprzedni rok kalendarzowy, chyba że *związek narodowy* przejmie ten obowiązek.

3.4 PRAWA I OBOWIĄZKI KOMITETU HCP

Komitet HCP:

3.4.1 Będzie prowadził listy, na których nazwiska graczy będą wprowadzane przed każdą *rundą kwalifikacyjną*, a także zadba o to, by wszystkie wyniki, łącznie z niekompletnymi (No Return), były im przedstawione.

3.4.2 Musi zadbać o to, aby *CBA* było wyliczone zgodnie z rozdziałem 3.7 po zakończeniu każdej rundy *turnieju kwalifikacyjnego*, patrz również Załącznik B.

3.4.3 Musi zadbać o to, aby *HCP dokładny* każdego członka był odpowiednio odnotowany i dostępny w każdej chwili wedle wymagań *związku narodowego*.

3.4.4 Musi dopilnować aby wszystkie *wyniki kwalifikacyjne* zostały odnotowane jak najszybciej po ich uzyskaniu, oraz aby wszystkie *HCP dokładne* były poprawnie wyliczone w stosunku do wyników odnotowanych w kolejności chronologicznej.

3.4.5 W przypadku, gdy członek zmieni swój *klub macierzysty*, komitet poinformuje nowy *klub zrzeszony* o jego *HCP dokładnym* i przekaze komitetowi *HCP* nowego klubu kopię historii *HCP* gracza za obecny i poprzedni rok kalendarzowy.

3.4.6 Będzie korzystał z prawa do zawieszania *HCP*, określonego w rozdziale 3.13 i 3.14, oraz z prawa do zmian *HCP*, określonego w rozdziale 3.16 i odpowiednio poinformuje o tym gracza.

Uwaga: Korzystając ze swoich uprawnień, *komitet HCP* musi działać zgodnie z obowiązującymi regulami prawnymi.

3.4.7 Ma prawo ustalić, w dniu rozgrywania *turnieju kwalifikacyjnego*, przed rozpoczęciem gry, że runda turnieju nie jest *rundą kwalifikacyjną*, np. z powodu wybitnie złych warunków pogodowych i/lub stanu pola (patrz również ustęp 3.6.2 i).

Uwaga: *Komitet HCP* nigdy nie powinien pozbawiać zawodów ich statusu *turnieju kwalifikacyjnego* wyłącznie w celu obejścia regulaminu *Systemu HCP EGA* i w celu nie przeprowadzenia zmian *HCP*. Takie działania są niezgodne z duchem *Systemu HCP EGA*. *Komitet HCP* powinien dawać graczom możliwość oddania jak największej liczby *wyników kwalifikacyjnych*.

3.4.8 Po zakończeniu roku (sezonu), przeprowadzi *DWH HCP dokładnych* wszystkich swoich członków, patrz ustęp 3.1.5.

WSKAZÓWKA: FUNKCJA I SKŁAD KOMITETU HCP

Pracownicy administracji i dyrektorzy w klubach są coraz częściej obarczani prowadzeniem *HCP*. Wydanie 2012 *Systemu HCP EGA* opiera się w znacznej mierze na komputerowo wspomaganych algorytmach i większość funkcji przebiega automatycznie. Ważne jest aby *komitet HCP* był odpowiedzialny za poprawne stosowanie systemu, a w szczególności nadzorował *DWH*. *Komitet HCP* ponosi ostateczną odpowiedzialność przy ustalaniu czy zachowane są *warunki HCP*, ale może przekazać te zadania komitetowi prowadzącemu zawody.

Znajomość systemu i jego celów jest głównym obowiązkiem członków komitetu; ciągłość wiedzy w komitecie jest najważniejsza. *Komitet* odpowiedzialny za sprawy *HCP* (może również zajmować się innymi) musi składać się z co najmniej trzech (3) osób reprezentujących obydwie płci.

3.5 PRAWA I OBOWIĄZKI GRACZA

Gracz:

3.5.1 Może posiadać tylko jeden *HCP dokładny*, który zostanie mu przyznany i odnotowany przez jego *władze HCP*. *HCP* będzie ważny wszędzie, gdzie stosowany jest *HCP EGA*.

3.5.2 Jeżeli jest członkiem więcej niż jednego *klubu zrzeszonego*, musi wybrać jeden z nich jako swój *klub macierzysty* i powiadomić o swoim wyborze ten oraz inne kluby.

3.5.3 Nie będzie zmieniał swego *klubu macierzystego* bez uprzedniego informowania o zmianie. Zmiana może się odbyć pod koniec roku kalendarzowego, chyba, że gracz wcześniej zrezygnował z członkostwa w swoim *klubie macierzystym*, lub gdy obydwa *kluby zrzeszone* zgodzą się, by taka zmiana nastąpiła wcześniej.

3.5.4 Musi zadbać o to, aby przed rozegranie *rundy kwalifikacyjnej* jego uczestnictwo było poprawnie odnotowane.

3.5.5 Zadba o to, aby wszystkie *wyniki kwalifikacyjne*, bez względu na to czy są kompletne czy nie, zostały zgłoszone jego *władzom HCP*. Jeżeli runda była rozgrywana w *klubie zrzeszonym* innym niż *klub macierzysty*, gracz zobowiązany jest zgłosić wszystkie wyniki w swoim *klubie macierzystym*.

3.5.6 Przed rozpoczęciem turnieju w dowolnym *klubie zrzeszonym*, musi się upewnić, że w jego *HCP dokładnym* zostały wprowadzone odpowiednie zmiany.

3.5.7 Musi w razie konieczności zwiększyć lub zmniejszyć swój *HCP dokładny* po rundzie kwalifikacyjnej, która nie została jeszcze wpisana do jego historii HCP. Zmiana powinna brać pod uwagę CBA, jeżeli jest znane. Jeżeli CBA nie jest znane, należy założyć, że jest równe 0.

3.5.8 Musi umieścić swój obecny *HCP Gry* na wszystkich kartach wyników oddanych po rundzie kwalifikacyjnej (Reguły Gry w Gólfu, reguła 6-2b). Również, dla celów HCP, gracz ma obowiązek wpisać swój aktualny *HCP dokładny* na wszystkich kartach wyników, nawet jeżeli runda rozgrywana jest w systemie brutto.

3.5.9 Gracz musi oddać co najmniej cztery (4) *wyniki kwalifikacyjne* w każdym roku kalendarzowym w celu dostarczenia *władzom HCP* wystarczających informacji o swych umiejętnościach gry do potwierdzenia lub zmiany jego *HCP dokładnego* podczas DWH.

Uwaga: Jeżeli gracz nie zarejestruje czterech (4) *wyników kwalifikacyjnych* wyrażonych w punktach Stableford, łącznie z nie oddaniem karty (NR), jego *HCP EGA* będzie statystycznie niedokładny i nie powinien być przyjmowany do udziału w zawodach wymagających posiadania *HCP EGA*; może być używany jedynie do rund towarzyskich (patrz ustępy 3.12.4-3.12.7 i 3.15.2).

3.5.10 Musi zawsze dążyć do spełniania podstawowych celów i zasad Systemu *HCP EGA*.

Decyzje HCRC dotyczące „praw i obowiązków gracza” dostępne są w rozdziale 4.2.

3.6 WYNIKI KWALIFIKACYJNE

3.6.1 Aby zostały przyjęte do celów HCP, *wyniki kwalifikacyjne* muszą spełniać następujące warunki:

- a. Runda musi być rozgrywana w *warunkach HCP*.
- b. Runda musi być rozgrywana na polu *klubu zrzeszonego* lub na polu zatwierdzonym przez *związek narodowy* i skalibrowanym zgodnie z Systemem Kalibracji Pól *USGA*. Jeżeli runda rozgrywana jest w kraju znajdującym się poza jurysdykcją *związku narodowego*, pole musi być skalibrowane zgodnie z Systemem Kalibracji Pól *USGA* lub Systemem Standard Scratch Score.
- c. Runda musi składać się z 18 dołków. Dla graczy w *kategoriach HCP* 3, 4 i 5, przyjmowane są również rundy 9-dołkowe. Wynik 9-dołkowy nie może być częścią rundy 18-dołkowej. Dla celów HCP, gracz może zdać tylko jeden 9-dołkowy *wynik kwalifikacyjny* dziennie. Uwaga: *związek narodowy* może ograniczyć 9-dołkowe *wyniki kwalifikacyjne* do kategorii *HCP* 4 i 5, oraz/lub liczbę 9-dołkowych *wyników kwalifikacyjnych* w danym roku kalendarzowym.
- d. Runda była rozgrywana podczas *turnieju kwalifikacyjnego* prowadzonego przez: i) *klub zrzeszony*, ii) *władze okręgowe*, iii) *związek narodowy*, iv) inne organizacje zatwierdzone przez *związek narodowy*, v) jako runda *EDS*, patrz rozdział 3.8. Jeżeli wynik został uzyskany poza jurysdykcją *związku narodowego* musi być uzyskany w *turnieju kwalifikacyjnym* prowadzonym przez *klub zrzeszony* danego *związku narodowego*.
- e. Wynik został przeliczony na punkty Stableford.

3.6.2 Poza warunkami ustępu 3.6.1, wynik jest *wynikiem kwalifikacyjnym* nawet gdy:

- a. Runda została anulowana przez komitet i staje się „tylko obniżającą”.
- b. CBA zostało określone jako „tylko obniżające”.
- c. Gracz został zdyskwalifikowany z powodów, które są dopuszczalne do celów HCP wg opisu w poniższej Wskazówce dot. „wyników dopuszczalnych do celów HCP w razie dyskwalifikacji”.
- d. Runda była rozgrywana z wprowadzoną regułą lokalną dot. *preferred lies*, patrz rozdział 2.6.

- e. Runda była pojedynczą rundą turnieju drużynowego lub turnieju „Eclectic” (najlepsze wyniki na poszczególnych dołkach), pod warunkiem, że gracze będący partnerami w turnieju nie grali w tej samej grupie startowej.
- f. Gracz zdał niekompletny wynik (NR) znajdujący się w *strefie buforowej* lub lepszy. Patrz Wskazówka dot. NR.
- g. Gracz nie oddał karty lub oddał niekompletną kartę (NR) poniżej *strefy buforowej*, a komitet nie przyjął powodów NR. Patrz Wskazówka dot. NR.
- h. Runda była częścią *turnieju kwalifikacyjnego*, w którym różne grupy startowały z różnych tee (np. shot gun).
- i. Zawody zostały uznane za nie-kwalifikacyjne zgodnie z ustępem 3.4.7 lecz gracz postanowił rozegrać rundę EDS zgodnie z rozdziałem 3.8.

3.6.3 Poza warunkami ustępu 3.6.1 i rozdziału 3.8 (*wynik dnia*), wynik nie jest *wynikiem kwalifikacyjnym* jeżeli:

- a. Runda, poza rundą EDS, rozgrywana była w zawodach prowadzonych przez organizatora nie będącego *władzami HCP*.
- b. Runda została anulowana decyzją komitetu i wynik był niekompletny i poniżej *strefy buforowej*.
- c. Gracz został zdyskwalifikowany z powodów, które są niedopuszczalne do celów HCP wg opisu w poniższej Wskazówce dot. „wyników dopuszczalnych do celów HCP w razie dyskwalifikacji”.
- d. Runda była rozgrywana w zawodach, w których zawodnik grał z jednym lub więcej partnerem (wyjątek drużynowy, patrz 3.6.2 e.)
- e. Gracz postanowił zadeklarować rundę jako NR i komitet przyjął powody (patrz Wskazówka dot. NR).
- f. Runda była rozgrywana jako część zawodów Pro-Am (przyp. tłumacza – chodzi o zawody Pro-Am, w których gra jest drużynowa i Pro może doradzać swoim partnerom, lub ustawienie pola nie jest zgodne z polem zmierzonym).

WSKAZÓWKA: WYNIKI DOPUSZCZALNE DO CELÓW HCP W RAZIE DYSKWALIFIKACJI

Zgodnie z ustępem 3.6.2 c. tylko niektóre *rundy kwalifikacyjne*, w których gracz został zdyskwalifikowany mogą służyć celom HCP. Ogólnie dotyczy to wyników, które mogą być ustalone mimo dyskwalifikacji za przewinienia techniczne.

Niektóre sytuacje mogą wymagać wyliczenia poprawionego wyniku. Aby zastosować wynik uzyskany zgodnie z punktami a. do g. poniżej do celów HCP, *komitet HCP* musi dokładnie przestudiować wszystkie szczegóły.

Uwaga: Wszystkie uderzenia karne muszą być wzięte pod uwagę jak również poprawny HCP i wyniki dołek po dołku.

- a. Reguła 3-4: Gracz odmawia zastosowania reguły w Strokeplay (łącznie ze Stableford i w Par) co wpływa na prawa innego gracza.
- b. Reguła 6-2b: HCP wpisany na kartę wyników jest wyższy niż prawidłowy. Poprawny HCP musi być użyty do wyliczenia skorygowanego wyniku.
- c. Reguła 6-3: Gracz nie wystartował w czasie wyznaczonym przez komitet lecz ukończył rundę i oddał kartę.
- d. Reguła 6-6b: Karta nie została podpisana przez gracza lub zapisującego, chyba, że zapisujący nie podpisał z ważnego powodu.
- e. Reguła 6-6d: Wynik na którymkolwiek dołku niższy niż uzyskany.

- f. Reguła 6-7: Gracz nagminnie opóźnia grę, wielokrotne przewinienie.
- g. Reguła 6-8: Gracz przerywa rundę.
- h. Reguła 14-3b: Korzystanie z urządzenia do pomiaru odległości.

WSKAZÓWKA: WYNIKI NIEDOPUSZCZALNE DO CELÓW HCP W RAZIE DYSKWALIFIKACJI

Wyniki, które zostały zdyskwalifikowane za przewinienia techniczne gdy nie można ustalić jaką przewagę gracz uzyskał łamiąc regułę, nie są dopuszczalne do celów HCP:

- a. Reguła 1-2: Poważne przewinienie spowodowane świadomym działaniem wpłynięcia na położenie lub ruch piłki.
- b. Reguła 1-3: Gracze zgodzą się na ominięcie reguły lub niezastosowanie kary.
- c. Reguła 4-1, 4-2, 4-3 i 4-4: Używanie kija (kijów) niezgodnych ze specyfikacjami lub łamiących reguły.
- d. Reguła 5-1 i 5-2: Używanie piłki niezgodnej ze specyfikacjami lub łamiącej reguły.
- e. Reguła 6-4: Korzystanie z więcej niż jednego caddiego (prowadzące do dyskwalifikacji).
- f. Reguła 7-1b: Trening na polu turniejowym przed rundą w dniu turnieju.
- g. Reguła 11-1 lub 14-3: Używanie tee niezgodnego ze specyfikacjami, używanie nienaturalnych przyrządów lub nietypowego sprzętu (poza urządzeniem do pomiaru odległości).
- h. Reguła 22-1: Zgoda na nie podniesienie piłki mogącej pomóc graczowi.

WSKAZÓWKA: NIE ODDANA KARTA (NO RETURN, NR)

Od każdego gracza uczestniczącego w *turnieju kwalifikacyjnym* wymaga się ukończenia rundy.

No return (NR) oznacza rundę, która nie została ukończona i/lub, po której nie oddano karty wyników oraz, dodatkowo, tylko w Strokeplay, gdy nie został wpisany wynik na co najmniej jednym dołku z powodów znanych graczowi.

Wszystkie wyniki uzyskane w *rundzie kwalifikacyjnej* lub rundzie *EDS* muszą być oddane bez względu na to, czy są kompletne czy nie. W razie uznania *NR* do celów HCP, *komitet HCP* musi najpierw określić, czy gracz był w stanie wypełnić swój obowiązek oddania wyniku. Jeżeli nie był, i jest to wynikiem kontuzji lub wyjątkowego stanu pola, wynik powinien zostać określony jako *nie-kwalifikacyjny*, chyba, że do czasu zaistnienia incydentu, gracz zagrał w strefie buforowej lub lepiej. Jeżeli gracz był w stanie ukończyć rundę lecz zdecydował by tego nie zrobić, *komitet HCP* powinien uwzględnić rzeczywistą ilość uderzeń (wynik poprawiony zgodnie z ustępem 3.6.2 f.) lub podnieść HCP o 0,1/0,2, patrz ustęp 3.6.2 g. Tylko poprawione wyniki będące rezultatem *NR* mogą być uwzględnione w wymaganych czterech (4) wynikach do *DWH*, patrz rozdziały 3.12 i 3.15.

Ponieważ niekompletna karta i *NR* mogą mieć wpływ na podniesienie HCP gracza, *komitet HCP* będzie usprawiedliwiony w ocenie wyniku jako *nie-kwalifikacyjny* gdy gracz był w stanie zagrać tylko kilka dołków. Rozdziały 3.13 i 3.14 *Systemu HCP EGA* oferują możliwość rozpatrzenia kroków dyscyplinarnych jeżeli komitet jest przekonany, że *NR* są składane w celu manipulowania systemem. Gdy wiadomo, że nie wystarczy światła dziennego na ukończenie rundy, nie powinno się wydawać graczom kart.

Decyzje HCRC dotyczące „wyników kwalifikacyjnych” opisane są w rozdziale 4.3.

3.7 WYLICZONA KOREKTA BUFOROWA (CBA)

3.7.1 Po zakończeniu każdej rundy turnieju kwalifikacyjnego, poza turniejem 9-dołkowym, należy wyliczyć CBA zgodnie z procedurami opisanymi w Załączniku B.

3.7.2 Tylko gracze w kategoriach HCP 1 – 4 z aktywnym HCP będą brani pod uwagę do wyliczeń CBA. Wedle uznania związku narodowego grupa ta może być poszerzona o graczy z nieaktywnymi HCP. Jednakże wyliczone CBA będzie zastosowane również do graczy w kategorii HCP 5.

3.7.3 Wartości CBA wahają się od +1 do -1, -2, -3, -4 i TO (tylko obniżająca). Gdy wyliczenia wskazują, że oddane wyniki są TO, przesunięcie strefy buforowej o -4 jest stosowane do określenia, które wyniki wpłyną na obniżenie HCP.

3.7.4 Korekta CBA o -1 do -4 i TO oznacza przesunięcie strefy buforowej w dół o stosowną ilość punktów. Efektem tego jest przesunięcie strefy buforowej dla gracza w dół zanim „włączy” się zwiększanie HCP. CBA +1 osiąga się przesuwając strefę buforową o jeden punkt w górę. HCP będą zmieniane zgodnie z ustępami 3.12.8 do 3.12.14 po zastosowaniu CBA.

Przykład: Gracz w kategorii HCP 1 oddaje wynik 33 punktów. CBA zostaje wyliczone na -2. Jego strefa buforowa wynosiłaby normalnie 35 do 36, lecz teraz zmienia się na 33 do 34. Jego HCP pozostaje bez zmian.

3.7.5 Do celów wyliczenia CBA, minimalna liczba uczestników turnieju to dziesięć (10) osób.

3.7.6 Jeżeli turniej jest zaplanowany na więcej niż jeden dzień, oddzielne wartości CBA muszą być wyliczone każdego dnia.

3.7.7 Dwie rundy rozgrywane jednego dnia mogą być połączone do wyliczenia CBA jeżeli format gry obydwu rund jest porównywalny.

Przykład: Mistrzostwa klubu rozgrywane są w Strokeplay jednego dnia dla mężczyzn, kobiet i juniorów. Te trzy turnieje mogą zostać połączone w celu wyliczenia CBA.

3.7.8 Jeżeli runda zostanie anulowana z ważnych powodów przez komitet, liczone są tylko wyniki w strefie buforowej lub lepsze (patrz 3.6.2) a CBA jest równe 0.

WYJAŚNIENIE: CBA

Cel

Cel wyliczonej korekty buforowej (CBA) zamieszczony jest w opisie systemu. Procedura CBA zastępuje CSA i została specjalnie przygotowana do zastosowania w Systemie HCP EGA. CBA jest obecnie standardową częścią Systemu HCP EGA. Szczegółowe algorytmy opisane są w Załączniku B. Podręcznik Kalibracji Pól USGA podaje: „klasyfikacja pola i klasyfikacja Slope USGA muszą odzwierciedlać normalne warunki dla sezonu (sezonów), kiedy rozgrywana jest większość rund golfu”. Jednakże, czasami rundy rozgrywane są gdy pogoda lub stan pola nie są normalne i w Systemie HCP EGA rundy te bezpośrednio wpływają na HCP. Wyliczenia CBA zostały opracowane w celu określenia kiedy warunki na tyle odbiegają od normalnych, że „normalne warunki” nie mogą być stosowane i należy przyjąć konkretną kompensację do celów HCP, aby przywrócić wartości jakie by istniały w normalnych warunkach.

Normalne warunki

Studiując przez dłuższy czas wyniki większej liczby graczy, można wyliczyć częstotliwość osiągania przez nich spodziewanych wyników. Ogólnie mówiąc, liczba ta określa wyniki osiągane w normalnych warunkach, czyli średnich warunkach na różnych polach w czasie sezonu golfowego. Normalne warunki mogą więc być wyrażone jako procent graczy danego poziomu HCP uzyskujących spodziewany wynik.

Spodziewany wynik (target score)

Spodziewany wynik wybrany do CBA to znana nam *strefa buforowa*. *Strefa buforowa* to przedział tolerancji poniżej 36 punktów Stableford zanim HCP się podniesie. Im wyższy HCP tym szersza strefa zapewniająca graczom w różnych *kategoriach HCP* porównywalne prawdopodobieństwo zagrania w swojej *strefie buforowej* lub lepiej. Oferuje to więc pewną stabilność zmierzenia spodziewanego wyniku.

Podczas rozległych badań przeprowadzonych przez Grupę Badawczą HCP EGA na dużej ilości wyników z różnych krajów, ustalono, jak często można się spodziewać od gracza z *HCP dokładnym* pomiędzy 0 i 26,4 (czyli w *kategoriach HCP* od 1 do 4) wyniku w jego *strefie buforowej* lub lepszego. Dane te są teraz podstawą do ustalania czy wyniki w określonym turnieju odpowiadają spodziewanym w normalnych warunkach czy nie.

CBA

Procedura CBA wymaga wyliczenia procentu graczy, którzy uzyskali wynik w *strefie buforowej* w każdej *kategorii HCP*. Wynik porównywany jest z wynikiem spodziewanym w normalnych warunkach i określone jest czy istnieje potrzeba kompensacji w celu użycia wyników do zmiany HCP. W większości przypadków, około 70%, kompensacja nie jest potrzebna. W niektórych przypadkach kompensowanie w górę lub w dół jest wymagane, a gdy warunki są ekstremalne, kompensacja jest określana jako „tylko obniżająca”. Kompensację osiąga się poprzez przesunięcie *strefy buforowej*; wynik osiągnięty przez gracza pozostaje niezmieniony. Przesunięcie *strefy buforowej* zmieni wpływ wyniku gracza na jego HCP gdy wynik zostanie wprowadzony do systemu.

Przykład: Gracz w *kategorii HCP 3* (*strefa buforowa* 33-36) zdobywa 32 punkty Stableford a CBA = -1 (warunki gorsze niż normalne). *HCP dokładny* bez zmian. *Strefa buforowa* zmienia się na 32-35. Jeżeli zdobyłby 36 punktów, HCP obniży się o 0,3.

Znaczenie CBA

CBA zostało wprowadzone w celu kompensowania wyjątkowych warunków gry aby HCP mogły być zmieniane o takie same wartości jak w warunkach normalnych. W sumie, kompensuje ono względną trudność stworzoną przez pogodę i inne warunki wpływające na wyniki w taki sam sposób, jak Slope kompensuje względną trudność związaną z budową pola. W przeciwieństwie do Slope, korekty stosowane są równo dla wszystkich graczy.

Ponieważ CBA polega na porównaniu wyników osiągniętych przez graczy z wynikami spodziewanymi, w *kategoriach HCP* od 1 do 4, może się zdarzyć, że turniej z dużą ilością poprawiających się graczy lub graczy z zaniżonymi HCP da niewiarygodne wyliczenia. Z tego powodu gracze w piątej (5) *kategorii HCP* nie są brani pod uwagę w obliczeniach. W przypadku turnieju z dużą liczbą poprawiających się początkujących graczy, CBA +1 może być zalecone nawet gdy warunki były normalne lub poniżej standardowych. Gracze z zaniżonymi HCP spowodują odwrotne skutki, co jest przeciwne oczekiwaniom, czyli podniesieniu HCP. Powyższe przykłady pokazują, jak ważne jest poprawne przeprowadzenie DWH (patrz rozdział 3.15) i zmiana HCP na podstawie gry ogólnej (patrz rozdział 3.16).

Ze względu na dużą liczbę początkujących graczy, CBA może być nieodpowiednie dla „młodych” krajów golfowych. HCRC może rozpatrzyć wnioski o odroczenie wdrożenia CBA po otrzymaniu pisemnego podania od *związków narodowych*. Podanie powinno być przesłane w terminie odnowienia licencji i powinno być poparte faktami dotyczącymi HCP graczy zrzeszonych w *związku narodowym*.

Decyzje HCRC dotyczące CBA dostępne są w rozdziale 4.4.

3.8 WYNIK DNIA (EDS)

3.8.1 *EDS* to wynik Stableford oddany w warunkach *HCP* innych niż turniej kwalifikacyjny. *EDS* liczy się do celów *HCP*, pod warunkiem spełnienia wymogów opisanych w ustępach 3.8.2, 3.8.3, 3.8.4 i 3.8.5.

3.8.2 *Związek narodowy* musi określić wymogi nałożone na rozegranie rundy *EDS*. Graczom należy umożliwić oddanie co najmniej czterech (4) wyników *EDS* w okresie pomiędzy *DWH*.

Uwaga: Poza wymogiem czterech rund, *związek narodowy* może ograniczyć liczbę rund *EDS* w okresie pomiędzy *DWH*.

3.8.3 Gracze mogą oddawać wyniki *EDS* tylko z pól zatwierdzonych przez *związek narodowy*.

Uwaga: Gracz może zostać ograniczony w rozgrywaniu rund *EDS* tylko do pola swojego klubu macierzystego lub pól ustalonych przez swoje władze *HCP*.

3.8.4 Tylko gracze z *HCP dokładnym* w kategoriach *HCP* 2-5 mogą oddawać wyniki *EDS* do celów *HCP*.

Uwaga 1: *Związek narodowy* może wykluczyć kategorię *HCP* 2, lub 2 i 3 z oddawania wyników *EDS* do celów *HCP*.

Uwaga 2: Poza powyższym ograniczeniem, *związek narodowy* musi zezwolić graczowi w kategorii *HCP* 1 i 2, lub 2 i 3, jeżeli są wykluczeni z oddawania wyników *EDS*, na oddanie maksymalnie 3 wyników *EDS* w celu reaktywacji *nieaktywnego HCP*.

3.8.5 *EDS* liczy się do celów *HCP* tylko w przypadku, gdy gracz zarejestruje się na liście *EDS* przed rozpoczęciem rundy. Rejestracja musi zawierać liczbę dołków jaką rozegra (9 lub 18) i wszelkie inne szczegóły jakich będzie wymagać jego *związek narodowy* (np. data, nazwisko zapisującego, *HCP dokładny* i *HCP gry*, itp.).

3.8.6 Gracz musi wpisać powyższe szczegóły na swojej karcie wyników (ustęp 3.8.5) i musi oddać kartę podpisaną przez siebie i zapisującego.

3.8.7 Jeżeli gracz po zarejestrowaniu się na rundę *EDS* nie odda karty, do celów *HCP* zostanie mu wpisane *NR*.

3.8.8 *HCP dokładny* gracza nie może zostać obniżony wynikiem *EDS* do kategorii *HCP* wykluczonej z oddawania wyników *EDS*.

Przykład 1: Gracz z *HCP dokładnym* 4,7 oddaje *EDS* z wynikiem 41 punktów Stableford. Jego *HCP dokładny* zostanie obniżony tylko o 0,2 do 4,5, a nie o 0,7.

Przykład 2: Gdy *związek narodowy* wykluczył *EDS* dla graczy w drugiej (2) kategorii *HCP*, jeżeli gracz z *HCP dokładnym* 12,0 odda wynik *EDS* 41 punktów Stableford, jego *HCP dokładny* zostanie obniżony tylko o 0,5 do 11,5, a nie o 1,2.

WYJAŚNIENIE: EDS

System *HCP EGA* (jak również i inne systemy *HCP*) oparty jest na założeniu, że gracz odda odpowiednią ilość wyników aby zapewnić racjonalny dowód swojej umiejętności gry. *EGA* przyjęło cztery wyniki jako wymagane minimum, ale każdy następny wynik znacznie zwiększa dokładność *HCP*.

Chociaż komitety mogą uważać, że podczas sezonu jest wiele okazji na udział w turniejach golfowych,

doświadczenie podpowiada, że wielu graczy ma trudności z oddaniem wystarczającej liczby wyników do utrzymania HCP na poziomie ich umiejętności gry. Powody tego mogą być następujące:

- praca lub obowiązki rodzinne ograniczające możliwości gry.
- trudności z rezerwacją odpowiednich czasów startowych.
- zniechęcenie uczestnictwem w turniejach.

Rundy *EDS* zostały wprowadzone w celu uzupełnienia wyników z *turniejów kwalifikacyjnych* do celów HCP. Zamierzeniem jest umożliwienie każdemu graczowi dostarczenia wymaganych czterech wyników w sezonie. Ponieważ zobowiązanie do oddania wyniku, dobrego lub złego, podejmowane jest przed rozpoczęciem rundy i zachowane są *warunki HCP*, rundy *EDS* można porównać z rundami turniejowymi. Należy jednak zwrócić uwagę na fakt, że podczas rund *EDS* nie stosuje się procedur *CBA*. Jest mało prawdopodobne, by gracz wybierający się na *EDS* wybrał do gry warunki *CBA -3*.

3.9 HCP GRY EGA; HCP GRY

3.9.1 *HCP gry* to ilość *uderzeń HCP* jaką gracz otrzymuje z określonego zestawu tee na rozgrywanym polu.

3.9.2 Jeżeli *HCP gry* jest ujemny, określony jako „dodatni” *HCP gry*, gracz dolicza *uderzenia HCP* do wyniku rozpoczynając od dołka z SI 18.

3.9.3 *HCP gry* gracza ustalany jest przez wprowadzenie jego *HCP dokładnego* do równania *HCP gry*:

$$\text{HCP GRY} = \text{HCP DOKŁADNY} \times (\text{SR} / 113) + (\text{CR} - \text{PAR})$$

Uwaga: *HCP gry* wyrażony jest jako liczba całkowita, 0,5 zaokrągla się w górę. Oznacza to, że -0,5 [= „plus” 0,5] zaokrągla się w górę do 0 [Scratch] a -1,5 [= „plus” 1,5] do -1 [= „plus” 1].

3.9.4 Dla rundy 9-dołkowej ilość *uderzeń HCP* otrzymanych przez gracza to:

$$\text{HCP GRY} = \frac{[\text{HCP DOKŁADNY} \times (\text{SR} / 113) + (\text{CR} - \text{PAR})]}{2}$$

Przykład: *HCP dokładny* gracza to 11,8. Gra pierwszą dziewiątkę pola z żółtych tee.

TEE ŻÓLTE MĘSKIE			
	18 dołków	Pierwsze 9 dołków	Drugie 9 dołków
CR	72,4	71,6	73,2
SR	127	122	132
Par	72	35	37
HCP	14	7	6

Ilość *uderzeń HCP*, które otrzymuje gracz to:

$$\text{Uderzenia HCP} = \frac{11,8 \times 122 / 113 + (71,6 - 2 \times 35)}{2} = 7,17 \rightarrow \text{Zaokrąglenie} = 7$$

3.9.5 HCP gry może również być wyliczony przez wprowadzenie HCP dokładnego gracza do 9-dołkowej lub 18-dołkowej tabeli HCP gry, patrz Załącznik F.

3.9.6 HCP turniejowy to ilość uderzeń HCP, jaką gracz otrzymuje podczas turnieju HCP. Jest to procent HCP gry ustalony przez komitet prowadzący turniej.

3.9.7 Uderzenia HCP przydzielane są dołek po dołku według wykazu uderzeń HCP (SI) na karcie wyników. Uderzenia w rundach 9-dołkowych przydzielane są według odpowiedniego, 9-dołkowego wykazu uderzeń HCP.

Przykład: Grając 9 dołków, do których przypisano odpowiednie SI gracz, otrzymuje 7 uderzeń na dołkach z SI 2, 4, 6, 8, 10, 12 i 14.

3.9.8 HCP dokładny może zostać przeliczony na HCP gry przekraczający maksymalny HCP dokładny.

WYJAŚNIENIE: HCP DODATNI

Początkowo HCP zostały stworzone z myślą o Strokeplay. HCP były porównywane z wynikami gracza Scratch i określały ilość uderzeń, która musi zostać odjęta od wyniku gracza. Gdy nastąpiła konieczność oceny gracza lepszego od gracza Scratch, zamiast zmieniać HCP gracza Scratch i wszystkich gorszych od niego, wprowadzono koncepcję dodawania uderzeń do wyniku i takie HCP określono jako „dodatnie”. Ponieważ wynik netto uzyskiwany jest przez odjęcie uderzeń HCP od wyniku brutto, matematycznie HCP „dodatnie” uzyskały znak ujemny. Osiągnięto HCP tak niskie jak „plus” 5.

WYJAŚNIENIE: WYNIKI 9-DOŁKOWE

Istnieje pewna analogia do EDS w powodach wprowadzenia 9-dołkowych turniejów i 9-dołkowych rund EDS. Z myślą o pracy i życiu rodzinnym lub braku kondycji fizycznej, wyniki 9-dołkowe zostały wprowadzone w celu umożliwienia oddawania *wyników kwalifikacyjnych*.

Od czasu wprowadzenia w roku 2007, 9-dołkowe *rundy kwalifikacyjne* stały się w wielu krajach bardzo popularne, czasami stanowiąc aż 30% wszystkich rund w danej grupie graczy. Zyskali na tym zwłaszcza seniorzy i uczestnicy turniejów popołudniowych przy ograniczonej długości światła dziennego.

Praktyka dodawania 18 punktów Stableford zamiast nierozegranych 9 dołków i stosowanie węższej *strefy buforowej* sprawdziła się po rozległych badaniach w Niemczech podczas dwuletniego okresu pilotażowego.

Jednakże tradycyjny sposób rozgrywania rundy golfa, czyli na 18 dołkach, ciągle jest preferowany. Z tych powodów, gracz, który ma możliwość rozegrania 18 dołków w ciągu dnia, nie może oddawać dwóch wyników 9-dołkowych dziennie.

Decyzje HCRC EGA dotyczące „HCP dokładnego EGA i HCP gry EGA” dostępne są w rozdziale 4.5.

3.10 STABLEFORD

3.10.1 Do celów HCP wszystkie *wyniki kwalifikacyjne* muszą być przeliczane na punkty Stableford na podstawie HCP turniejowego równego $100\% \times \text{HCP gry}$.

3.10.2 Do celów HCP punkty Stableford są przyznawane w stosunku do Par na każdym dołku wg poniższej listy:

Wynik netto na dołku	punkty
Więcej niż jedno uderzenie powyżej Par lub NR	0
Jedno uderzenie powyżej Par	1
Par	2
Jedno uderzenie poniżej Par	3
Dwa uderzenia poniżej Par	4
Trzy uderzenia poniżej Par	5
Cztery uderzenia poniżej Par	6

3.10.3 Gracz musi dodać 18 punktów Stableford do wyniku z 9 dołków aby otrzymać poprawiony wynik kwalifikacyjny, który może zostać wpisany do jego historii HCP. 9-dołkowe wyniki kwalifikacyjne muszą być dokładnie oznaczone w historii HCP gracza, patrz Załącznik A.

3.10.4 Jeżeli to konieczne, CBA musi zostać wyliczone po zakończeniu każdej rundy 18-dołkowego turnieju kwalifikacyjnego według procedury opisanej w Załączniku B.

3.10.5 Wszelkie wyniki w turniejach kwalifikacyjnych Par/Bogey muszą zostać przeliczone na punkty Stableford przez dodanie 36 punktów do końcowego wyniku gracza.

Przykład:

2 down: $-2 + 36 = 34$ punkty Stableford

5 up: $+5 + 36 = 41$ punktów Stableford

All square: $0 + 36 = 36$ punktów Stableford

3.10.6 W normalnych warunkach zawodnik gra dokładnie na swój HCP jeżeli zdobywa wynik 36 punktów Stableford.

WYJAŚNIENIE: STABLEFORD

Celem stosowania systemu liczenia punktów Stableford do zmiany HCP jest zmniejszenie wpływu wyjątkowo złego wyniku na dołku nie odzwierciedlającego prawdziwych umiejętności gracza.

Inne systemy HCP korzystają z podobnych sposobów kontrolowania uderzeń, np. double Bogey netto.

Ogranicza to złe wyniki na dołkach przy przeliczaniu całkowitego wyniku Strokeplay do celów HCP. Pozwala to również na przeliczanie NR na dołkach w turniejach Strokeplay na wynik do celów HCP.

Stableford jest miarą obliczania wyniku w porównaniu z Par; system został tak skonstruowany aby zawodnik grający na swój HCP uzyskał 36 punktów Stableford na rundę 18 dołków. System HCP EGA wylicza HCP poprzez ocenę gry w porównaniu z CR, uwzględniając otrzymane uderzenia w równaniu na HCP gry ($CR - Par$) i biorąc pod uwagę różnicę pomiędzy CR i Par, tak aby zawodnik grający na swój HCP uzyskał 36 punktów Stableford.

3.11 UZYSKANIE HCP DOKŁADNEGO EGA

3.11.1 HCP EGA może być przydzielony wyłącznie członkowi klubu zrzeszonego, indywidualnemu członkowi związku narodowego lub indywidualnemu graczowi, którego HCP jest zarejestrowany w i kontrolowany przez związek narodowy.

3.11.2 Maksymalny HCP dokładny dla mężczyzn i kobiet wynosi 36,0. HCP dokładny może zostać przeliczony na HCP gry przekraczający tę wartość.

Uwaga: „HCP klubowe” o wartościach 37 i wyższych, opisane są w Załączniku G.

3.11.3 Aby uzyskać HCP dokładny gracz musi oddać co najmniej trzy wyniki Stableford uzyskane na 18 lub 9 dołkach. Członek klubu zrzeszonego musi rozegrać rundy w warunkach HCP w swoim klubie macierzystym lub na innym polu uznanym i zatwierdzonym przez jego władze HCP. Gracz nie będący członkiem klubu zrzeszonego może rozgrywać rundy w warunkach HCP na polu klubu zrzeszonego lub na innym uznanym i zatwierdzonym przez związek narodowy zgodnie z wszelkimi zaleceniami związku narodowego. Każdy wynik musi być podpisany zarówno przez gracza jak i zapisującego. Co najmniej jeden wynik musi być równy HCP dokładnemu 36,0 lub lepszy (czyli 36 lub więcej punktów Stableford). Najlepszy z oddanych wyników będzie użyty do wyliczenia początkowego HCP dokładnego.

Ilość uderzeń HCP jaką gracz otrzymał podczas tych rund jest równy:

$$36 \times (SR / 113) + (CR - PAR)$$

Na 9-dołkową rundę gracz otrzymuje następującą ilość uderzeń HCP:

$$\frac{36 \times (9\text{-DOŁKOWE } SR / 113) + (9\text{-DOŁKOWE } CR - 9\text{-DOŁKOWE } PAR \times 2)}{2}$$

Przykład: Maksymalny HCP dokładny to 36,0. Zawodnik rozgrywa 18 dołków. SR rozgrywanego pola wynosi 125, CR wynosi 71,3 a Par = 72. Gracz otrzymuje:

$$36 \times (125 / 113) + (71,3 - 72) = 39,82 - 0,7 = 39,12, \text{ zaokrąglone do } 39 \text{ uderzeń HCP.}$$

Liczba ta może również być wyliczona poprzez wstawienie HCP dokładnego 36,0 do tabeli HCP gry rozgrywanego pola.

3.11.4 Początkowy HCP dokładny musi być obliczony na podstawie najlepszego oddanego wyniku Stableford:

$$\text{POCZĄTKOWY HCP DOKŁADNY} = 36 - (\text{NAJLEPSZY WYNIK STABLEFORD} - 36) \times 113 / SR$$

3.11.5 Komitet HCP może przydzielić graczowi niższy początkowy HCP dokładny jeżeli ma powody aby uważać, że niższy HCP dokładny lepiej odzwierciedla umiejętności gracza. W wyjątkowych przypadkach może zostać ustalony wyższy HCP dokładny niż wskazywałby na to najlepszy oddany wynik.

3.11.6 Poza wyjątkowymi sytuacjami, jeżeli gracz nie odda wyniku potwierdzającego *HCP dokładny* 36,0, nie może on otrzymać *HCP dokładnego* 36,0.

3.11.7 *Związek narodowy* może ustalić, że gracz otrzymuje *HCP EGA* tylko po dodatkowym zdaniu egzaminu z Reguł i Etykiety Gry w Golfu.

3.11.8 Gracz bez *HCP* nie może otrzymać *HCP dokładnego* w pierwszej (1) kategorii *HCP* bez pisemnej zgody *związku narodowego*, lub *związku okręgowego* jeżeli ten posiada takie prawa.

WSKAZÓWKA: PRZYDZIAŁ HCP NIŻSZEGO NIŻ WYLICZONY

Komitet HCP może przydzielić początkowy *HCP dokładny* jako liczbę całkowitą niższą niż wyliczona na podstawie ustępu 3.11.4 jeżeli ma powody aby wierzyć, że ten niższy *HCP* lepiej odzwierciedla umiejętności gracza. Czynniki, które należy wziąć pod uwagę to:

- Wcześniejsza historia gry i wszelkie niższe *HCP* wcześniej posiadane w *klubie macierzystym* lub każdym innym klubie. Jest to najważniejszy czynnik.
- Pora roku i przeważające warunki pogodowe przy oddawaniu kart do celów *HCP*.
- Informacje ze środowiska gracza.
- *HCP* posiadany w innym systemie *HCP*.
- Inne ważne osiągnięcia sportowe.

3.12 ZMIANA HCP

3.12.1 *HCP dokładne* podzielone są na pięć (5) kategorii *HCP*, patrz Część 1.

3.12.2 Zapis *wyników kwalifikacyjnych* musi być dokonywany w punktach Stableford. *Komitet HCP* musi zapisywać wyniki kwalifikacyjne gracza w porządku chronologicznym.

3.12.3 Historia *HCP* gracza (przykład w Załączniku A) musi zawierać:

- a. Datę rozegrania rundy
- b. Informacje o rozgrywanym polu.
- c. Wynik i rodzaj (rundy 9-dółkowe i 18-dółkowe muszą być widocznie wyróżnione).
- d. *CBA* jeżeli zostało wyliczone.
- e. Wynik kwalifikacyjny w punktach Stableford
- f. Zmieniony *HCP dokładny*
- g. Oznaczenie *aktywny* lub *nieaktywny*
- h. Wszelkie inne informacje wymagane przez *związek narodowy*, takie jak: *CR*, *SR*, *Par* lub skorygowaną *strefę buforową*.

Uwaga: Skorygowane (kwalifikacyjne) wyniki są wyrażone w punktach Stableford wyliczonych przez *komitet HCP* na podstawie wyniku 9-dółkowego, dyskwalifikacji lub *NR*, patrz rozdział 3.6.

3.12.4 Gracz musi oddać co najmniej cztery (4) *wyniki kwalifikacyjne* każdego roku kalendarzowego w celu zapewnienia swoim *władzom HCP* wymaganych informacji dotyczących jego umiejętności gry i poprawnego prowadzenia jego *HCP dokładnego* zgodnie z założeniami ustępów 3.12.8 – 3.12.15 i w celu potwierdzenia lub zmiany jego *HCP dokładnego* podczas *DWH*. Taki *HCP* oznaczony jest jako *aktywny*.

3.12.5 Tylko następujące *HCP dokładne* mogą być prowadzone zgodnie z założeniami ustępów 3.12.8 – 3.12.15:

- a. *Aktywne HCP dokładne.*
- b. *HCP dokładne* nowo przydzielone w poprzednim lub obecnym roku zgodnie z rozdziałem 3.11.
- c. *HCP dokładne* reaktywowane do gry turniejowej po spełnieniu przez gracza postanowień ustępu 3.12.7.

Uwaga: *Aktywny HCP dokładny* musi być widocznie wyróżniony w historii HCP gracza.

3.12.6 *HCP dokładny* utrzymany na podstawie trzech (3) lub mniejszej liczby *wyników kwalifikacyjnych* w minionym roku kalendarzowym, oparty jest na niewystarczających danych, nie może być wiarygodnie potwierdzony i z tego powodu oznaczony jest jako *nieaktywny*. W razie braku adekwatnych i koniecznych informacji do zmiany lub potwierdzenia, HCP ten nie odzwierciedla wiarygodnie umiejętności gracza i musi pozostać niezmieniony podczas DWH. W następnym roku, *HCP dokładny* nie może być zmieniony zgodnie z założeniami ustępów 3.12.8 – 3.12.14.

3.12.7 *Nieaktywny HCP dokładny* może być reaktywowany do gry turniejowej i utrzymany zgodnie z założeniami ustępów 3.12.8 – 3.12.15 jak tylko gracz odda trzy (3) *wyniki kwalifikacyjne*. Jego nowy *HCP dokładny* zostanie wyliczony na podstawie jego ostatniego *HCP dokładnego* i trzech oddanych wyników.

Uwaga 1: *Komitet HCP* powinien zweryfikować nowo wyliczony *HCP dokładny* gracza zgodnie z założeniami rozdziału 3.16.

Uwaga 2: Jeżeli *komitet HCP* pozwoli graczowi na uczestnictwo w turniejach w jego *klubie macierzystym* w celu oddania przez niego wyników do reaktywacji jego *HCP dokładnego*, nie może on być uwzględniany w klasyfikacji netto, lub w wyliczeniach CBA.

3.12.8 Jeżeli gracz odda *wynik kwalifikacyjny* w swojej *strefie buforowej*, jego *HCP dokładny* nie ulega zmianie.

3.12.9 Jeżeli gracz odda *wynik kwalifikacyjny* z punktami Stableford poniżej swojej *strefy buforowej*, lub zgłosi NR, po rozpatrzeniu przez *komitet HCP* powodów NR, jego *HCP dokładny* podniesie się o 0,1 dla kategorii HCP 1-4, lub o 0,2 dla kategorii HCP 5.

3.12.10 Jeżeli gracz odda *wynik kwalifikacyjny* powyżej swojej *strefy buforowej*, jego *HCP dokładny* obniży się o odpowiednią wartość za każdy punkt Stableford powyżej *strefy buforowej*, w zależności od kategorii HCP, w której gracz się znajduje.

Uwaga: Zmiana HCP oparta na 18-dółkowych wynikach turniejowych (ustępy 3.12.8, 3.12.9 i 3.12.10) następuje po przesunięciu *strefy buforowej* zgodnie z procedurami CBA, patrz rozdział 3.7, CBA.

3.12.11 *HCP dokładne* muszą być zmieniane w następujący sposób:

Kategoria HCP	HCP dokładny EGA	Strefa buforowa		Punkty Stableford poniżej strefy buforowej	Odejmij dla każdego punktu Stableford powyżej 36
		Wyniki 18-dółkowe	Wyniki 9-dółkowe		
1	Plus – 4,4	35 – 36	---	0,1	0,1
2	4,5 – 11,4	34 – 36	---	0,1	0,2
3	11,5 – 18,4	33 – 36	35 – 36	0,1	0,3
4	18,5 – 26,4	32 – 36	34 – 36	0,1	0,4
5	26,5 – 36,0	31 – 36	33 – 36	0,2	0,5

Przykład: Jeżeli gracz z HCP 11,2 odda wynik Stableford równy 32 punkty, jego *HCP dokładny* zmieni się na 11,3. Jeżeli następnie odda wynik Stableford równy 42 punkty, jego *HCP dokładny* automatycznie zmniejsza się o $6 \times 0,2 = 1,2$, czyli do 10,1.

3.12.12 Gdy *HCP dokładny* gracza przechodzi z wyższej kategorii HCP do niższej, w wyższej kategorii musi być zmniejszany zgodnie z zasadami w tej kategorii do momentu wejścia w niższą kategorię, a następnie musi być zmniejszany zgodnie z zasadami kategorii niższej.

Przykład: Jeżeli gracz z HCP 19,1 (kategoria HCP 4) odda wynik Stableford równy 42 punkty, jego *HCP dokładny* zmniejszy się jak następuje:

$19,1 - (2 \times 0,4) = 19,1 - 0,8 = 18,3$, przesuwając go do trzeciej (3) kategorii HCP, co powoduje dalsze obniżanie o 0,3 za każdy punkt Stableford, czyli $18,3 - (4 \times 0,3) = 18,3 - 1,2 = 17,1$

3.12.13 Podnoszenie i obniżanie *HCP dokładnego* gracza musi być rejestrowane przez władze HCP w możliwie najkrótszym terminie.

Uwaga: Obniżenie lub zwiększenie *HCP dokładnego* po rundzie kwalifikacyjnej nie odnotowanej w jeszcze w historii HCP, należy do obowiązków gracza, patrz ustęp 3.5.7.

3.12.14 *HCP dokładny* gracza nie może być obniżony rundą EDS do kategorii HCP wykluczonej z oddawania wyników EDS.

3.12.15 *HCP dokładny* gracza nie może być obniżony 9-dołkową rundą kwalifikacyjną lub 9-dołkowym wynikiem EDS do kategorii HCP wykluczonej z oddawania wyników 9-dołkowych.

3.13 ZAWIESZENIE I UTRATA HCP

3.13.1 Związek narodowy lub władze HCP gracza mogą zawiesić jego HCP EGA jeżeli uznają, że świadomie nie wypełnia on swoich obowiązków nałożonych przez System HCP EGA.

3.13.2 Jeżeli po dochodzeniu komitetu HCP gracza zostanie bezspornie ustalone, że nie zgłosił on wyników kwalifikacyjnych zdobytych poza klubem macierzystym, jego HCP EGA może zostać zawieszony na taki czas, jaki komitet HCP uzna za odpowiedni do uzyskania wystarczających danych na przywrócenie i zmianę HCP gracza.

3.13.3 Gracz musi zostać powiadomiony o okresie zawieszenia oraz o wszelkich innych warunkach z tym związanych. Nie można zawieszać HCP żadnego gracza bez umożliwienia mu przedstawienia komitetowi HCP, lub jego władzom HCP wyjaśnień w tej sprawie.

3.13.4 Poza specyficznymi dyrektywami wydanymi przez związek narodowy, procedury dyscyplinarne w sprawach domniemanych przewinień gracza popełnionych w jego klubie macierzystym, muszą być prowadzone przez jego klub macierzysty. We wszystkich innych przypadkach sprawy muszą być rozpatrywane przez jego władze HCP.

3.13.5 Jeżeli gracz jest członkiem więcej niż jednego klubu zrzeszonego, klub nie będący jego klubem macierzystym nie może zawiesić jego HCP EGA.

3.13.6 Jeżeli gracz jest zawieszony w członkostwie w swoim klubie macierzystym, jego *HCP dokładny* musi automatycznie ulec zawieszeniu do czasu odnowienia członkostwa.

3.13.7 W okresie zawieszenia HCP, gracz nie może uczestniczyć w żadnym turnieju wymagającym posiadania HCP EGA.

3.13.8 Zawieszenie HCP gracza dotyczy wszystkich *klubów zrzeszonych*, w których jest on członkiem, lub których stanie się członkiem podczas okresu zawieszenia.

3.13.9 *Związki narodowe* muszą udostępnić procedury odwoławcze graczom niezadowolonym z decyzji podjętych w trybie ustępów 3.13.1 – 3.13.8.

Uwaga: Przy egzekwowaniu swoich uprawnień opisanych w ustępach 3.13.1 – 3.13.7, *komitet HCP* musi zadbać o działanie zgodne z wszelkimi przepisami prawnymi.

3.13.10 Poza przypadkiem zmiany *władz HCP* przez gracza, traci on swój *HCP dokładny* z momentem wygaśnięcia członkostwa w *klubie zrzeszonym* lub w *związku narodowym*.

3.14 PRZYWRÓCENIE HCP

3.14.1 Gracz, którego *HCP dokładny* został zawieszony zgodnie z założeniami ustępów 3.13.1 i 3.13.2 może go odzyskać w sposób ustalony przez *komitet HCP* lub *władze HCP* na podstawie ustępu 3.14.3.

3.14.2 Jeżeli *HCP dokładny* gracza zostanie przywrócony w ciągu 12 miesięcy od momentu jego zawieszenia lub utraty zgodnie z ustępami 3.13.6 lub 3.13.10, poza wyjątkowymi sytuacjami, musi on zostać przywrócony w dokładnie takiej wartości jak w momencie jego zawieszenia lub utraty. We wszystkich innych przypadkach, graczowi przyznany zostanie nowy *HCP dokładny* po wypełnieniu przez niego wymagań rozdziału 3.11.

Uwaga: W niektórych przypadkach przed przywróceniem HCP należy przeprowadzić *DWH*.

3.14.3 Przy przyznawaniu graczowi nowego HCP, *komitet HCP* musi wziąć pod uwagę ostatni, posiadany przez niego HCP. HCP w *kategorii HCP 1* może być przyznany wyłącznie po uzyskaniu pisemnej zgody *związku narodowego* lub *związku okręgowego*, jeżeli ten drugi posiada takie uprawnienia.

3.15 DOROCZNA WERYFIKACJA HCP

3.15.1 *Komitet HCP władz HCP* musi przeprowadzić *doroczną weryfikację HCP (DWH)* jak najszybciej po zakończeniu sezonu (np. w okresie listopad – styczeń). *DWH* jest obowiązkowe dla wszystkich graczy.

3.15.2 Jako podstawę do poprawnej i sprawiedliwej weryfikacji swego *HCP dokładnego*, każdy gracz musi oddać co najmniej cztery (4) *wyniki kwalifikacyjne* w okresie pomiędzy następującymi po sobie *DWH*. Takie *HCP dokładne* muszą być widocznie oznaczone jako *aktywne* w historii HCP i na certyfikatach HCP w celu wskazania, że te *HCP dokładne* mogą być poprawnie zweryfikowane na podstawie wystarczającej ilości danych. W przypadku *NR* tylko te wyniki *NR*, które zostały przeliczone na punkty *Stableford*, mogą być wliczane w wymagane do *DWH* minimum 4 wyników.

Uwaga: *Związek narodowy* musi określić jak będą oznaczane *aktywne HCP dokładne* w historii HCP gracza lub na jego certyfikacie HCP, który przeważnie jest wydawany na rozpoczęcie sezonu. Przykładem może być gwiazdka *, słowo *aktywny*, lub liczba wyników oddana w minionym sezonie. Każda liczba powyżej 3 oznacza *aktywny*, 0, 1, 2 lub 3 oznacza *nieaktywny*.

3.15.3 Podczas *DWH*, *komitet HCP* musi potwierdzić lub zmienić *HCP dokładny* (podnieść lub obniżyć) dla wszystkich graczy w *kategoriach HCP 1 – 5*, którzy oddali co najmniej cztery (4) *wyniki kwalifikacyjne* w minionym roku kalendarzowym zgodnie z Załącznikiem C, (procedura dorocznej weryfikacji HCP).

Uwaga: Zmiany wprowadzone podczas DWH w *HCP dokładnych* dla graczy w kategorii HCP 1, lub w *HCP dokładnym* graczy w kategorii HCP 2 przenoszące ich do kategorii HCP 1, muszą być zatwierdzone przez związek narodowy lub związek okręgowy, jeżeli ten drugi posiada odpowiednie uprawnienia.

3.15.4 *HCP dokładny* utrzymany na podstawie trzech (3) lub mniejszej liczby *wyników kwalifikacyjnych* podczas minionego roku kalendarzowego oparty jest na niewystarczającej ilości danych aby był wiarygodnie potwierdzony i z tego powodu oznaczony jest jako *nieaktywny*. W razie braku wystarczających i wymaganych informacji do zmiany lub weryfikacji, taki HCP nie może adekwatnie odzwierciedlać umiejętności gry zawodnika i musi pozostać niezmieniony podczas DWH. W kolejnym roku, *HCP dokładny* nie może być zmieniany zgodnie z założeniami ustępów 3.12.8 – 3.12.14.

3.15.5 Wedle uznania *związku narodowego* lub *władz HCP*, *aktywny HCP dokładny* jest podstawą przyjęcia do turnieju wymagającego posiadanie *HCP dokładnego EGA*.

Uwaga: Ustalenie wymogu o posiadaniu *aktywnego HCP dokładnego* do uczestnictwa w turnieju wymagającym posiadanie *HCP dokładnego EGA* jest spójne z tworzeniem sprawiedliwego współzawodnictwa. HCP *nieaktywne* mogą być dopuszczane do turnieju bez możliwości wygrywania nagród w kategoriach netto lub dopuszczane do gry towarzyskiej.

3.15.6 *Komitet HCP* musi korzystać z formatu i z algorytmu zawartego w Załączniku C (procedura dorocznej weryfikacji HCP) w celu:

- a. Identyfikacji *aktywnych* i *nieaktywnych* HCP.
- b. Identyfikacji HCP graczy, których średni wynik leży poza strefą tolerancji spodziewanego wyniku.
- c. Wprowadzenia sugerowanych zmian w *aktywnych* HCP w kategoriach HCP 1 – 5.
- d. Stworzenia i wydania raportu DWH.

WYJAŚNIENIE: DOROCZNA WERYFIKACJA HCP

DWH ma dwa podstawowe cele:

- Zidentyfikowanie graczy, którzy oddali wystarczającą liczbę wyników do wiarygodnej oceny.
- Ocena, czy umiejętności gry wszystkich graczy w kategoriach HCP 1 – 5 odpowiada ich umiejętnościom wskazanym przez obecnie posiadany *HCP dokładny*.

DWH jest niezbędną procedurą w *Systemie HCP EGA* i w związku z tym, jest obowiązkowa. Ma ona na celu sprawdzenie, czy gracze posiadają HCP, który wiarygodnie odzwierciedla ich umiejętności w porównaniu z ich rzeczywistymi dokonaniem. Jest ogólnie wiadome, że możliwości obiektywnego zastosowania procesu przez komitety, różnią się od klubu do klubu i bazują na podstawowym doświadczeniu i wiedzy w tej dziedzinie. Po obszernych badaniach statystycznych wypracowany został algorytm umożliwiający komitetom przeprowadzenie DWH w jednolity i obiektywny sposób.

Aktywne i nieaktywne HCP

W trakcie badań ustalono, że konieczne jest by gracz oddał więcej niż cztery (4) wyniki pomiędzy okresami DWH aby można było skutecznie ocenić jego grę w stosunku do HCP. Tacy gracze posiadają *aktywny* HCP i uwzględniani są w procedurach DWH. Gracze, którzy oddali mniej niż cztery wyniki wyłączeni są z procedur DWH i uważa się, że posiadają *nieaktywne* HCP. Gracze tacy zachowują swój *HCP dokładny* lecz nie może on być w żaden sposób oceniony, ponieważ komitet posiada zbyt mało danych aby podjąć jakąkolwiek decyzję. Jednakże *nieaktywny* HCP może być brany pod uwagę przy ogólnej ocenie jego potencjału gry i jest wystarczający w formatach gry, które nie wymagają dokładniejszych szczegółów.

Procedura weryfikacyjna

Zakłada się, że jeżeli wszystkie strony, zwłaszcza *władze HCP* i gracze, wypełnią swoje obowiązki, ogromna większość graczy nie będzie wymagała zmian HCP podczas *DWH* i jest to jeszcze jeden powód do przeprowadzenia tej procedury poprzez algorytm korzystający z analizy statystycznej. Im więcej wyników gracz odda przed *DWH*, tym procedura staje się bardziej wiarygodna. Z tego powodu, jeżeli gracz oddał mniej niż osiem (8) wyników w okresie *DWH*, wyniki z poprzedniego roku zostaną uwzględnione w obecnej weryfikacji. Algorytm wylicza średni wynik gracza za okres (przedstawiony jako wynik średni) i porównuje go z wynikiem spodziewanym, który został wyliczony dla gracza z takim samym *HCP dokładnym* jaki gracz posiadał pod koniec okresu *DWH*. Jeżeli wynik średni mieści się w granicach tolerancji dla tego HCP, *HCP dokładny* jest potwierdzony. Jeżeli leży poza tymi granicami, wprowadzana jest zmiana proporcjonalna do wielkości różnicy.

Algorytm automatycznie wprowadzi zmiany, jednakże istnieje możliwość aby *komitet HCP* w wyjątkowych sytuacjach wprowadził korekty (np. z powodów zdrowotnych). Korekty takie muszą być uzasadnione zgodnie z założeniami rozdziału 3.16 (gra ogólna).

Decyzje HCRC EGA dotyczące „aktywnych i nieaktywnych HCP; DWH” dostępne są w rozdziale 4.7.

3.16 PRAWA I OBOWIĄZKI KOMITETU HCP ZWIĄZANE Z GRĄ OGÓLNA

3.16.1 *Komitet HCP* może, w wyjątkowych sytuacjach, zmieniać *HCP dokładny* graczy poza okresem *DWH*.

3.16.2 Jeżeli *komitet HCP* gracza posiada wystarczające dowody na to, że obecny *HCP dokładny* gracza nie odzwierciedla jego umiejętności, może go zmienić wedle swojego uznania, lecz nie mniej niż o jedno całe uderzenie.

3.16.3 Jeżeli *komitet HCP* uważa, że *HCP dokładny* gracza w kategorii *HCP 1* powinien zostać obniżony lub, że *HCP dokładny* gracza w kategorii *HCP 2* powinien zostać obniżony do kategorii *HCP 1*, musi przekazać sprawę do *związku narodowego* lub *związku okręgowego*, jeżeli ten drugi posiada takie uprawnienia.

3.16.4 W decyzji o wprowadzeniu lub zaleceniu wprowadzenia zmiany *HCP dokładnego*, *komitet HCP władz HCP* gracza musi wziąć pod uwagę wszelkie dostępne informacje dotyczące umiejętności gry zawodnika. Przede wszystkim powinien on wziąć pod uwagę następujące sprawy:

- częstotliwość rozgrywania rund.
- ilość rozegranych rund w stosunku do liczby oddanych wyników *kwalifikacyjnych*.
- ilość ostatnio oddanych *wyników kwalifikacyjnych* nie tylko powyżej *strefy buforowej*, lecz również w *strefie buforowej* i poniżej.
- osiągnięcia gracza w rozgrywkach Matchplay, Fourball (Matchplay / Strokeplay) i innych rundach nie-kwalifikacyjnych.

Uwaga: *Komitet HCP* powinien być szczególnie wyczulony na graczy, których umiejętności szybko się poprawiają, jak również tych, których umiejętności pogarszają się ze względów zdrowotnych lub innych.

3.16.5 W ramach niniejszego ustępu, *komitet HCP* musi powiadomić gracza o jakichkolwiek zmianach wprowadzonych do jego *HCP dokładnego* i zmiany takie wchodzi w życie z momentem poinformowania o nich gracza.

Uwaga: Jeżeli gracz nie jest zadowolony z decyzji komitetu, musi się mu umożliwić przedstawienie komisji jego zdania. Podczas takiego spotkania, gracz musi zostać poinformowany o swoich prawach i obowiązkach narzuconych przez System HCP EGA. Egzekwując swoje prawa opisane w ustępach 3.16.1 – 3.16.4, *komitet HCP* musi działać zgodnie z odpowiednimi zasadami prawnymi.

3.16.6 *Związek narodowy* musi zapewnić procedury odwoławcze każdemu graczowi niezadowolonemu z decyzji podjętych w ramach ustępów 3.16.1 – 3.16.5.

3.16.7 Jeżeli *komitet HCP* lub organizator turnieju w klubie nie będącym *władzami HCP* gracza ma wystarczające powody aby uważać *HCP dokładny* gracza za zbyt wysoki, może obniżyć jego HCP. Wszelkie zmiany dokonane wg tej procedury ważne są jedynie dla tego turnieju. *Klub macierzysty* gracza musi być o tym poinformowany i musi otrzymać pełną dokumentację tej sytuacji.

WSKAZÓWKA: ZMIANY W GRZE OGÓLNEJ

W wyjątkowych sytuacjach, *komitet HCP* może zmienić HCP gracza pomiędzy okresami *DWH* jeżeli istnieją wystarczające dowody, że nie odzwierciedla on jego obecnej umiejętności gry.

Należy zdawać sobie sprawę, że jeden wyjątkowo dobry wynik nie jest wystarczającym powodem na obniżenie HCP o wartość większą niż wynika z systemu. Zmiana wynikająca z *gry ogólnej* jest dokładnie tym na co wskazuje nazwa: obniżeniem lub podwyższeniem opartym na *grze ogólnej* gracza. Jeżeli istnieje schemat wskazujący na niedopasowanie HCP do osiągniętych wyników, wprowadzenie poprawek przez komitet będzie zasadne.

Korekty wynikające z *gry ogólnej* powinny być wprowadzane jako reakcje na wyjątkowe sytuacje mogące wystąpić podczas sezonu i powinno się ich dokonywać wg tych samych kryteriów, jakie są brane pod uwagę podczas *DWH*. Poza przypadkami zdrowotnymi, HCP nie powinien być podnoszony. Inne powody podniesienia HCP powinny być rozpatrywane wyłącznie podczas *DWH*.

CZEŚĆ 4 DECYZJE

4.1 WARUNKI HCP

4.1.1 *Czy warunki HCP są zachowane gdy dozwolone jest używanie wózków samojezdnych (np. typu Melex)?*

Reguły Gry w Golfa nie zabraniają korzystania z wózków samojezdnych. Z tego powodu samo używanie takich wózków nie powoduje anulowania *warunków HCP*. Nawet jeżeli warunki turnieju wykluczają korzystanie z wózków samojezdnych i gracz zostanie zdyskwalifikowany za złamanie tej reguły, jego wynik liczy się do celów HCP.

4.1.2 *Czy warunki HCP są zachowane gdy dozwolone jest używanie urządzeń do pomiaru odległości?*

Reguły Gry w Golfa zabraniają korzystania z urządzeń do pomiaru odległości, chyba, że pozwalają na to reguły lokalne, patrz uwaga do Reguły 14-3 w Regułach Gry w Golfa. Jednakże, nawet bez reguły lokalnej, *warunki HCP* są zachowane gdy urządzenia do pomiaru odległości używane są w *rundach kwalifikacyjnych* lub *EDS*. Z tego względu, jeżeli gracz został zdyskwalifikowany z powodu złamania Reguły 14-3 za używanie urządzenia do pomiaru odległości gdy było to zabronione, wynik jest ważny do celów HCP, patrz ustęp 3.6.2 c.

4.1.3 *Czy warunki HCP są zachowane gdy obsługa pola wykonała prace naprawcze podczas turnieju?*

Nie jest zalecane by obsługa pola wykonywała prace naprawcze podczas trwania turnieju. Jednakże, gdy to nastąpi i komitet nie podejmie żadnych czynności zawieszających lub anulujących turniej, wyniki powinny być uważane za oddane w *warunkach HCP*. Tak więc, wyniki będą się liczyć do celów HCP.

4.1.4 *Czy warunki HCP są zachowane gdy korzysta się z tee o sztucznej nawierzchni?*

Tee o sztucznej nawierzchni (np. Astroturf lub na fundamencie betonowym), nawet jeżeli nie są zgodne z definicją obszaru tee zawartą w Regułach Gry w Golfa, nie mają negatywnego wpływu na *warunki HCP* jeżeli są umieszczone w miejscach odpowiadających punktom pomiaru danych dołków. Z tego względu, wyniki oddane z rund rozgrywanych w takich warunkach są zaliczane do *wyników kwalifikacyjnych* oddanych w *warunkach HCP*.

4.1.5 *Czy warunki HCP są zachowane gdy korzysta się z greenów o sztucznej nawierzchni?*

Greeny o sztucznej nawierzchni są akceptowane przez Reguły Gry w Golfa pod warunkiem, że w regułach lokalnych zamieszczono odpowiednie zapisy określające sztuczne greeny nie jako sztuczne utrudnienia nieruchome, lecz jako integralną część pola. Komisja Kalibracji Pola i Slope USGA potwierdziła, że sztuczne greeny mogą być klasyfikowane wg Systemu Kalibracji Pola USGA. Gdy obydwie powyższe warunki zostały spełnione, wyniki oddane z rund rozgrywanych na sztucznych greenach uważane są za *wyniki kwalifikacyjne* oddane w *warunkach HCP*.

4.1.6 *Czy warunki HCP są zachowane w rozbudowanych turniejach z nagrodami za wyniki „eclectic” i łączne? (Eclectic – z kilku rund wybierane są najlepsze wyniki na dołkach i łączone w jeden wynik).*

Jeżeli wręczane są specjalne nagrody za najlepszy wynik „Eclectic” lub najlepszy wynik łączny netto lub brutto z ustalonej liczby wyników indywidualnych, każdy wynik indywidualny jest:

- *wynikiem kwalifikacyjnym* pod warunkiem, że taki wynik oddany jest w *warunkach HCP* w turnieju kwalifikacyjnym.

- *wynikiem nie-kwalifikacyjnym* jeżeli wynik został oddany wyłącznie w celu zdobycia nagród w kategoriach „Eclectic”, łącznej netto lub łącznej brutto.

4.1.7 *Czy turniej jest turniejem kwalifikacyjnym gdy gracze startują z różnych tee (np. starty z dwóch tee lub Shotgun)?*

Turnieje, w których gracze rozpoczynają z różnych tee, np. Shotgun start, są *turniejami kwalifikacyjnymi* pod warunkiem, że zachowane są *warunki HCP*.

4.2 PRAWA I OBOWIĄZKI GRACZA

4.2.1 *Czy gracze mogą być proszeni o wpisywanie swojego wyniku do komputera?*

W normalnych warunkach karty wyników muszą być oddane komitetowi prowadzącemu turniej. Następnie komitet wpisuje wyniki do komputera. Jednakże, jeżeli *komitet HCP* wymaga od gracza wpisania swego *wyniku kwalifikacyjnego* (łącznie z EDS) do komputera w klubie, gracze muszą w jak najkrótszym czasie oddać odpowiednio podpisane karty do *komitetu HCP* w celach weryfikacji wpisanego wyniku. Inne ustalenia w celu weryfikacji przez *komitet HCP* wyników EDS są również dozwolone, pod warunkiem, że *komitet HCP* będzie mógł sprawdzić, czy wpisany został poprawny wynik.

4.2.2 *Czy komitet HCP może nałożyć karę w ramach Reguł Gry w Golfa za nie wpisanie przez gracza wyniku do komputera?*

W warunkach turnieju gracze mogą być zobowiązani do wspomżenia *komitetu HCP* w następujący sposób:

- podliczenie wyniku i zastosowanie HCP
- wpisanie zdobytych punktów Stableford na karcie
- po zakończeniu rundy, wpisanie swoich wyników do komputera, dołek po dołku.

Komitet HCP nie może nałożyć na gracza kary w ramach Reguł Gry w Golfa za niewypełnienie powyższych zobowiązań. Reguły Gry w Golfa są bardzo precyzyjne w określaniu co jest obowiązkiem gracza a co komitetu w związku z oddawaniem kart wyników. Warunki turnieju nie mogą zmieniać tych obowiązków. Na gracza nie może być nałożona żadna kara jeżeli spełni on warunki Reguły 6-6. Jednakże, *komitet HCP* będzie usprawiedliwiony w nałożeniu takich kar dyscyplinarnych, jak np. zawieszenie HCP, patrz rozdział 3.13, lub wykluczenie z następnego turnieju (następnych turniejów).

4.2.3 *Czy gracz może mieć dwa kluby macierzyste?*

W pewnych warunkach tak, lecz nigdy więcej niż dwa *kluby macierzyste*. Ogólnie mówiąc, jeżeli gracz jest członkiem dwóch *klubów zrzeszonych* należących do dwóch różnych *związków narodowych*, musi wybrać jeden z nich jako swój *klub macierzysty* do administrowania jego HCP i przeprowadzenia DWH. Jednakże, jeżeli gracz przebywa w każdym z tych krajów przez nieprzerwany okres trzech (3) miesięcy, może on nominować dwa *kluby macierzyste*. Obydwa kluby mogą administrować jego HCP tylko przez okres gdy przebywa on w danym kraju. Jak tylko przeniesie się do drugiego kraju, musi przedstawić tam swoją historię HCP w celu aktualizacji HCP w tym *klubie macierzystym*. Ponadto, gracz musi zdecydować, który z *klubów macierzystych* przeprowadzi jego DWH. Powinien to być klub, w którym gracz oddał więcej *wyników kwalifikacyjnych* w danym roku.

4.3 WYNIKI KWALIFIKACYJNE

4.3.1 *Gracz oddaje wynik kwalifikacyjny z rundy rozgrywanej pod jurysdykcją innego związku narodowego (nie będącego jego władzami HCP). Jak będzie ten wynik wykorzystany do celów HCP?*

Przeważnie gracz musi dostarczyć swemu klubowi macierzystemu następujące informacje:

- dowody, że był to wynik kwalifikacyjny (np. kopię warunków turnieju, lub oficjalną listę wyników)
- nazwę klubu, w którym rozegrana została runda i informacje, który związek narodowy ma jurysdykcję nad klubem.
- kartę wyników z wynikami dołek po dołku.
- Par dla każdego dołka
- SI dla każdego dołka
- CR dla rozgrywanych tee
- SR dla rozgrywanych tee
- CBA dla turnieju, jeżeli zostało zastosowane

Powyższe informacje pozwalają komitetowi HCP gracza na ustalenie poprawnego HCP gry i wykorzystanie tego wyniku do celów HCP, przez przeliczenie go na punkty Stableford zgodnie z wymogami Systemu HCP EGA. W razie potrzeby, przed zmianą HCP należy zastosować CBA.

4.3.2 *Gracz oddaje wynik kwalifikacyjny z rundy rozegranej pod jurysdykcją innego związku narodowego, który nie przyjął Systemu HCP EGA. Jak można ten wynik zastosować do celów HCP?*

CONGU:

USGA CR zostanie zastąpiony przez Standard Scratch Score (SSS) a CBA przez CSS (Competition Scratch Score). Wyniki zdobyte pod jurysdykcją CONGU muszą być przeliczone na punkty Stableford zgodnie z wymogami Systemu HCP EGA. HCP gry zastosowany do konwersji na punkty Stableford należy wyliczyć w następujący sposób:

a. Jeżeli SR nie jest dostępny:

$$\text{HCP GRY} = \text{HCP DOKŁADNY} + (\text{SSS} - \text{PAR})$$

Wynik należy zaokrąglić do najbliższej liczby całkowitej.

b. Jeżeli SR jest dostępny:

$$\text{HCP GRY} = \text{HCP DOKŁADNY} \times (\text{SR}/113) + (\text{SSS} - \text{PAR})$$

W obydwu przypadkach (SSS – CSS) musi być uwzględnione przy wyliczaniu punktów Stableford jako CBA.

USGA:

Wyniki oddane z rund rozgrywanych pod jurysdykcją USGA muszą być przeliczone na punkty Stableford zgodnie z wymogami Systemu HCP EGA.

HCP gry, na którym oparta jest konwersja do punktów Stableford, należy wyliczyć w następujący sposób:

$$\text{HCP GRY} = \text{HCP DOKŁADNY} \times (\text{SR}/113) + (\text{CR} - \text{PAR})$$

Wynik należy zaokrąglić do najbliższej liczby całkowitej.

Brak CBA.

Inne kraje.

Kraje spoza CONGU i USGA korzystające z *Kalibracji Pól USGA*: patrz USGA.

Wyniki z rund rozgrywanych we wszystkich pozostałych krajach nie są ważnymi wynikami kwalifikacyjnymi.

4.3.3 *W jaki sposób wynik uzyskany w turnieju z limitem HCP może być użyty do celów HCP, gdy HCP gracza przekracza ten limit?*

Wynik jest wynikiem kwalifikacyjnym. Będzie on użyty do celów HCP po zastosowaniu HCP dokładnego gracza, nawet jeżeli HCP ten przekraczał limit turniejowy. Poza celami klasyfikacji turniejowej, punkty Stableford do celów HCP będą wyliczone z pełnego HCP gry gracza. Wyniki turnieju będą wyliczone po zastosowaniu limitu HCP opisanego w warunkach turnieju.

Przykład:

Limit HCP = 24,0; HCP DOKŁADNY 28,2; CR = 71,3; SR = 129; PAR = 72

HCP TURNIEJOWY = $(24,0 \times \text{SR} / 133) + \text{SR} - \text{PAR}$

→ $(24,0 \times 129 / 113) + 71,3 - 72 = 26,6$ → zaokrąglony do 27

HCP GRY do celów HCP = $(28,2 \times \text{SR} / 113) + \text{CR} - \text{PAR}$

→ $(28,2 \times 129/113 + 71,3 - 72 = 31,4$ → zaokrąglony do 31

4.3.4 *W jaki sposób należy do celów HCP oddawać wyniki w turniejach Strokeplay, w których nie obowiązują HCP?*

Nawet jeżeli HCP nie są używane przy wyliczaniu wyników turnieju, wyniki tak uzyskane są wynikami kwalifikacyjnymi jeżeli zachowane są warunki HCP. Komitet HCP musi wyliczyć punkty Stableford każdego gracza używając jego HCP gry wyliczonego z HCP dokładnego.

4.3.5 *Czy 9-dołkowy wynik EDS, uzyskany jako część 18-dołkowej rundy, może być użyty do celów HCP?*

Tylko pod warunkiem, odpowiedniego zgłoszenia jako 9-dołkowy EDS przed rozpoczęciem rundy. Warunek dotyczący przyjęcia 9-dołkowego wyniku EDS jako części 18-dołkowej rundy, ma na celu niedopuszczenie do tego, aby gracz wybrał lepszy wynik z dwóch dziewiątek. Może to się wydawać niezgodne z duchem golfa i zachęcające do oddawania wyników 9-dołkowych, lecz ingerowanie w sposób spędzania wolnego czasu przez graczy jest nie tyle niepraktyczne, co niemożliwe.

4.3.6 *Dwa turnieje 9-dołkowe zorganizowane są przez klub tego samego dnia. Czy wyniki z drugiej rundy mogą być użyte do celów HCP?*

Pomimo, że normalnie nie jest to dozwolone, wyniki z drugiego turnieju mogą być użyte do celów HCP przy założeniu, że turnieje są zupełnie odrębne i rozgrywane na innych 9 dołkach.

4.3.7 *Jaki status ma wynik gracza uzyskany w turnieju, do którego gracz został dopuszczony przez komitet pomimo nie spełniania warunków uczestnictwa?*

Gracz oddaje wynik kwalifikacyjny po uczestnictwie w turnieju, do którego został dopuszczony przez komitet bez możliwości wygrania nagród, np. gracz z *nieaktywnym* HCP, lub junior w turnieju seniorskim. Jeżeli spełnia warunki rozdziału 3.8 (EDS), status wyniku jest równy rundzie EDS.

4.4 WYLICZONA KOREKTA BUFOROWA (CBA)

4.4.1 *Czy wynik gracza z nieaktywnym HCP uczestniczącego w turnieju jest brany pod uwagę w wyliczaniu CBA?*

Ponieważ HCP gracza jest *nieaktywny* może być niedokładny i jego wynik nie powinien być brany pod uwagę przy wyliczaniu CBA chyba, że pozwala na to decyzja związku narodowego, patrz ustęp 3.7.2.

4.5 HCP DOKŁADNY EGA I HCP GRY EGA

4.5.1 *Jak należy wyliczać HCP gry zawodników spoza jurysdykcji Systemu HCP EGA gdy uczestniczą w turniejach prowadzonych wg Systemu HCP EGA?*

CONGU:

HCP gry gracza z HCP dokładnym CONGU ® musi być wyliczony w następujący sposób:

$$\text{HCP GRY} = \text{HCP DOKŁADNY CONGU}^{\circledR} + (\text{CR} - \text{PAR})$$

Przykład:

HCP DOKŁ. CONGU ® = 19,5; CR = 70,2; SR = 125; PAR = 72

→ $19.5 + (70.2 - 72) = 19.5 + (-1.8) = 19.5 - 1.8 = 17.7$ → zaokrąglony do 18

USGA:

HCP gry gracza z HCP dokładnym USGA musi być wyliczony w następujący sposób:

$$\text{HCP GRY} = \text{WSKAŹNIK USGA} \times (\text{SR} / 113) + (\text{CR} - \text{PAR})$$

Przykład:

WSKAŹNIK USGA = 19,5; CR = 70,2; SR = 125; PAR = 72

→ $(19.5 \times 125 / 113) + (70.2 - 72) = 21.6 + (-1.8) = 21.6 - 1.8 = 19.8$ → zaokrąglony do 20

Uwaga: HCP DOKŁ. CONGU ® nie jest oparty na Slope i z tego powodu nie bierze się SR pod uwagę przy wyliczaniu HCP gry EGA. Wskaźnik USGA jest oparty na Slope, tak jak HCP gry EGA, i tu należy brać pod uwagę SR rozgrywanego pola przy jego wyliczaniu. Z tego powodu, HCP dokładne CONGU ® są inaczej zdefiniowane niż wskaźnik USGA i HCP dokładny EGA. Wskaźnik USGA i HCP dokładny EGA są mniej więcej porównywalne.

4.5.2 *Jak można przeliczyć HCP ustalony w innych systemach HCP niż System HCP EGA na HCP dokładny EGA?*

Praktycznie HCP inny niż HCP dokładny EGA będzie przeliczany na HCP dokładny EGA tylko w przypadku przeniesienia się gracza do kraju, w którym System HCP EGA obowiązuje i stanie się on członkiem klubu zrzeszonego, który następnie nominuje jako swój klub macierzysty. Kopia jego historii

HCP powinna zostać przesłana do jego nowego klubu macierzystego. Następujące wyliczenie nie obowiązuje dla graczy spoza jurysdykcji EGA na pojedyncze turnieje. Patrz Decyzja 4.5.1

Przeliczenie HCP DOKŁ. CONGU ® na HCP dokładny EGA.

Wszelkie przeliczenia HCP z CONGU na EGA mogą być tylko przybliżone. Ponieważ kalibracja Slope nie jest częścią SYSTEMU HCP CONGU ®, HCP CONGU nie są bezpośrednio porównywalne z HCP dokładnymi EGA. Z tego powodu muszą zostać poprawione o Slope w następujący sposób:

$$\text{HCP DOKŁ. EGA} = \text{HCP DOKŁADNY CONGU}^{\circledR} \times 113 / 124$$

(przybliżona średnia SR pól w CONGU)

Przeliczenie wskaźnika USGA na HCP dokładny EGA.

Ponieważ wskaźniki USGA oparte są na SR, niepotrzebne są żadne dodatkowe przeliczenia, czyli wskaźnik USGA jest równy HCP dokładnemu EGA.

$$\text{HCP DOKŁADNY EGA} = \text{WSKAŹNIK USGA}$$

We wszystkich innych przypadkach, gracz musi oddać jak najszybciej trzy wyniki uzyskane w warunkach HCP, w celu przyznania mu nowego HCP dokładnego EGA zgodnie z wymogami ustępu 3.11.3.

4.5.3 Jak gracz może się upewnić, że jego HCP gry zamieszczony na karcie wyników jest poprawny? Czy komitet może zaniechać zastosowania kary dyskwalifikacji?

W celu zastosowania się do Reguły 6-2 Reguł Gry w Golfa, Decyzja 6-2/1, graczowi zaleca się następujące postępowanie, zwłaszcza gdy gra poza klubem macierzystym:

1. Wpisanie HCP dokładnego na karcie w razie jego braku w wydrukowanej części. Sprawdzenie HCP gry w tabeli HCP gry i wpisanie go na karcie lub poprawienie wpisanego.
2. Jeżeli HCP dokładny jest wpisany na karcie, sprawdzenie jego wartości i w razie potrzeby poprawienie. Sprawdzenie HCP gry z tabelą HCP gry i wpisanie go na karcie lub poprawienie wpisanego.
3. Jeżeli tabela HCP gry nie jest łatwo dostępna*, w razie braku HCP dokładnego na karcie, lub jeżeli wpisana jest niepoprawna wartość, sprawę należy wyjaśnić z komitetem. W innym przypadku należy uznać, że wyliczenia są poprawne.

*"łatwo dostępna" oznacza wywieszona w miejscu wydawania kart wyników, blisko tee startowego lub w miejscu oddawania kart wyników.

Powyższa procedura nie zwalnia gracza z odpowiedzialności wynikającej z Reguły 6-2, lecz w większości przypadków wyjaśni sprawy niepoprawnych HCP gry dla indywidualnych graczy, spowodowanych niedawnymi zmianami HCP lub innymi błędami administracyjnymi.

W przypadku gdy wystąpi systemowy błąd w wyliczaniu HCP gry graczy i nie zapewni się im żadnej możliwości weryfikacji HCP gry, jest to błąd komitetu, który usprawiedliwi zaniechanie zastosowania kary dyskwalifikacji zgodnie z Regułą 33-7.

4.6 ZMIANY HCP rozdział 3.12

4.7 HCP AKTYWNY, HCP NIEAKTYWNY; DOROCZNA WERYFIKACJA HCP

rozdział 3.15

4.7.1 Czy gracz z nieaktywnym HCP może być dopuszczony do gry w turnieju, którego wymogiem jest posiadanie aktywnego HCP EGA?

Ustęp 3.15.5 zakłada, że w normalnych warunkach *aktywny HCP dokładny* jest konieczny do uczestnictwa w turnieju, którego wymogiem jest posiadanie *HCP dokładnego EGA* wg decyzji związku narodowego lub władz HCP. Jeżeli *związek narodowy* nie korzysta z tej opcji, lub ogranicza ją do turniejów mistrzowskich (narodowych), *władze HCP* mogą wyznaczyć takie same wymogi dla turniejów klubowych. *Władze HCP* mogą udzielać wyjątków na uczestnictwo w turniejach graczom z *nieaktywnym HCP dokładnym* w celu umożliwienia im oddania *wyników kwalifikacyjnych*, pod warunkiem, że nie będą oni uwzględniani w klasyfikacji netto, a ich wyniki nie będą uwzględniane w wyliczaniu CBA.

4.7.2 Czy wynik wykorzystany do aktywacji HCP jest ważny do DWH?

Tak, jeżeli wszystkie inne warunki procedury DWH zostały spełnione.

Powyższe decyzje są aktualne wyłącznie w momencie publikacji. HCRC może opublikować na oficjalnej stronie WWW decyzje, które pojawią się w okresie między kolejnymi wydaniem.
www.ega-golf.ch

Jeżeli związek narodowy ma pytania nie znajdujące wyjaśnień w powyższym tekście, zaleca się najpierw skonsultowanie ze stroną WWW zanim jakiegokolwiek pytania zostaną przesłane do HCRC.

W każdej chwili HCRC EGA może dokonać dodatkowych interpretacji Systemu HCP EGA.

Załączniki

- A. Historia HCP
- B. Procedura CBA
- C. Procedura DWH
- D. HCP turniejowy
- E. Zalecany przydział trudności dołków (SI)
- F. Tabela HCP gry
- G. HCP klubowy
- H. Opcje systemu dla związków narodowych
- I. Krótki przewodnik po Systemie HCP EGA
- J. Lista Wyjaśnień i Wskazówek
- K. List dot. Umowy Licencyjnej

ZAŁĄCZNIK A TABELA ZMIAN HCP - HISTORIA HCP

Gracz:		Joanna Nowak				Kod:		NA		Data ur:		18.01.72	
Klub macierzysty:		Klub Golfowy Sielankowo				Inne kluby:							
Czerwone tee:		CR=71,2; SR=128; Par=72				Płeć:		M / K					
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11			
Data zdarzenia	Data wprowadzenia wyniku	Runda	Pole	Powód	Wynik	Wynik kwalifik. Stableford	CBA	(przesunięta) strefa buforowa	Zmieniony HCP dokładny	Status HCP			
	01.01.12			DWH					16,1	Nieakt			
15.08.11	15.08.11	1	ABGC	STP-18	92	33	+1	(34 – 37)	16,1	Akt			
14.08.11	15.08.11	1	ABGC	STP-18	90	36	-1	(32 – 35)	16,0	Akt			
13.08.11	14.08.11	1	ABGC	STP-18	89	37	0	32 – 35	16,3	Akt			
	01.01.11			DWH					16,6	Akt			
01.08.10	02.08.10	1	Klub Macierz	PAR-18	+1	37	0	33 – 36	16,6	Akt			
08.07.10	08.07.10	1	ABGC	SFD-09	17	35	--	35 – 36	16,9	Akt			
03.07.10	04.07.10	1	Klub Macierz	SFD-18	31	31	0	33 – 36	16,9	Akt			
03.06.10	03.06.10	1	ABGC	SFD-18	29	29	-4 TO	(29 – 32)	16,8	Akt			
10.04.10	10.04.10	2	Klub Macierz	STP-18	92	35	-2	(31 – 34)	16,8	Akt			
10.04.10	10.04.10	1	Klub Macierz	STP-18	NR/DQ	33	+1	(34 – 37)	17,1	Akt			
03.04.10	04.04.10	1	Klub Macierz	EDS-18	30	30	--	33 – 36	17,0	Akt			
24.03.10	24.03.10	1	Klub Macierz	EDS-09	23	41	--	33 – 36	18,4	Nieakt			
23.03.10	24.03.10	1	Klub Macierz	EDS-18	31	31	--	33 – 36	18,4	Nieakt			
	01.01.10			DWH					18,4	Nietakt			
27.08.09	27.08.09	1	Klub Macierz	STP-18	98	31	-1	(32 – 35)	18,4	Akt			
15.05.09	18.05.09	1	ABGC	SFD-09	15	33	--	35 – 36	18,3	Akt			
21.03.09	21.03.09	1	Klub Macierz	SFD-18	34	34	0	33 – 36	18,2	Akt			
	01.01.09			DWH					18,2	Akt			

Legenda:

STP = turniej Strokeplay

-09 = rozegrane 9 dołków

NR = No Return

SFD = turniej Stableford

-18 = rozegrane 18 dołków

DQ = Dyskwalifikacja

PAR = turniej PAR

TO = Tylko Obniżający

EDS = runda EDS

Uwagi:

Runda 2 jest drugą rundą turnieju tego samego dnia

Reaktywacja 04.04.10: 18,4+0,1-1,6+0,1=17,0

Zalecenia:

Tam gdzie to możliwe, zaleca się aby gracze mieli dostęp do swoich historii HCP.

ZAŁĄCZNIK B PROCEDURA WYLICZANIA KOREKTY BUFOROWEJ (CBA)

Informacje ogólne (wprowadzenie) nt CBA dostępne są w Wyjaśnieniu dot. CBA w rozdziale 3.7. Turniejowa korekta Stableford (CSA) została wprowadzona na podstawie CSS (Competition Scratch Score) z systemu CONGU, który umożliwiał wyliczanie korekty w przypadku warunków odbiegających od normalnych. Jednakże badania przeprowadzone przez Grupę Badawczą HCP EGA (HRG) wykazały, że schematy wyników w systemach CONGU i EGA różniły się, zwłaszcza w wyższych kategoriach HCP, co powodowało zniekształcenie spodziewanego rozłożenia korekty CSA. W konsekwencji HRG postanowiła udoskonalić procedurę opierając ją na schematach wyników uzyskiwanych w systemie EGA i jednocześnie udoskonalić pozostałe obszary, które HRG uważała za możliwe do udoskonalenia. Skutkiem tych działań było wprowadzenie *wyliczonej korekty buforowej (CBA)*. Procedura CBA opiera się na algorytmie oceniającym wyniki graczy według prawdopodobieństwa P wynikającego z danych EGA, mówiących że powinni oni oddawać wyniki w *strefie buforowej* lub lepsze (BZ+). Prawdopodobieństwo to trochę się różni pomiędzy *kategoriami HCP* tak więc używana jest liczba graczy w każdej z tych kategorii w celu wyliczenia wartości P ważonej kategoriami w danym turnieju (idealne prawdopodobieństwo turniejowe PC). Algorytm określa wartości minimalne i maksymalne zgodne z normalnymi odchyleniami (zależy to od liczby graczy). Rzeczywiste wyniki graczy obliczane są z wyników BZ+ oddanych w turnieju (NBZ). Wartość ta jest następnie porównywana z wartością idealną i z przedziałem odpowiadającym tej wartości. Jeżeli wynik leży w spodziewanym przedziale, CBA jest równe zero (*strefy buforowe* pozostają bez zmian), a jeżeli poza tym przedziałem, zostaje wyliczona korekta (przesunięcie) *stref buforowych*. Im bardziej P turniejowe leży poza normalnym odchyleniem, tym większa jest wymagana wartość korekty. Przy wyliczaniu przedziału normalnego odchylenia, algorytm bierze pod uwagę liczbę graczy w turnieju. Korekta CBA jest uwzględniana po zakończeniu rundy według następującej procedury:

1. Wartości zmienne turniejowe

1.1 Należy ustalić liczbę graczy **Ni** w *kategoriach HCP* 1-4, **N1** do **N4**, oraz całkowitą liczbę graczy w turnieju **NC**, łącznie z **NR**:

Kategoria	Liczba graczy
1	N1
2	N2
3	N3
4	N4
Razem	Nc = N1 + N2 + N3 + N4

1.2 Należy ustalić rzeczywistą liczbę graczy **NBZC** w turnieju, którzy oddali wyniki BZ+, czyli w *strefie buforowej* lub lepsze:

Kategoria	Strefa Buforowa +	Liczba graczy
1	35 punktów +	NBZ1
2	34 punkty +	NBZ2
3	33 punkty +	NBZ3
4	32 punkty +	NBZ4
Razem		NBZC = NBZ1 + NBZ2 + NBZ3 + NBZ4

Powyższe wartości są następnie używane w algorytmie w celu wyliczenia wartości CBA wynikającej z oddanych wyników.

2. Wartości stałe

Algorytm korzysta z następujących wartości stałych:

2.1 Prawdopodobieństwo „standardowe” **Pi** dla BZ+ w kategoriach HCP 1 do 4, **P1** do **P4**:

Kategoria	1	2	3	4
Symbol	P1	P2	P3	P4
Wartość	43%	35%	35%	41%

Uwaga: Powyższe „standardowe” prawdopodobieństwa zostały wyliczone na podstawie danych pochodzących z wielu *związków narodowych* i muszą być stosowane chyba, że *związek narodowy* posiada dane, oparte na wystarczających dowodach, które wskazywałyby na stosowanie w obszarze jurysdykcji danego *związku narodowego* innych, znacząco odbiegających od nich danych. Jednakże, wszelkie odstępstwa muszą być zatwierdzone przez HCRC EGA.

2.2 Czynniki limitu ufności **f(k)** do zmian przedziałów, **f(-4)** do **f(+1)**:

Zmiana	-4/TO	-3	-2	-1	+1
Symbol	f(-4)	f(-3)	f(-2)	f(-1)	f(+1)
Wartość	-4,36	-3,56	-2,76	-1,96	3,5

2.3 Korekta limitu ufności **a(k)** do zmian przedziałów, **a(-4)** do **a(+1)**:

Zmiana	-4/TO	-3	-2	-1	+1
Symbol	a(-4)	a(-3)	a(-2)	a(-1)	a(+1)
Wartość	1	1	1	1	0

3. Wartości zmienne turniejowe i wartości stałe używane są następnie do wyliczenia CBA zgodnie z następującą procedurą:

3.1 Należy wyliczyć idealne prawdopodobieństwo turniejowe **PC** jako średnią ważoną z prawdopodobieństw BZ+ korzystając z poszczególnych prawdopodobieństw **Pi** (2.1) oraz całkowitej liczby graczy w turnieju **Nc** i w każdej kategorii HCP **Ni** (1.1):

Kategoria	Prawdopodobieństwo standardowe	Liczba graczy	Prawdopodobieństwo ważne
1	P1	N1	$Pw1 = P1 \times (N1/Nc)$
2	P2	N2	$Pw2 = P2 \times (N2/Nc)$
3	P3	N3	$Pw3 = P3 \times (N3/Nc)$
4	P4	N4	$Pw4 = P4 \times (N4/Nc)$
Razem		Nc	$Pc = Pw1 + Pw2 + Pw3 + Pw4$

3.2 Należy wyliczyć pierwszy moment **E** przedziału dwumianowego używając liczby graczy w turnieju **Nc** (1.1) oraz idealnego prawdopodobieństwa turniejowego **Pc** (3.1):

$$E = Pc \times Nc$$

3.3 Należy wyliczyć drugi moment **V** przedziału dwumianowego używając tych samych danych:

$$V = \sqrt{(Nc \times Pc \times (1 - Pc))}$$

3.4 Należy obliczyć nieskorygowane limity ufności $C(k)$ używając wartości E (3.2), V (3.3) oraz odpowiednich czynników limitu ufności $f(k)$ (2.2) i korekt limitów ufności $a(k)$ (2.3):

$$C(k; \text{nieskorygowany}) = E + f(k) \times V + a(k)$$

Dla wszystkich $k = -4, -3, -2, -1, +1$ zaokrąglone do najbliższej liczby całkowitej.

3.5 W razie potrzeby, dla niskiej liczby uczestników:

$C(-4) = \text{Maksimum}(C(-4; \text{nieskorygowany}), 0)$

$C(-3) = \text{Maksimum}(C(-3; \text{nieskorygowany}), C(-4) + 1)$

$C(-2) = \text{Maksimum}(C(-2; \text{nieskorygowany}), C(-3) + 1)$

$C(-1) = \text{Maksimum}(C(-1; \text{nieskorygowany}), C(-2) + 1)$

$C(+1) = C(+1; \text{nieskorygowany})$

3.6 Następnie należy określić CBA poprzez porównanie wartości $NBZC$ z 1.2 z wyliczonymi wartościami $C(k)$ dla poszczególnych przedziałów korekt z 3.5:

CBA		-4/TO	-3	-2	-1	0	+1
NBZC	od	0	$C(-4) + 1$	$C(-3) + 1$	$C(-2) + 1$	$C(-1) + 1$	$C(+1)$
	do	$C(-4)$	$C(-3)$	$C(-2)$	$C(-1)$	$C(+1) - 1$	N_c

- Skutkiem wyliczenia CBA będzie przesunięcie *strefy buforowej* każdej *kategorii HCP* o wartość od -4 do +1, zgodnie z wyliczoną CBA , dla wszystkich *kategorii HCP*.
- Tam gdzie pojawia się skrót TO w połączeniu z CBA (-4), turniej określony jest jako „tylko obniżający” i *HCP dokładne* mogą być jedynie obniżane a nie podnoszone.
- Gdy turniej kwalifikacyjny został z jakiegokolwiek powodu anulowany, nawet jeżeli wyniki nadają się do celów HCP, CBA nie może być wyliczone. W takiej sytuacji, *HCP dokładne* będą zmieniane używając $CBA=0$ a turniej będzie oznaczony jako „tylko obniżający” TO, czyli żadne *HCP dokładne* nie będą podnoszone z powodu anulowania turnieju.
- Kiedy lista graczy w turnieju kwalifikacyjnym obejmuje wyłącznie z graczy w *kategorii HCP* 5, lub gdy w turnieju uczestniczy mniej niż 10 graczy z *kategorii HCP* 1-4, CBA nie będzie wyliczane i wszystkie *HCP dokładne* będą zmieniane zgodnie ze zdobytymi punktami Stableford, a *strefy buforowe kategorii HCP* pozostaną niezmiennione.
- Komitety organizujące turnieje muszą pamiętać, że jeżeli turniej spełnia kryteria CBA , komitet nie ma prawa ustalać czy turniej kwalifikacyjny jest TO czy nie.
- Procedura CBA nie może być stosowana przy rundach EDS lub wynikach z 9 dołków.

ZAŁĄCZNIK C PROCEDURA DOROCZNEJ WERYFIKACJI HCP (DWH)

Informacje ogólne wprowadzające do procedury *DWH* znajdują się w rozdziale 3.15. Ustęp 3.4.8 narzuca na *komitet HCP* oraz *związek narodowy* obowiązek przeprowadzenia *DWH* po zakończeniu każdego sezonu golfowego. Procedura została tak zmodyfikowana, by wszelkie zmiany wynikające z tego procesu automatycznie wpływały na zmianę HCP gracza. *DWH* jest ważną częścią procesu prowadzenia HCP i jest obowiązkowa dla wszystkich graczy. Procedura wprowadzona 4 lata temu używała średniej z lepszej połowy wyników Stableford (ABHSS) i porównywała to ze spodziewanym średnim wynikiem Stableford (EMSS). Ta ostatnia wartość została wyliczona na podstawie metody korygowania HCP „gracza z idealnym HCP”, stworzonej przez CONGU / EGA. Badania wykazały, że podczas gdy EMSS było zadowalające dla niższych HCP, wraz ze wzrostem HCP, rzeczywisty wynik średni coraz bardziej odchodził się dodatnio od EMSS. System ABHSS / EMSS został więc zastąpiony algorytmem, który porównuje rzeczywisty średni wynik Stableford (MSS) ze średnim europejskim wynikiem Stableford (EASS) dla *kategorii HCP* gracza. Grupa badawcza HRG wyliczyła EASS z tych samych zestawów danych, które posłużyły stworzeniu algorytmu CBA.

<i>HCP dokładny</i>	< 4,5	4,5 do 8,0	8,1 – 11,4	11,5 – 15,0	15,1 – 18,4	18,5 – 26,4	26,5 – 36,0
Punkty EASS	33	32,5	32	31,5	31	30,5	30

Uwaga: Punkty EASS zostały wyliczone na podstawie danych z wielu *związków narodowych* i muszą być stosowane chyba, że *związek narodowy* posiada dane, oparte na wystarczających dowodach, które wskazywałyby, że wyniki pod ich jurysdykcją znacznie odbiegają, o 1,0 lub więcej punktów EASS, od tych danych. W takim przypadku, w razie potrzeby, *związek narodowy* może używać danych specyficznych dla swojego kraju. Jednakże, każdy wyjątek musi być zatwierdzony przez *HCRC EGA*.

Następnie algorytm odejmuje EASS odpowiadający HCP gracza od jego MSS w celu wyliczenia „odchylenia gracza” (PD). Zakres tolerancji +/- 2,9 nie powoduje zmiany HCP. Gdy wartość tolerancji przekracza +/- 3,0, wprowadzana jest korekta 1,0 do *HCP dokładnego* gracza, a powyżej +/- 5,0 *HCP dokładny* zmieniany jest o 2,0. Podczas gdy wartość tolerancji wyników jest identyczna przy podnoszeniu i obniżaniu *HCP dokładnych*, przyjęte jest, że podnoszenie HCP może nastąpić jedynie po rozpatrzeniu wszelkich innych dostępnych kryteriów. Procedury nie stosuje się względem graczy, którzy posiadali niższy HCP pod koniec okresu weryfikacyjnego niż na początku oraz tych, którzy mieli podniesiony HCP wg procedur *gry ogólnej* w czasie okresu weryfikacyjnego.

Dokładność systemu korzystającego ze średnich wyników do oceny umiejętności jest ściśle związana z ilością dostępnych wyników i jako wymagane minimum ustalone zostało 8 wyników. Wiadomo, że niektórzy gracze nie oddadzą ośmiu wyników podczas okresu weryfikacyjnego i w takich przypadkach, cztery wyniki z poprzedniego okresu *DWH* zostaną użyte jako wyniki dopełniające do obecnego okresu *DWH*. Spodziewane jest, że w niektórych przypadkach wypaczy to procedury, lecz uważa się, że większy wpływ na zniekształcenie wyniku ma użycie mniej niż ośmiu wyników. Wszystkie aspekty *DWH* podlegają ciągłym badaniom HRG i spodziewamy się dalszych ulepszeń z każdym następnym wydaniem.

Poniższa procedura wygeneruje raport *DWH* i zdecydowanie zalecane jest aby *związki narodowe* załączały tłumaczenie sugerowanego wstępu do raportu, opublikowanego na stronie *EGA*, w celu wsparcia *komitetów HCP* w przeprowadzeniu *DWH*.

Procedura

Należy zauważyć, że używane dalej określenie *wyniki kwalifikacyjne DWH* obejmuje również wyniki *EDS*. *Wynik kwalifikacyjny DWH* musi w następujący sposób uwzględniać związaną z nim wartość *CBA*, jeżeli została ona wyliczona:

$\text{Wynik kwalifikacyjny DWH} = \text{wynik kwalifikacyjny} - \text{CBA}$

Przykład, patrz Załącznik A: Zdarzenie 10-4-2010: *wynik kwalifikacyjny DWH* wynosi $35 - (-2) = 37$

W przypadku *NR*, tylko wyniki *NR* przeliczone na punkty Stableford mogą być uwzględnione w 4 wynikach (minimum) wymaganych do *DWH*. Patrz ustęp 3.15.2

Wszystkie wpisy gracza w okresie weryfikacyjnym podlegają procedurze *DWH*.

1. Oznaczanie aktywnego / nieaktywnego HCP

Wszystkie HCP graczy, którzy oddali trzy *wyniki kwalifikacyjne DWH* lub mniej oznaczane są jako *nieaktywne* i wyłączone z dalszej analizy. Wszyscy gracze, łącznie z graczami z kategorii HCP 1, włączeni są do raportu *nieaktywnych HCP*.

2. Oznaczenie graczy z ośmioma lub więcej wynikami kwalifikacyjnymi DWH do włączenia do automatycznej weryfikacji

2.1 Wszyscy gracze, łącznie z tymi z kategorii HCP 1, którzy oddali 8 lub więcej *wyników kwalifikacyjnych DWH* w bieżącym okresie weryfikacyjnym, uwzględnieni są w automatycznej weryfikacji, czyli jeżeli gracz oddał 20 wyników w tym okresie, wszystkie są uwzględniane, a nie tylko ostatnie 8.

2.2 Gracze, którzy oddali mniej niż 8 wyników w okresie weryfikacyjnym. Należy dobrać odpowiednią ilość *wyników kwalifikacyjnych DWH* z poprzedniego okresu (chronologicznie od końca) aby uzyskać wymagane 8 wyników. Po tej procedurze, wszyscy gracze z ośmioma *wynikami kwalifikacyjnymi DWH* muszą być uwzględnieni w automatycznej weryfikacji.

2.3 Gracze z więcej niż trzema *wynikami kwalifikacyjnymi DWH* w okresie weryfikacyjnym, lecz mniej niż z ośmioma po procedurze w 2.2, wyłączeni są z dalszej analizy i oznaczeni jako posiadający *aktywny HCP* lecz za mało wyników do analizowania. Nowe HCP też znajdują się w tej grupie.

3. Automatyczna procedura weryfikacyjna

3.1 Należy wyliczyć MSS dla każdego gracza. Średnia, to wartość centralna z serii wartości ułożonych rosnąco, czyli średnią z 25, 27, 31, 31, 32, 33, 34, 38 jest 31,5.

3.2 Należy ustalić EASSH, czyli EASS odpowiadającą *HCP dokładnemu* gracza pod koniec okresu weryfikacyjnego z tabeli:

<i>HCP dokładny</i>	< 4,5	4,5 do 8,0	8,1 – 11,4	11,5 – 15,0	15,1 – 18,4	18,5 – 26,4	26,5 – 36,0
EASS	33	32,5	32	31,5	31	30,5	30

3.3 Należy ustalić PD

$$\text{PD} = \text{MSS} - \text{EASSH}$$

3.4 Należy użyć wartości PD wyliczonej do określenia umiejętności gracza zgodnie z tabelą:

Wartość PD	Obecny <i>HCP dokładny</i> gracza	Zastosowana Korekta
Pomiędzy -2,9 i +2,9	Zadawalający	0
MSS jest 3 lub więcej powyżej EASS – wyniki gracza lepsze niż spodziewane		
+3,0 do +4,9	Zbyt wysoki	Obniżony o 1,0
+4,9	Znacznie za wysoki	Obniżony o 2,0
MSS jest 3 lub więcej poniżej EASS – wyniki gracza gorsze niż spodziewane		
-3,0 do -4,9	Zbyt niski	Podniesiony o 1,0
-4,9	Znacznie za niski	Podniesiony o 2,0

3.5 Należy rozpatrzyć wszelkie dodatkowe kryteria dla graczy oznaczonych jako „zaniżony HCP”, który może podlegać podniesieniu.

3.5.1 Należy wyłączyć wszelkich graczy wskazanych do podniesienia HCP, jeżeli ich *HCP dokładny* pod koniec okresu weryfikacyjnego jest niższy niż początkowy *HCP dokładny*.

HCP dokładny na początku okresu = EHS

HCP dokładny pod koniec okresu = EHF

Gracze muszą być wyłączeni z automatycznej procedury weryfikacyjnej jeżeli $EHF < EHS$.

3.5.2 Należy ocenić, czy gracz miał zbyt duże zwiększenie HCP lub podniesienie z powodów *gry ogólnej* podczas okresu weryfikacyjnego. Tacy gracze będą uwzględnieni w automatycznej procedurze podnoszącej HCP i powinni być wpisani do raportu jako „gracze z ponad średnim podwyższeniem HCP podczas okresu weryfikacyjnego, $(EHF-EHS) > 1,9$ ”

3.6 Raport z dorocznej weryfikacji HCP

Procedura powinna wygenerować sprawozdanie z *DWH* w formacie przypominającym poniższy:

Sprawozdanie z dorocznej weryfikacji HCP					
Klub / władze			Całkowita liczba graczy objęta raportem		
Okres sprawozdawczy	[od]	[do]	[liczba graczy zweryfikowanych]		
Następujący gracze oddali 3 wyniki lub mniej i ich HCP zostały oznaczona jako nieaktywne					
Gracz [lista]	Kategoria HCP		pleć		
Następujący gracze nie oddali 8 wyników kwalifikacyjnych łącznie przez 2 lata i ich HCP zostały oznaczone jako aktywne lecz nie podlegały weryfikacji					
Gracz [lista]	Kategoria HCP		Płeć	EH	
Następujący gracze oddali 8 lub więcej wyników kwalifikacyjnych, mieli dodatnie PD w wartościach od +3,0 do +4,9 i ich HCP dokładny (EH) został obniżony o 1,0					
Gracz [lista]	Stary EH	Nowy EH	Gracz [lista]	Stary EH	Nowy EH
Następujący gracze oddali 8 lub więcej wyników kwalifikacyjnych, mieli dodatnie PD w wartościach powyżej +5,0 i ich HCP dokładny (EH) został obniżony o 2,0					
Gracz [lista]	Stary EH	Nowy EH	Gracz [lista]	Stary EH	Nowy EH
Następujący gracze oddali 8 lub więcej wyników kwalifikacyjnych, mieli ujemne PD w wartościach od -3,0 do -4,9 i ich HCP dokładny (EH) został podniesiony o 1,0*					
Gracz [lista]	Stary EH	Nowy EH	Gracz [lista]	Stary EH	Nowy EH
Następujący gracze oddali 8 lub więcej wyników kwalifikacyjnych, mieli ujemne PD w wartościach					

większych od -4,9 i ich HCP dokładny (EH) został podniesiony o 2,0*					
Gracz	Stary EH	Nowy EH	Gracz	Stary EH	Nowy EH
[lista]			[lista]		

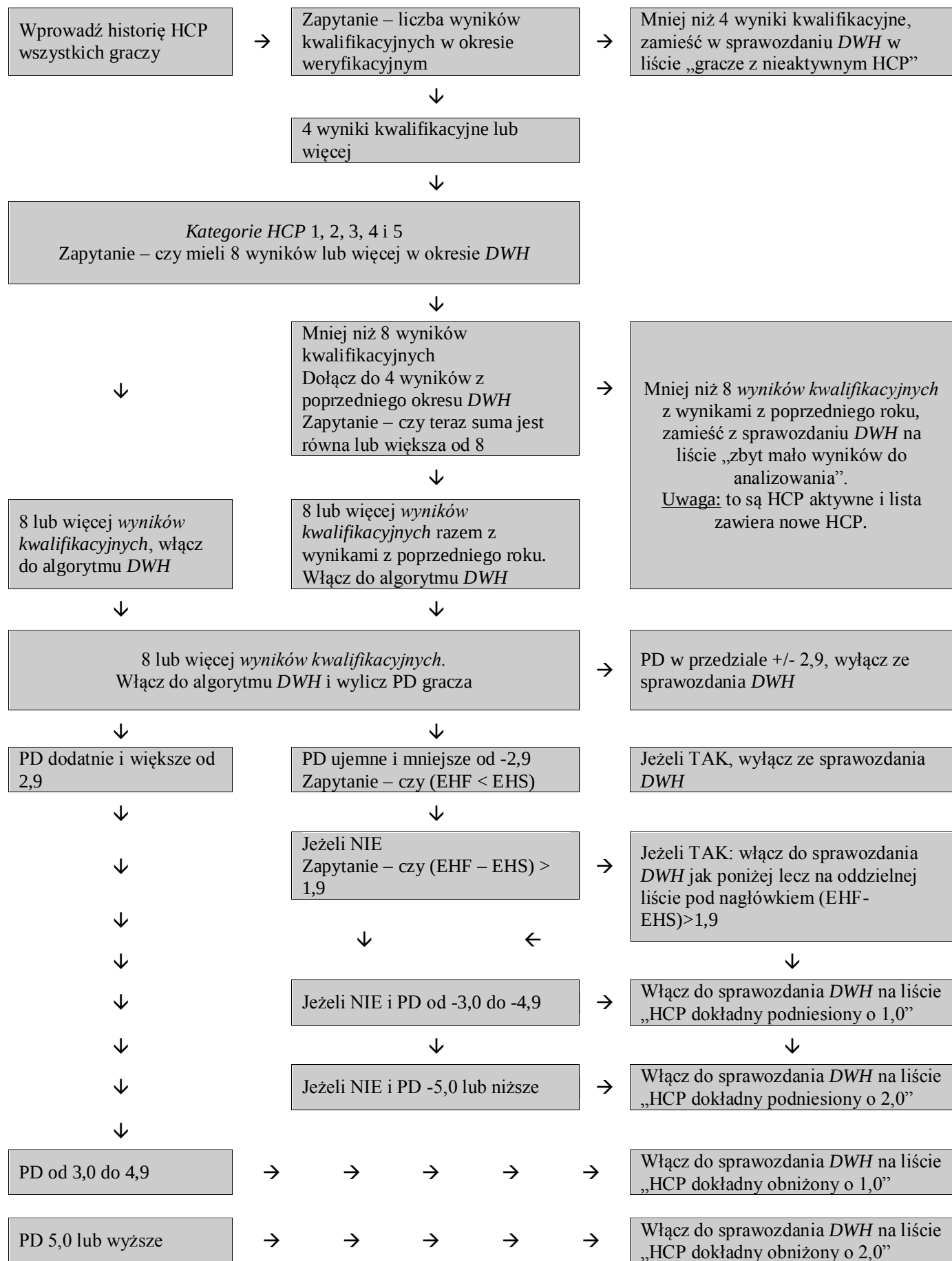
*Gracze z HCP podniesionym powyżej średniej podczas okresu weryfikacyjnego muszą być wyszczególnieni oddzielnie pod nagłówkiem EHF-EHS > 1,9, patrz ustęp 3.5.2.

Zawartość powyższej tabeli to wymagane minimum dla sprawozdania z DWH. Związek narodowy może dodać więcej szczegółów i narzędzi analitycznych. Zaleca się również zamieszczenie następujących szczegółów:

- gracze z więcej niż trzema NR, wyszczególnieni jako „gracze z dużą liczbą NR”
- gracze z nowymi HCP (juniorzy)

3.7 Gracz może zgłosić do komitetu HCP podanie o indywidualną modyfikację zmian wynikających z DWH. Komitet HCP musi ustalić, czy istnieją wyjątkowe przesłanki do takiej modyfikacji. Takie modyfikacje muszą być uzasadnione zgodnie z założeniami rozdziału 3.16 (Gra Ogólna).

3.8 Komitet HCP musi przekazać wszelkie zmiany DWH u graczy w kategorii HCP 1, oraz u graczy w kategorii HCP 2 przenoszące ich do kategorii HCP 1 do akceptacji przez związek narodowy. Automatyczne zmiany obowiązują do czasu otrzymania przez komitet HCP decyzji od związku narodowego.



1. Gracze współzawodniczący z innych tee; lub kobiety i mężczyźni współzawodniczący z tych samych tee

Klasyfikacja pola (CR) odzwierciedla trudność gry na polu dla gracza *Scratch*. *Klasyfikacja pola CR i klasyfikacja Slope SR* tworzą razem podstawy *Systemu HCP EGA*, odzwierciedlając trudność pola dla graczy innych niż *Scratch*. Pole z wyższym *CR* jest trudniejsze. Gdy gracze współzawodniczą w tym samym turnieju lecz grają z innych tee (mężczyźni przeciw kobietom, lecz również mężczyźni przeciw mężczyznom i kobiety przeciw kobietom) lub gdy mężczyźni i kobiety grają z tych samych tee, zawodnik grający z tee o wyższym *CR* powinien dostać dodatkowe *uderzenia HCP* w wartości równej różnicy między poszczególnymi *CR*. Jednakże równanie na *HCP gry EGA* (patrz ustęp 3.9.3) wyrównuje tę różnicę i automatycznie dostosowuje *HCP gry*. Różne tee mogą również mieć różny *Par*, lecz *Par* nie jest standardem trudności pola. *Par* jest jedynie włączony w równanie na *HCP gry* ponieważ *System HCP EGA* jest również oparty na punktach *Stableford* dla celów kontrolowania wyników (patrz Wyjaśnienie: znaczenie *Par*). Oznacza to, że w turniejach *HCP Strokeplay* i *Matchplay*, gdy gracze współzawodniczą w tym samym turnieju lecz grają z różnych tee o różnym *Par*, gracze grający z tee o wyższym *Par* otrzymują dodatkowe uderzenia w ilości równej różnicy w *Par* obydwu tee. Najpierw należy określić *HCP gry* a następnie dodać dodatkowe uderzenia do *HCP gry* zawodnika (zawodników) grających z tee o wyższym *Par*.

Przykład 1:

Jeżeli w turnieju *Strokeplay* lub *Matchplay* mężczyźni grają z tee męskich gdzie *Par* wynosi 71 przeciw kobietom grającym z tee żeńskich gdzie *Par* wynosi 72, kobiety muszą dodać jedno uderzenie do swego *HCP gry*.

Uwaga: Do celów *HCP* dodatkowe uderzenia muszą być pominięte.

Przykład 2:

Pani A i Pan B są partnerami w mieszanym turnieju *Foursome* (tylko *Strokeplay* lub *Matchplay*). Mężczyźni grają z tee męskich gdzie *Par* wynosi 71, a kobiety z tee żeńskich gdzie *Par* wynosi 72. Pani A ma *HCP gry* 21, a Pan B, 7. Pani A musi dodać jedno uderzenie do swojego *HCP gry*, więc będzie grała z *HCP* 22. *HCP gry* drużyny wynosi $50\% \times (22+7) = 29 / 2 = 14,5$, zaokrąglone do 15.

Jeżeli w takich turniejach zalecane jest stosowanie *HCP gry* niższych niż pełne (np. *Fourball Strokeplay*), procentowe obniżenie *HCP gry* musi również dotyczyć różnicy pomiędzy *Par*. W takich przypadkach zalecana jest następująca procedura:

1. Ustal *HCP gry* zawodników.
2. Zastosuj korektę na różnicę w *Par*.
3. Zastosuj procent *HCP gry* odpowiedni dla formatu gry (np. 90%).

Przykład 3:

W turnieju *Fourball Strokeplay* mężczyźni grają z męskich tee gdzie *Par* wynosi 71, a kobiety z żeńskich tee, gdzie *Par* wynosi 72. Pani A ma *HCP gry* 16. Procent *HCP gry* w turnieju wynosi 90% jej poprawionego *HCP gry*: $90\% \times \{16 + (72-71)\} = 90\% \times 17 = 15,3$ zaokrąglone do 15.

Przykład 4:

Pani A i Pan B są partnerami w mieszanym turnieju Greensome (Strokeplay lub Matchplay). Mężczyźni grają z męskich tee gdzie Par wynosi 71, a kobiety z żeńskich tee, gdzie Par wynosi 72. Pan B ma *HCP gry* 8, a Pani A, 21. Zalecany procent *HCP gry* wynosi 60% niższego HCP + 40% wyższego HCP:

Pan B otrzymuje 60% z 8 = 4,8 uderzeń.

Pani A otrzymuje 40% z jej poprawionego *HCP gry*: $40\% \times (21+1) = 8,8$ uderzeń

Dryżyna otrzymuje $4,8 + 8,8 = 13,6$, zaokrąglone do 14.

2. HCP turniejowe

EGA zaleca następujące *HCP turniejowe* w poniższych formatach gry. Związek narodowy może wedle swego uznania ustalić, że są one obowiązkowe. Odniesienie do HCP w poniższym tekście oznacza *HCP gry*.

2.1 Matchplay

Uderzenia HCP należy przydzielać zgodnie z *SI* (wykazem *uderzeń HCP*) patrz ustęp 3.9.7.

Single:

Gracz z wyższym HCP otrzymuje pełną różnicę pomiędzy *HCP gry* obydwu graczy.

Foursome:

Drużyna z wyższą sumą *HCP gry* otrzymuje 50% różnicy sumy HCP obydwu drużyn (0,5 zaokrąglane w górę).

Przykład:

Gracze A (*HCP gry* 11) i B (*HCO gry* 18) grają Foursome Matchplay przeciwko

Graczom C (*HCP gry* 6) i D (*HCP gry* 12).

A i B otrzymują: $50\% \times [(11 + 18) - (6 + 12)] = 50\% \times (29 - 18) =$
 $50\% \times 11 = 5,5 \rightarrow$ zaokrąglone do 6 uderzeń.

Uwaga: w mieszanym Foursome Matchplay, *uderzenia HCP* przydzielane są wg męskiego *SI* na karcie.

Fourball (Better Ball):

Gracz z najniższym *HCP gry*, który musi grać z $HCP = 0$, musi „oddawać” *uderzenia HCP* trzem pozostałym graczom na podstawie 90% różnicy pomiędzy *HCP gry*.

Uwaga: w mieszanym Fourball Matchplay, *uderzenia HCP* przydzielane są wg *SI* na kartach poszczególnych graczy.

Greensome:

Partner z niższym *HCP gry* otrzymuje 60% swojego *HCP gry*, a partner z wyższym *HCP gry* otrzymuje 40% swojego *HCP gry*. Obydwie wartości są sumowane przed zaokrągleniem. Wartość końcowa (= *HCP gry* drużyny) jest zaokrąglana (0,5 w górę). Drużyna z wyższym *HCP gry* otrzymuje pełną różnicę pomiędzy HCP drużyn. Jeżeli w powyższych formatach zawodnicy grają z różnych tee z różnym Par, patrz rozdział 1 niniejszego Załącznika.

2.2 Turnieje Bogey, Par i Stableford

Uderzenia HCP należy przydzielać zgodnie z SI (wykazem uderzeń HCP) patrz ustęp 3.9.7.

Single:

Gracz otrzymuje 100% swojego *HCP gry*.

Foursome:

Drużyna otrzymuje 50% sumy *HCP gry* partnerów. (0,5 zaokrąglane w górę).

Fourball (Better Ball):

Każdy partner otrzymuje 90% swojego *HCP gry*.

Greensome:

Partner z niższym *HCP gry* otrzymuje 60% swojego *HCP gry*, a partner z wyższym, otrzymuje 40% swojego *HCP gry*. Obydwie wartości są sumowane przed zaokrągleniem. Wartość otrzymana (= *HCP gry* drużyny) jest zaokrąglana (0,5 w górę). *Uderzenia HCP* przydzielane są zgodnie z *SI* na karcie.

Gracze z „dodatnimi” *HCP* dodają jedno uderzenie lub więcej do wyniku poczynając od dołka z *SI* 18.

W mieszanych turniejach Foursome lub Greensome, *uderzenia HCP* przydzielane są wg *SI* na karcie dla mężczyzn.

W mieszanych turniejach Fourball, *uderzenia HCP* przydzielane są wg *SI* na kartach poszczególnych graczy.

W powyższych formatach gry, gdy gracze współzawodniczą w tym samym turnieju lecz grają z innych tee z różnym Par, nie stosuje się dodatkowej kompensacji wynikającej z różnicy Par do ich *HCP gry*, ponieważ równanie na *HCP gry* (patrz ustęp 3.9.3) uwzględnia tę różnicę.

2.3 Strokeplay

Single:

Gracz otrzymuje 100% swojego *HCP gry*.

Foursome:

Drużyna otrzymuje 50% sumy *HCP gry* partnerów (0,5 zaokrąglane w górę).

Fourball (Better Ball):

Każdy partner otrzymuje 90% swojego *HCP gry*. *Uderzenia HCP* są przydzielane zgodnie z *SI*. W mieszanych turniejach Fourball Strokeplay *uderzenia HCP* przyznawane są zgodnie z *SI* na kartach poszczególnych graczy.

Greensome:

Partner z niższym *HCP gry* otrzymuje 60% swojego *HCP gry*, a partner z wyższym *HCP gry* otrzymuje 40% swojego *HCP gry*. Obydwie wartości są sumowane przed zaokrągleniem. Wartość końcowa (= *HCP gry* drużyny) jest zaokrąglana (0,5 w górę).

Jeżeli w powyższych formatach zawodnicy grają z różnych tee z różnym Par, patrz rozdział 1 niniejszego Załącznika.

Uwagi:

Uwaga 1: *HCP turniejowe* w turniejach HCP muszą być określone przez komitet w regulaminie turnieju (Reguły Gry w Gólfu, Reguła 33-1).

Uwaga 2: Komitet prowadzący turniej, który będzie rozgrywany przez dłuższy okres, może uwzględnić w regulaminie możliwość zmiany *HCP dokładnego* gracza podczas trwania rozgrywek.

Uwaga 3: W turniejach HCP rozgrywanych na 36 dołkach, *uderzenia HCP* powinny być przyznawane na podstawie dwóch, 18-dołkowych rund.

Uwaga 4: Dogrywka dołek po dołku. Gdy w turniejach HCP rozgrywane są dodatkowe dołki, *uderzenia HCP* muszą być przyznawane zgodnie z *SI*.

Uwaga 5: Gracze z „dodatnimi” HCP dodają jedno uderzenie lub więcej poczynając od dołka z *SI* 18.

ZAŁĄCZNIK E WYKAZ UDERZEŃ HCP – SI

Reguła 33-4 nakłada na komitety wymóg „opublikowania tabeli ustalających kolejność dołków, na których gracze otrzymują lub oddają *uderzenia HCP*”. Aby zapewnić jednolitość w *klubach zrzeszonych* zaleca się aby kolejność dołków ustalać biorąc pod uwagę następujące przemyślenia:

- faktem jest, że kolejność *SI* nie ma prawie żadnego wpływu na wyniki Stableford i przez to na zmiany HCP.
- w Matchplay bardzo ważne jest aby uderzenia wynikające ze wszystkich różnic HCP były równo rozłożone na całą rundę 18 dołków.
- można to najlepiej osiągnąć przydzielając numery nieparzyste trudniejszej z dwóch dziewiątek, przeważnie tej dłuższej, a parzyste łatwiejszej.
- stopień trudności dołka w stosunku do jego Par jest czynnikiem wpływającym na kolejność przydziału.
- stopień trudności może być wyliczony z klasyfikacji Bogey lub poprzez porównanie średniej wyników grupy członków klubu z Par dołków.
- należy starać się ustalić jedną tabelę *SI* dla wszystkich tee, dla mężczyzn i kobiet.
- dla gracza otrzymującego uderzenia, ważne jest aby wyrównanie rozpoczęło się od najtrudniejszego Par 5, po czym najtrudniejszego Par 4 i pozostałych Par 5. Następne w kolejności są pozostałe Par 4 i na końcu Par 3.

Bardzo trudny Par 3 może mieć pierwszeństwo przed Par 4. Trudne dołki to przeważnie Par 5 nieosiągalne w 3 uderzeniach lub Par 4 nieosiągalne w 2 uderzeniach dla zwykłego gracza.

Ustalanie kolejności *SI* może być dokonane w następujący sposób:

- należy podzielić dołki na 6 grup po 3 dołki; 1,2,3, potem 4,5,6, itp.
- *SI* 1 do 4 nie powinien być przyznany na dołkach 1,2,3 i 16, 17, 18.
- suma *SI* wewnątrz każdej z 6 grup powinna być pomiędzy 27 i 30.
- jeżeli trudność 1 przyznana jest na pierwszej dziewiątce, trudność 2 powinna znaleźć się na drugiej.
- zamieszczenie wszystkich nieparzystych trudności na pierwszej, a parzystych na drugiej dziewiątce, lub na odwrót, jest preferowane, również w przypadku rozgrywania rund 9-dołkowych.
- trudności od 1 do 6 nie powinny znaleźć się na sąsiadujących dołkach.

Przykład:

Należy przydzielić trudność 1 najtrudniejszemu z dołków 7, 8, 9. Dla 9 dołków 4, 5, 6.

Należy przydzielić trudność 2 najtrudniejszemu z dołków 13,14,15.

Należy przydzielić trudność 3 najtrudniejszemu z dołków 4, 5, 6. Dla 9 dołków 7, 8, 9.

Należy przydzielić trudność 4 najtrudniejszemu z dołków 10,11,12.

Należy przydzielić trudność 5 najtrudniejszemu z dołków 1, 2, 3.

Należy przydzielić trudność 6 najtrudniejszemu z dołków 16, 17, 18.

Należy przydzielić trudności 7 do 12 po równo wszystkim grupom, 7 nie musi być w grupie 7, 8, 9.

Należy przydzielić trudności 13 do 18 w taki sam sposób.

Wynik:

Dołki 1, 2, 3	trudności 5, 7, 15	Suma 27
Dołki 4, 5, 6	trudności 3, 11, 13	Suma 27
Dołki 7, 8, 9	trudności 1, 9, 17	Suma 27
Dołki 10, 11, 12	trudności 4, 12, 14	Suma 30
Dołki 13, 14, 15	trudności 2, 10, 18	Suma 30
Dołki 16, 17, 18	trudności 6, 8, 16	Suma 30

Tabela HCP gry EGA											
Klub Golfowy SIELANKOWO											
ŻÓLTE TEE			NIEBIESKIE TEE			NIEBIESKIE TEE			CZERWONE TEE		
MĘŻCZYŹNI			MĘŻCZYŹNI			KOBIETY			KOBIETY		
5559 metrów			5032 metry			5032 metry			4687 metrów		
PAR 72			PAR 71			PAR 72			PAR 72		
CR 71,6			CR 68,5			CR 74			CR 71,8		
SR 134			SR 129			SR 133			SR 128		
HCP dokładny EGA		HCP gry EGA	HCP dokładny EGA		HCP gry EGA	HCP dokładny EGA		HCP gry EGA	HCP dokładny EGA		HCP gry EGA
Od	Do		Od	Do		Od	Do		Od	do	
+4,0	+3,5	+5	+4,0	+3,6	+7	+4,0	+3,9	+3	+4,0	+3,8	+5
+3,4	+2,7	+4	+3,5	+2,7	+6	+3,8	+3,0	+2	+3,7	+3,0	+4
+2,6	+1,8	+3	+2,6	+1,8	+5	+2,9	+2,2	+1	+2,9	+2,1	+3
+1,7	+1,0	+2	+1,7	+0,9	+4	+2,1	+1,3	0	+2,0	+1,2	+2
...	...	...	...	...	...	...	...	...	...	...	...
Korekta do HCP klubowego		+6	Korekta do HCP klubowego		+3	Korekta do HCP klubowego		+8	Korekta do HCP klubowego		+5

>>>ZAWARTOŚĆ TABELI BĘDZIE INNA DLA KAŻDEGO POLA<<<

W celu podniesienia umiejętności gry słabszych graczy, zwłaszcza początkujących, wiele klubów wydaje HCP przekraczające oficjalne granice dla *HCP dokładnych*. Takie HCP znane są jako *HCP klubowe* i mogą być przyznawane do wartości 54. *HCP klubowe* prowadzone są w bardzo uproszczony sposób. Ogólnym celem *HCP klubowych* jest umożliwienie członkom klubu zrzeszonego monitorowania swych postępów w grze i współzawodniczenia między sobą, z ograniczeniami ustalonymi przez władze HCP.

1. Definicje

1.1 Wszystkie definicje zamieszczone w Części 1 wraz ze specyfikacjami zamieszczonymi poniżej odnoszą się również do *HCP klubowego*.

1.2 *HCP klubowy* jest HCP przekraczającym górną granicę dla *HCP dokładnego EGA*, czyli 36,0. *HCP klubowy* wyrażony jest jako liczba całkowita o maksymalnej wartości 54. *HCP klubowy EGA* używany jest do przeliczania na *HCP gry* na danym polu.

1.3 „Korekta do HCP klubowego” to różnica pomiędzy *HCP dokładnym* równym 36,0 i odpowiadającym jemu *HCP gry* na rozgrywanym polu.

Przykład:

Zgodnie z tabelą *HCP gry EGA* gracz z *HCP dokładnym* równym 36,0, grający z danych tee w swoim klubie macierzystym otrzymuje *HCP gry* równy 39. Korekta do *HCP klubowego* gdy runda rozgrywana jest z tych tee wynosi: $39 - 36,0 = 3$.

Dla rundy 9-dołkowej, korekta do *HCP klubowego* otrzymywana jest przez podwojenie korekty do *HCP klubowego* dla rozgrywanych 9 dołków.

1.4 *Klubowy HCP gry* to ilość uderzeń *HCP* jaką otrzymuje gracz z *HCP klubowym* grający z określonego tee na polu. W celu uproszczenia procedur, *klubowy HCP gry* otrzymywany jest przez dodanie korekty do *HCP klubowego* rozgrywanego pola do *HCP klubowego*.

Przykład:

Maksymalny *HCP klubowy* w klubie macierzystym gracza wynosi 54. Korekta do *HCP klubowego* z męskich tee wynosi 3. Męski *HCP klubowy* wynoszący 38 przeliczany jest na *klubowy HCP gry* wynoszący 41 ($=38 + 3$), *HCP klubowy* 53, na *klubowy HCP gry* 56, itp.

Korekta do *HCP klubowego* dla kobiet grających z damskich tee wynosi 5. Damski *HCP klubowy* wynoszący 41 przeliczany jest na *klubowy HCP gry* równy 46 ($=41 + 5$).

Dla rundy 9 dołków ilość uderzeń *HCP* jakie gracz otrzymuje jest równa:

HCP KLUBOWY + (2 x KOREKTA DO HCP KLUBOWEGO NA 9 DOŁKÓW)

2

HCP klubowy jest liczbą całkowitą, 0,5 zaokrąglane jest w górę.

2. Uzyskanie HCP klubowego

2.1 Maksymalny *HCP klubowy* wynosi 54.

Uwaga: Związek narodowy może ograniczyć HCP klubowy do 45.

2.2 W celu uzyskania HCP klubowego gracz musi oddać jeden wynik kwalifikacyjny 36 punktów Stableford lub więcej na 18 lub 9 dołków. Ilość *uderzeń HCP* jaką otrzymuje gracz na 18 dołków wynosi 54 (lub 45) + *korekta do HCP klubowego*. Dla 9 dołków liczba *uderzeń HCP* to połowa liczby *uderzeń HCP* dla 18 dołków, 0,5 zaokrąglane w górę.

2.3 Początkowy HCP klubowy musi zostać wyliczony na podstawie oddanych punktów Stableford:

54 (lub 45) – (punkty Stableford – 36)

Przykład:

Gracz oddaje wynik 39 punktów. Jego początkowy HCP klubowy wynosi: $54 - (39 - 36) = 51$.

3. Zmiany HCP klubowego

3.1 Liczba *uderzeń HCP* jaką otrzymuje gracz na 18 dołków wynosi:

HCP klubowy + korekta do HCP klubowego

Dla 9 dołków liczba *uderzeń HCP* jest połową *uderzeń HCP* dla 18 dołków, 0,5 zaokrąglane w górę.

3.2 HCP klubowe nie mogą być podnoszone poza wyjątkami opisanymi w rozdziale 3.16 Systemu HCP EGA.

3.3 HCP klubowe obniżane są o liczby całkowite wyłącznie na podstawie *wyników kwalifikacyjnych*. Jeżeli gracz odda wynik 37 punktów Stableford lub więcej, jego HCP klubowy obniżany jest o 1 uderzenie za każdy punkt Stableford powyżej 36. W razie potrzeby, wszelkie korekty wynikające z CBA muszą być wzięte pod uwagę.

Przykład:

Kobieta z HCP klubowym 49 oddaje wynik 39 punktów Stableford. Jej HCP klubowy zostaje obniżony do 46 ($=49 - 3$).

3.4 Obniżenia HCP klubowego gracza muszą być dokonywane i rejestrowane przez *władze HCP* w dniu, w którym wynik kwalifikacyjny stanie się znany *władzom HCP*.

3.5 Przy przyznawaniu początkowego HCP dokładnego EGA na podstawie wyniku kwalifikacyjnego graczowi posiadającemu HCP klubowy, *władze HCP* mogą, wedle ich uznania i zgodnie z ustępem 3.11.5, postąpić w następujący sposób:

- obniżyć HCP gracza do 36,0 zgodnie z ustępem 3.3 (Załącznik G).
- w celu dalszego obniżenia postępować zgodnie z procedurami dotyczącymi zmiany HCP EGA (patrz ustępy 3.12.10 i 3.12.11).

4. Zawieszenie, utrata, przywracanie, weryfikacja i gra ogólna

4.1 Komitet HCP władz HCP gracza może zastosować przepisy podobne do rozdziałów 3.13, 3.14, 3.15 i 3.16 wedle swego uznania.

ZAŁĄCZNIK H OPCJE SYSTEMU DLA ZWIĄZKÓW NARODOWYCH

(Niniejszy Załącznik nie musi być tłumaczony przez *związek narodowy*)

W wielu ustępach *Systemu HCP EGA* zawarte są opcje, dla których *związki narodowe* muszą zdefiniować dyrektywy dla *władz HCP*. Opcje opisane są w odpowiednich ustępach lub Uwagach do ustępu. Zamiast Uwagi, *związek narodowy* może w swoim tłumaczeniu lub edycji *Systemu HCP EGA* wstawić w tym samym ustępie narodowe procedury.

Część 1 Definicje

- Okres „*preferred lies*” musi być określony przez *związek narodowy*. Patrz również ustępy 2.6.1; 3.1.13

Część 3 Procedury HCP

- Ustęp 3.1.4 Przekazanie uprawnień *władzom okręgowym*
- Ustęp 3.1.8 Przejęcie obowiązków *władz HCP*, i zdefiniowanie dla jakiej grupy graczy
- Ustęp 3.1.11 Określenie ograniczeń dla wyników 9-dołkowych i *EDS*, patrz 3.6.1c i 3.8.1-4
- Ustęp 3.1.14 Wymaganie zdania egzaminu z Reguł Gry w Golfa przed przydzieleniem HCP
- Ustęp 3.1.17 Ustalenie aby warunkiem uczestnictwa w turnieju z wymogiem posiadania *HCP dokładnego* było posiadanie *aktywnego HCP*. Patrz rozdział 3.15
- Ustęp 3.3.3 Ustalenie aby warunkiem uczestnictwa w turnieju na poziomie klubowym z wymogiem posiadania *HCP dokładnego* było posiadanie *aktywnego HCP*. Patrz rozdział 3.15
- Ustęp 3.6.1c Ograniczenie stosowania 9-dołkowych *wyników kwalifikacyjnych* w określonych *kategoriach HCP* do maksymalnie jednego wyniku rocznie
- Rozdział 3.7 (Wyjaśnienie) Możliwość wyłączenia z procedur *CBA* nowych krajów golfowych
- Ustęp 3.7.2 Rozszerzenie wyliczeń *CBA* na *nieaktywne HCP*
- Ustęp 3.8.2 Ograniczenie ilości rund *EDS* w ciągu roku
- Ustęp 3.8.3 Ustalenie listy pól do rozgrywania rund *EDS*
- Ustęp 3.8.4 Wykluczenie *kategorii HCP 2*, lub 2 i 3 z *EDS*
- Ustęp 3.11.2 *HCP klubowe*, patrz Załącznik G
- Ustęp 3.12.3 Uznaniowość w dodaniu szczegółów do historii HCP gracza
- Ustęp 3.15.2 Uznaniowość w określaniu sposobu oznaczenia *aktywny*. Przykłady w Uwadze
- Ustęp 3.15.5 Uznaniowość *władz narodowych* lub *władz HCP* w ustalaniu aby warunkiem uczestnictwa w turnieju, którego wymogiem jest *HCP dokładny* było posiadanie *aktywnego HCP*
- Załącznik G 2.1 Ograniczenie górnego limitu *HCP klubowego* do 45
- Załącznik G 4.1 Ustalenie, że *władze HCP* mogą definiować procedury zawieszania i utraty, przywracania, *DWH* i gry *ogólnej* podobnie jak w rozdziałach 3.13-16

ZAŁĄCZNIK I KRÓTKI PRZEWODNIK PO SYSTEMIE HCP EGA

Niniejszy „Krótki przewodnik po Systemie HCP EGA 2012-2015” zawiera podstawowe i wprowadzające informacje na temat kluczowych aspektów *Systemu HCP EGA 2012-2015*. Informacje podane są skrótowo i nie zastępują zasad prowadzenia HCP opisanych w wydaniu „*System HCP EGA 2012-2015*”. Więcej informacji dotyczących każdego z aspektów *Systemu HCP EGA* znajduje się w odpowiednich rozdziałach. Sformułowania wyróżnione kursywą zostały zdefiniowane w treści „*Systemu HCP EGA 2012-2015*”. Należy zdawać sobie sprawę, że niektóre aspekty *Systemu HCP EGA* wchodzą w życie na podstawie decyzji *związków narodowych*. EGA zaleca aby *związki narodowe* przetłumaczyły i rozpowszechniły „krótki przewodnik” wśród graczy posiadających lub starających się o HCP EGA.

INFORMACJE OGÓLNE

Głównym celem *Systemu HCP EGA* jest osiągnięcie jednolitych i sprawiedliwych HCP w Europie, oraz umożliwienie graczom o różnych umiejętnościach współzawodniczenia na równych i sprawiedliwych warunkach. W celu uzyskania HCP EGA należy skontaktować się z *klubem zrzeszonym* lub *związkiem narodowym*. Należy rozegrać co najmniej 3 rundy w *warunkach HCP* (patrz poniżej i Część 1, Definicje) i oddać karty podpisane przez gracza i zapisującego ze wszystkich 3 rund. HCP zostanie przyznany na podstawie najlepszego oddanego wyniku. W każdej rundzie należy starać się uzyskać jak najlepszy wynik, oraz postarać się oddać jak najwięcej *wyników kwalifikacyjnych* w ciągu roku – jest to podstawą każdego systemu HCP. Należy się upewnić, że zapisany HCP jest poprawny – powinien odzwierciedlać obecne umiejętności gry. Jeżeli HCP jest zbyt niski lub wysoki należy skontaktować się z lokalnym *komitetem HCP*. *HCP dokładne* podzielone są na pięć *kategorii HCP*. Patrz standardowa tabela poniżej. Zawsze należy sprawdzić ile wynosi indywidualny HCP gry na danym polu, wyliczony na podstawie aktualnego *HCP dokładnego* i zamieszczony w *tabeli HCP gry* wywieszanej w widocznym miejscu. Można wybrać tee, z których będzie się grało (w turniejach zapisane jest to w warunkach). Należy się upewnić, że HCP gry wpisany jest poprawnie na karcie wyników przed jej oddaniem po zakończeniu rundy.

HCP TURNIEJOWY

HCP turniejowy to ilość uderzeń otrzymywanych w turnieju HCP. HCP ten zależy od formatu gry w turnieju i służy stworzeniu możliwie najrówniejszych warunków turniejowych.

Zalecane przez EGA *HCP turniejowe* (Single, Fourball i Foursome) w Strokeplay i Matchplay wynoszą:

Strokeplay (Single) – gracz otrzymuje 100% swego HCP gry.

Strokeplay (Fourball) – każdy partner otrzymuje 90% swego HCP gry.

Strokeplay (Foursome) – drużyna otrzymuje 50% sumy HCP gry partnerów (0,5 zaokrąglane w górę).

Matchplay (Single) – gracz z wyższym HCP otrzymuje pełną różnicę pomiędzy HCP gry obydwu graczy.

Matchplay (Fourball) – gracz o niższym HCP *dokładnym* gra z HCP=0, oddaje uderzenia HCP pozostałym trzem graczom na podstawie 90% różnicy pomiędzy ich HCP gry.

Matchplay (Foursome) – drużyna z wyższą sumą HCP gry partnerów otrzymuje 50% pełnej różnicy pomiędzy łącznymi HCP drużyn (0,5 zaokrąglane w górę).

KWALIFIKACYJNA RUNDA HCP

Aby runda liczyła się do celów HCP musi być rozegrana w *warunkach HCP*. Runda może być rozegrana i wynik oddany po *turnieju kwalifikacyjnym* lub po rundzie *EDS*, patrz poniżej.

- runda musi być rozegrana na polu skalibrowanym zgodnie z *Systemem Kalibracji Pól USGA a klasyfikacja pola (CR)* musi być aktualna.
- runda musi być rozegrana zgodnie z regułami Strokeplay (wyniki liczone w punktach Stableford) i z pełnego *HCP gry* (specjalne warunki dla rund 9-dołkowych).
- wynik musi być podpisany przez zatwierdzonego zapisującego.

Dodatkowe informacje dotyczące rund kwalifikacyjnych:

Rundy rozgrywane w warunkach „preferred lies” również mogą się liczyć do celów HCP.

Rundy rozgrywane w turniejach Fourball lub innych, gdzie gracz jest w drużynie z jednym partnerem lub więcej, nie mogą się liczyć do celów HCP.

Jeżeli karta z *rundy kwalifikacyjnej* nie zostanie oddana, zapisywany jest *No Return (NR)* dla tej rundy i może z tego wynikać zmiana lub brak zmiany HCP w zależności od powodu *NR*. Odpowiedni *komitet HCP* rozpatruje takie przypadki indywidualnie i podejmuje decyzje o zmianach.

EDS I WYNIKI 9-DOŁKOWE

Gracze w *kategorii HCP* [określone przez związek narodowy] mogą oddawać wyniki *EDS*, czyli wyniki oddane poza *turniejami kwalifikacyjnymi*, pod następującymi warunkami:

Wyniki EDS

- należy zarejestrować nazwisko na liście *EDS* (często elektronicznej „liście” w komputerze) przed rozpoczęciem rundy. Wpis powinien zawierać dane umożliwiające wprowadzenie wyniku po jego oddaniu (łącznie z informacją czy runda składała się z 9 czy 18 dołków).
- oddawana karta musi być podpisana przez gracza i zapisującego. *HCP gry* gracza musi być wpisany na karcie przed jej oddaniem.
- zachowane muszą być *warunki HCP*.
- u graczy w *kategorii HCP* 1 tylko rundy turniejowe liczą się do celów HCP. Wyniki *EDS* nie są dozwolone.

Wyniki 9-dołkowe

Jeżeli gracz należy do *kategorii HCP* [określona przez związek narodowy] może oddawać do celów HCP wyniki z rund rozgrywanych na 9 dołkach. Jednakże, należy pamiętać, że:

- zamiar rozegrania 9-dołkowej *rundy kwalifikacyjnej* należy zgłosić przed jej rozpoczęciem.
- można zgłosić i rozegrać tylko jedną 9-dołkową *rundę kwalifikacyjną* dziennie.

ZMIANY HCP

System zmieni *HCP dokładny* gracza w zależności od oddanego wyniku. Zmiana staje się oficjalna zaraz po rundzie bez względu na to, czy został wpisany do komputera (np. wyniki spoza *klubu macierzystego*). Gracz jest zobowiązany znać swój *HCP dokładny* w każdej chwili (patrz również „łączna odpowiedzialność” poniżej). Jeżeli *HCP* gracza nie musi być ani podniesiony ani obniżony oznacza to, że wynik znajduje się w *strefie buforowej* gracza. Bufor to strefa tolerancji tuż poniżej *HCP*, w której nie następują zmiany *HCP*.

Wynik z rundy kwalifikacyjnej musi zawsze zostać zarejestrowany, bez względu na to, czy wpływa na obniżenie, podwyższenie HCP lub leży w *strefie buforowej*. Rundy kwalifikacyjne muszą zostać zarejestrowane zaraz po ich zakończeniu przez oddanie karty wyników lokalnym *władzom HCP* lub według instrukcji klubu golfowego. Poniższa tabela pomoże w poznaniu różnych *stref buforowych* określonych jako granice punktów Stableford w różnych *kategoriach HCP*. Wynik poniżej *strefy buforowej* wpływa na podniesienie *HCP dokładnego* a powyżej, (37 punktów Stableford lub więcej) gracz musi obniżyć swój *HCP dokładny*.

Kategoria HCP	HCP dokładny EGA	Strefa buforowa		Punkty Stableford poniżej strefy buforowej	Odejmij dla każdego punktu Stableford powyżej 36
		Wyniki 18-dółkowe	Wyniki 9-dółkowe		
1	Plus – 4,4	35 – 36	---	0,1	0,1
2	4,5 – 11,4	34 – 36	---	0,1	0,2
3	11,5 – 18,4	33 – 36	35 – 36	0,1	0,3
4	18,5 – 26,4	32 – 36	34 – 36	0,1	0,4
5	26,5 – 36,0	31 – 36	33 – 36	0,2	0,5

WYLICZONA KOREKTA BUFOROWA – CBA

Czasami runda golfa rozgrywana jest w warunkach, które nie są „normalne” względem tych z kalibracji pola, np. bardzo zła pogoda lub trudne ustawienie pola, lecz w *Systemie HCP EGA* runda taka może być użyta do celów HCP, jeżeli pozostałe *warunki HCP* dla *rundy HCP* zostały zachowane. Jednakże, gdy warunki są na tyle „nienormalne”, że pozwolenie na to aby wpłynęło to na HCP gracza byłoby niesprawiedliwe, należy wprowadzić korektę kompensującą. W *Systemie HCP EGA* korekta ta to *wyliczona korekta buforowa (CBA)*.

W wyliczeniach *CBA*, wyniki graczy w turnieju w odniesieniu do *strefy buforowej*, porównywane są z wyliczonymi, spodziewanymi wynikami tych graczy w „normalnych” warunkach i jeżeli wyniki te wykraczają poza pewne granice, wprowadzana jest korekta do *strefy buforowej* każdego gracza. Korekta może spowodować przesunięcie *strefy buforowej* (i) w górę (jeżeli wyniki graczy są lepsze niż spodziewane) lub (ii) w dół (jeżeli wyniki graczy są gorsze od spodziewanych). Może się również zdarzyć, że warunki są na tyle ekstremalne, iż wynik będzie się liczył tylko do obniżania HCP (TO). Przed wyliczeniem zmian HCP należy uwzględnić *CBA*. *CBA* stosowane jest wyłącznie w 18-dółkowych *turniejach kwalifikacyjnych*, czyli nie dla wyników z 9 dółków lub rund *EDS*. Celem *CBA* jest wprowadzenie kolejnego elementu zwiększającego sprawiedliwość *Systemu HCP EGA*. Indywidualni gracze nie muszą się zajmować wyliczaniem *CBA* – są one przeprowadzane automatycznie przez system używany do administrowania HCP.

WSPÓLNE OBOWIĄZKI – GRACZA I KOMITETU HCP W KLUBIE GOLFOWYM

W celu zagwarantowania poprawnego i skutecznego stosowania *Systemu HCP EGA*, konieczne jest aby wszyscy z nim związani, robili to odpowiedzialnie i uczciwie.

Każdy gracz jest odpowiedzialny za swój HCP i wszelkie jego zmiany związane z *rundami kwalifikacyjnymi*. Ponadto, należy pamiętać co następuje:

- każdy musi oddać co najmniej cztery (4) wyniki z *rund kwalifikacyjnych* każdego roku w celu utrzymania *aktywnego HCP EGA*. Jednakże, im więcej rund tym lepiej – oddawanie *wyników kwalifikacyjnych* powinno stać się nawykiem każdego gracza.
- dobrym pomysłem jest zgłaszanie bardzo dobrych rund nie wpływających na zmianę HCP. Należy o tym powiadomić *komitet HCP* klubu.
- *komitet HCP* w klubie golfowym jest odpowiedzialny za poprawne zastosowanie systemu HCP w klubie. Jeżeli gracz uważa, że jego HCP jest niepoprawny (zbyt wysoki lub niski), powinien zwrócić się do klubowego *komitetu HCP*. *Komitet HCP* ma prawo zmienić *HCP dokładny* każdego gracza, zwłaszcza podczas procesu *dorocznej weryfikacji HCP* i powinien wykorzystywać to prawo w wyjątkowych przypadkach również pomiędzy *DWH*.

DOROCZNA WERYFIKACJA HCP – HCP AKTYWNE I NIEAKTYWNE

Każdego roku, pod koniec sezonu, *komitet HCP* musi zweryfikować *HCP dokładne* wszystkich graczy. W celu weryfikacji HCP gracza, musi on oddać co najmniej cztery (4) wyniki z *rund kwalifikacyjnych*. Gracz posiada wtedy *aktywny HCP* i jest uprawniony do gry w turniejach wymagających posiadanie *HCP EGA*. Biorąc pod uwagę osiem (8) *wyników kwalifikacyjnych* (w razie potrzeby część z poprzedniego roku) jako podstawę analizy umiejętności gry, *komitet HCP* może podczas *DWH* podnieść, obniżyć lub pozostawić HCP gracza bez zmian.

Jeżeli gracz odda trzy (3) *wyniki kwalifikacyjne* lub mniej jego HCP określany jest jako *nieaktywny*, ponieważ oparty jest na niewystarczających danych do przeprowadzenia weryfikacji; w takich przypadkach gracz nie jest uprawniony do uczestniczenia w turniejach wymagających posiadanie *HCP dokładnego EGA*, lecz może w dalszym ciągu uczestniczyć w rundach towarzyskich.

Na koniec należy podkreślić, że (i) z golfa można czerpać więcej przyjemności jeżeli każdy będzie wypełniał swoje obowiązki i dbał o poprawność swego HCP, oraz (ii), że HCP odzwierciedla umiejętność gry – jest statusem a nie symbolem.

Więcej informacji i odpowiedzi na pytania dotyczące stosowania *Systemu HCP EGA* można znaleźć na stronie www.ega-golf.ch.

ZAŁĄCZNIK J LISTA WYJAŚNIEŃ I WSKAZÓWEK

Dla zapewnienia dogłębnego zrozumienia oraz umożliwienia poprawnego stosowania *Systemu HCP EGA*, niektóre części podręcznika zostały opatrzone Wyjaśnieniami i Wskazówkami.

System HCP EGA 2012-2015 zawiera następujące Wyjaśnienia i Wskazówki:

Wyjaśnienie	rozdział
Podstawy klasyfikacji pola i Slope	2.1
Znaczenie Par	2.5
Wyliczona korekta buforowa (CBA)	3.7
Wynik dnia (EDS)	3.8
HCP dodatnie	3.9
Wyniki 9-dółkowe	3.9
Stableford	3.10
Doroczna weryfikacji HCP (DWH)	3.15

Wskazówki	rozdział
Golf juniorski	2.4
Preferred lies	2.6
Ustawienie i utrzymanie pola	2.7
Cel audytu graczy z niskimi HCP	3.1
Cele i skład komitetu HCP	3.4
Wyniki dopuszczalne do celów HCP w razie dyskwalifikacji	3.6
Wyniki nie niedopuszczalne do celów HCP w razie dyskwalifikacji	3.6
No Return	3.6
Przydzielanie HCP niższego niż wyliczony	3.11
Zmiany HCP w grze ogólnej	3.16

(przyp. tłumacza - tłumaczenie niniejszego załącznika służy wyłącznie celom zaznajomienia się z umową – wersją obowiązującą jest wersja angielska)

Umowa licencyjna

Komitety HCP i Kalibracji Pól EGA

Związek narodowy [dokładny adres]

Szanowny Panie / Szanowna Pani [członek zarządu związku narodowego]

Niniejszym pismem, Europejski Związek Golfa (European Golf Association w dalszej treści zwany EGA) udziela [nazwa związku narodowego] (w dalszej treści zwany związkiem narodowym) wyłącznej i niezbywalnej licencji do korzystania z Systemu HCP EGA (w dalszej treści zwanym systemem) i wszelkiego związanego z nim oprogramowania/odpowiedników jako sposobu na ustalanie i administrowanie HCP wszystkich golfistów pod jego jurysdykcją, pod warunkiem wypełnienia przez Licencjobiorcę założeń zawartych w poniższych paragrafach.

Strony umowy ustalają co następuje:

1. Niniejsza umowa wchodzi w życie z dniem [1-1-2012 lub późniejszym] i obowiązuje do 31 grudnia 2015 roku. Po tym okresie umowa może zostać przedłużona wyłącznie na podstawie pisemnej zgody obydwu stron.
2. Związek narodowy ma jurysdykcję na administrowanie systemem w obrębie swojego kraju pod ogólną jurysdykcją EGA i zapewni integralność systemu. EGA udziela związkowi narodowemu niewyłącznego i niezbywalnego prawa do korzystania ze znaku firmowego „System HCP EGA” i związanej z tym terminologii „HCP EGA”, „HCP dokładny EGA”, „HCP gry EGA” w ramach zastosowania systemu i wyłącznie w wykonywaniu niniejszej umowy i żadnym innym celu. Wspomniany znak firmowy pozostaje własnością EGA.

W celu poprawnego wdrożenia systemu, związek narodowy ma obowiązek przestrzegania poniższych warunków i stosowania się do poniższych zasad:

1. Zasady postępowania i regulaminy związku narodowego, klubów zrzeszonych i organizacji członkowskich wydających HCP EGA muszą być zgodne z podstawowymi zasadami i regulaminami systemu opisanymi w bieżącym systemie (obowiązującym w latach 2012-2015) i wszelkimi zmianami tegoż systemu, oraz z Regulami Gry w Golfa zatwierdzonymi przez R&A Rules Limited.
2. W celu osiągnięcia jednolitości w zastosowaniu systemu, związek narodowy nie ma prawa w żaden sposób zmieniać regulaminów systemu.
3. HCP dokładne EGA które nie są w pełni zgodne z systemem, wydawane przez związek narodowy, klub zrzeszony lub organizację członkowską, nie mogą być nazywane „HCP EGA” i nie mogą być jako takie opisane na kartach/certyfikatach HCP.
4. Związek narodowy powoła narodowy komitet HCP do administrowania systemem w swoim kraju i może oddelegować wybraną część swojej jurysdykcji do władz okręgowych pod swoją kontrolą i zarządzaniem.
Uwaga: Narodowy komitet HCP powinien się składać z co najmniej trzech kwalifikowanych członków.
5. Związek narodowy musi dopilnować aby związki okręgowe, kluby zrzeszone i organizacje członkowskie były odpowiednio przeszkolone i poinstruowane w administrowaniu systemem.
6. Związek narodowy jest odpowiedzialny za dopilnowanie aby władze okręgowe, kluby zrzeszone i organizacje członkowskie przestrzegały obowiązków i regulaminów systemu oraz warunków niniejszej umowy łącznie z takimi funkcjami jakie mogą być wykonywane lub jakie mogą wynikać ze służącego do tego oprogramowania.

7. Związek narodowy musi ustalić obowiązujące procedury dotyczące opcji zapewnionych przez system.
8. W okresie obowiązywania umowy, Komitet HCP i Kalibracji Pól EGA ma prawo do wymagania od związku narodowego dostarczenia wszelkich informacji dotyczących spraw HCP, poza informacjami objętymi ustawą o danych osobowych.
9. Podania dotyczące zastosowania systemu w danym kraju muszą być adresowane do Komitetu HCP i Kalibracji Pól EGA, który może, według swego uznania, przeprowadzić dochodzenie w takim zakresie, jaki uzna za odpowiedni. Wszelkie decyzje podjęte przez Komitet HCP i Kalibracji Pól EGA są ostateczne, z konstytucyjną możliwością zaskarżenia decyzji do Sądu Arbitrażu Sportowego (CAS) w Lozannie, Szwajcaria.
10. Tylko związki narodowe mają prawo do przetłumaczenia podręcznika zatytułowanego „System HCP EGA 2012-2015” z języka angielskiego na język rodzimy. Tłumaczenie musi we wszystkich aspektach przekazywać i podkreślać podstawowe zasady i cele systemu. W formie przetłumaczonej system musi nosić nazwę „System HCP EGA” a HCP muszą nosić nazwę „HCP EGA”. We wszystkich innych względach tłumaczenie nie musi być dosłowne i związek narodowy może korzystać z terminologii powszechnie używanej w jego kraju. Przetłumaczony podręcznik musi posiadać nagłówek mówiący o tym, że związek narodowy przyjął system, oraz być zatytułowany „System HCP EGA”, jak również, że HCP będą nazwane „HCP EGA”. Związek narodowy musi przesłać egzemplarz tłumaczenia do EGA.
11. Jeżeli EGA ustali, że związek narodowy narusza jakiegokolwiek postanowienia i regulaminy systemu lub warunki niniejszej umowy licencyjnej, EGA prześle pisemne zawiadomienie do związku narodowego precyzujące wykroczenie. Związek narodowy ma trzydzieści (30) dni na odpowiedź z opisaniem sposobu naprawienia sytuacji zgodnego z regulaminami. Zawiadomienie takie może również zawierać oficjalne ostrzeżenie. Jeżeli związek narodowy będzie kontynuował naruszenie, EGA może wycofać licencję na korzystanie z systemu. Związki narodowe mogą odwoływać się od decyzji do Sportowego Sądu Arbitrażowego (CAS) w Lozannie, Szwajcaria.
12. Związki narodowe muszą również otrzymać pisemne pozwolenie ze Związku Golfa Stanów Zjednoczonych Ameryki Północnej (United States Golf Association) na korzystanie z Systemu Kalibracji Pól USGA (USGA Course Rating System).
13. Niniejsza umowa podlega prawom Luksemburga.

W celu przyjęcia Licencji i powyższych warunków odpowiedni przedstawiciel związku narodowego powinien podpisać załączoną umowę licencyjną i przesłać ją do biura Komitetu HCP i Kalibracji Pól EGA.

Europejski Związek Golfa

Komitet HCP i Kalibracji Pól EGA

NN

Jan Kees van Soest

Sekretarz Generalny

Przewodniczący

Data:

Podpis:

Imię, nazwisko:

Funkcja:

[Związek narodowy]

ALFABETYCZNY SPIS TREŚCI

strona

Członek patrz Gracz	
Dogrywki	
Uderzenia HCP w dogrywce dołek po dołku [uwaga 4 Zał. D]	65
Doroczna weryfikacja HCP [definicje] patrz HCP – DWH	15, 42
Gracz	
Aktywny HCP wymogiem uczestnictwa w turniejach [ust 3.1.17, 3.3.3, 3.15.5]	26, 27, 42
Historia HCP gracza [Zał. A]	53
Obowiązki gracza [rozdział 3.5]	28
Oddawanie wszystkich wyników kwalifikacyjnych [ust 3.5.5]	28
Odpowiedzialność za obniżanie i podwyższanie własnego HCP [ust 3.5.7]	28
Odwołania w nierozwiązanych sprawach [ust 3.1.15, 3.3.5, 3.16.6]	25, 27, 44
Posiadanie tylko jednego HCP [ust 3.5.1]	28
Stosowanie się do warunków na utrzymanie aktywnego HCP [ust 3.5.9]	29
Upewnienie się o poprawnej zmianie HCP przed turniejem [ust 3.5.6]	28
Zapisywanie dokładnego HCP na karcie wyników [ust 3.5.8, decyzja 4.5.3]	28, 50
Zgłaszanie wszystkich rund kwalifikacyjnych na wyjeździe do klubu macierzystego [ust 3.5.5]	28
Zmiana klubu macierzystego [ust 3.5.3]	28
HCP – aktywny	
Reaktywacja nieaktywnego HCP [ust 3.8.4 uwaga 2, 3.12.7]	34, 39
Warunek uczestnictwa w turnieju [ust 3.1.17, 3.3.3, 3.15.5]	26, 27, 42
Wymagania dla aktywnych HCP [ust 3.5.9, 3.12.4]	29, 39
HCP – dodatnie	
Audyt dodatnich HCP [ust 3.1.18]	26
Wykaz uderzeń HCP, uderzenia dodawane do wyniku [ust 3.9.2]	34
Zaokrąglanie dodatnich HCP [ust 3.9.3]	34
HCP – doroczna weryfikacja patrz również gra ogólna [rozdział 3.16]	43
Audytowanie graczy z niskimi HCP [ust 3.1.18, Wskazówka rozdział 3.1]	26
Doroczna weryfikacja HCP [Wyjaśnienie rozdział 3.15]	42
HCP aktywny jako warunek do uczestnictwa w turnieju [ust 3.15.5]	42
Obowiązek komitetu do przeprowadzenia DWH [ust 3.4.8, 3.15.1]	28, 42
Oznaczanie aktywnych HCP [ust 3.15.2, Zał. A]	42, 53
Procedura dorocznej weryfikacji HCP [Zał. C]	57
Reaktywacja nieaktywnych HCP [ust 3.12.7]	39
Uznaniowość w ustalaniu wymogu posiadania aktywnego HCP do udziału w turnieju [ust 3.1.17, 3.3.3, 3.15.5]	26, 27, 42
Wymagania dla aktywnych HCP [ust 3.12.4, 3.15.2]	39, 42
HCP – nieaktywny [definicje]	17
Oznaczanie nieaktywnego HCP [ust 3.12.3, Zał. A]	39, 53
Reaktywacja nieaktywnego HCP [ust 3.8.4 uwaga 2, 3.12.7]	34, 39
HCP – przywracanie, odnawianie	
Po utracie lub zawieszeniu [ust 3.14.2]	41
Reaktywacja nieaktywnych HCP [ust 3.12.7]	39

HCP – turniejowy	
Greensome [Załącznik D]	62
Runda 9-dołkowa [ust. 3.9.4]	34
Uderzenie HCP w dogrywce dołek po dołku [Załącznik D uwaga 4]	65
Wykaz uderzeń HCP (SI) [Załącznik E]	66
Zalecenia EGA dotyczące różnych formatów gry [Załącznik D]	62
Zaokrąglanie dodatnich HCP [ust. 3.9.3]	34
Zaokrąglanie liczby uderzeń [ust. 3.9.3]	34
HCP – zawieszanie	
Okoliczności prowadzące do zawieszenia lub utraty [ust. 3.13.1, 3.13.2]	41
Powiadomienie o [ust. 3.13.3]	41
Procedura odwoławcza [ust. 3.16.6]	44
Przywrócenie HCP [rozdział 3.14]	41
Zawieszenie lub utrata HCP [rozdział 3.13]	41
HCP – zmiany patrz również Zmiany HCP	
CBA uwzględnione przed zmianą [ust. 3.12.10, 3.12.11]	40
Obniżenie HCP dokładnego [ust. 3.12.10, 3.12.11]	40
Obniżenie do niższej kategorii [ust. 3.12.12, 3.12.14, 3.12.15]	40
Odpowiedzialność gracza za obniżanie swojego HCP [ust. 3.5.7]	28
Podczas turnieju rozgrywanego przez dłuższy okres [Załącznik D uwaga 2]	65
Podczas turnieju więcej niż jednorundowego [Załącznik D uwaga 3]	65
Podniesienie HCP dokładnego [ust. 3.12.9]	40
Strefa buforowa bez zmian [ust. 3.12.8, 3.12.11]	40
Wymóg oddania czterech kart [ust. 3.12.4]	40
Historia HCP	
Historia HCP gracza [Załącznik A]	53
Obowiązek komitetów HCP do prowadzenia historii HCP [ust. 3.4.3, 3.4.4]	27
Odpowiedzialność klubu za prowadzenie historii HCP gracza [ustęp 3.3.6]	27
Uznaniowość związku narodowego co do zamieszczanych danych [ust. 3.12.3]	39
Zawartość historii HCP gracza [ust. 3.12.3, Załącznik A]	39, 53
Kategoria HCP	
Kategoria HCP, strefa buforowa, zmiany HCP [ust. 3.12.11]	40
Kategorie, w których wolno oddawać wyniki 9-dołkowe [3.6.1c]	27
Kategorie, w których wolno oddawać wyniki EDS [ust. 3.8.2]	33
Obniżenie do niższej kategorii HCP [ust. 3.12.12]	40
Obniżenie do niższej kategorii po rundzie 9-dołkowej [ust. 3.12.15]	40
Obniżenie do niższej kategorii HCP po rundzie EDS [ust. 3.8.8, 3.12.11]	34, 40
Klasyfikacja Pola i Slope USGA	
Podstawy klasyfikacji pola i Slope USGA [Wyjaśnienie rozdział 2.1]	21
Klub macierzysty patrz również klub zrzeszony [definicje]	17
Członek więcej niż jednego klubu [ust. 3.5.2]	28
Czy gracz może posiadać dwa kluby macierzyste [decyzja 4.2.3]	46
Zmiana klubu macierzystego [ust. 3.5.3]	28
Klub zrzeszony [definicje] patrz również klub macierzysty	17
Członek więcej niż jednego klubu [ust. 3.5.2]	28
Uznaniowość w ustalaniu wymogu aktywności HCP do uczestnictwa w turnieju [ust. 3.3.3]	27

Powołanie komitetu HCP [ust 3.3.4]	27
Prawa i obowiązki [rozdział 3.3]	26
Wyjaśnianie skarg związanych z zastosowaniem systemu [ust 3.1.16, 3.3.5]	26, 27
Związek narodowy wymagany do rozwiązywania sporów [3.1.10]	25
Komitet HCP [definicje]	17
Decyzja, że turniej nie-kwalifikacyjny przed rozpoczęciem [ust 3.4.7]	27
Odpowiedzialność komitetu [rozdział 3.4]	27
Procedura zawieszania i przywracania HCP [ust 3.4.6, rozdziały 3.13, 3.14]	27, 41
Uznaniowość przy obniżaniu HCP gracza spoza klubu po rozegraniu rundy [ust 3.16.7]	44
Wymóg prowadzenia historii HCP [ust 3.4.5]	27
Wymóg przeprowadzenia DWH [ust 3.4.8, rozdział 3.15]	28, 42
Wymóg wyliczenia CBA [ust 3.4.2, rozdział 3.7]	27, 31
Komputery w prowadzeniu i kontrolowaniu HCP	
Obowiązek korzystania z oprogramowania do CBA i DWH [ust 3.7.1, 3.15.6]	31, 42
Wpisywanie wyników do terminala komputerowego (przez terminal komputerowy) [decyzje 4.2.1]	46
Wymagania na oddawanie kart wyników [ust 3.5.5]	28
Licencja	
Kalibracja pola USGA [ust 2.1.2, 3.1.5]	21, 25
System HCP EGA [Polityka handicapowa EGA, Zał. K]	11, 77
Matchplay	
HCP turniejowy w Matchplay [Zał. D]	62
Wyniki w Matchplay brane pod uwagę w grze ogólnej [ust 3.16.4]	44
Zalecenia przy tworzeniu wykazu uderzeń HCP (SI) [Zał. E]	66
Niekompletna karta patrz również No Return	
Działania dyscyplinarne, wielokrotne NR [Wskazówka rozdział 3.6]	31
Obowiązek oddawania wszystkich kart [ust 3.5.5]	28
No Return (NR) [definicje]	18
Działania dyscyplinarne, wielokrotne NR [Wskazówka rozdział 3.6]	31
Konsekwencje niezgłoszenia rundy EDS [ust 3.8.7]	34
No Return [definicje]	18
Obowiązek zgłaszania NR [ust 3.5.5]	28
Podniesienie HCP z powodu NR [ust 3.10.2, 3.12.9]	36, 40
Poprawianie wyników NR do celów HCP [Wskazówka rozdział 3.6]	31
Tylko poprawione wyniki NR mogą być zaliczane do wymaganych czterech wyników [ust 3.15.2]	42
Włączenie do wyliczeń CBA [Zał. B]	54
Par	
Par nie jest miernikiem trudności [Wyjaśnienie rozdział 2.5]	23
Przeliczanie wyników z turniejów Par/Bogey na punkty Stableford [ust 3.10.5]	36
Ustalanie Par [rozdział 2.5]	22
Wyniki w porównaniu z Par, system Stableford [3.10]	36
Pole patrz również warunki HCP, klasyfikacja pola i Slope	
Dozwolone zmiany [rozdział 2.7]	24
Kolory i rodzaje tee [rozdział 2.4]	22
Pomiary [rozdział 2.2]	21

Preferred lies [Wskazówka rozdział 2.6]	23
Punkty pomiaru [definicje, ustęp 2.4.3]	18, 22
Tymczasowe greeny [ust 2.7.6]	23
Ustawienie i utrzymanie pola [Wskazówka rozdział 2.7]	23
Ustawienie znaczników tee [ust 2.7.4, 2.7.5]	23
Zmiany na polu [rozdziały 2.3, 2.7]	21, 23
Preferred Lies	
Okres preferred lies, warunki HCP [definicje, ust 2.6.1]	23
Preferred lies [Wskazówka rozdział 2.6]	23
Wymagana reguła lokalna [ust 2.6.2]	23
Wymagane pozwolenie na przedłużenie okresu [ust 2.6.1]	23
Procedura odwoławcza	
Gracza do związku narodowego [ust 3.1.16, 3.3.5, 3.16.6]	26, 27, 44
Klubu zrzeszonego do EGA [ust 3.1.10]	25
Związku narodowego [ust 3.1.16]	26
Procedury HCP	
Krótki przewodnik dla gracza [Załącznik I]	72
Opis systemu	13
Polityka i cele	11
Prowadzenie HCP	
Obowiązki komitetu HCP [rozdział 3.4]	27
Obowiązki związków narodowych [rozdział 3.1]	24
Wymóg stosowania DWH [ust 3.15.1]	42
Wymóg ustalenia procedury zapisów na EDS [ust 3.8.5]	34
Wymóg wyliczania CBA [ust 3.7.1]	31
Wymóg zapisywania wyników w kolejności chronologicznej [ust 3.4.4]	27
Przydzielanie HCP patrz HCP – przydzielanie	
HCP klubowy [Załącznik G]	69
Maksymalny HCP [ust 3.11.2]	37
Powiadomienie o poprzednim HCP [ust 3.4.5]	27
Przydzielanie HCP w kategorii 1 [3.11.8, 3.14.3]	38, 42
Przydzielanie niższego HCP niż wyliczony [ust 3.11.5 Wskazówka rozdział 3.11]	38
Uzyskiwanie HCP [rozdział 3.11]	37
Wyliczanie nowego HCP [ust 3.11.3, 3.11.4]	37, 38
Wymóg oddania trzech kart [ust 3.11.3]	37
Wymóg zdania egzaminu z Reguł Gry w Golfa [ust 3.11.7]	38
Reaktywacja nieaktywnego HCP patrz HCP – nieaktywny	
Sprzęt elektroniczny do pomiaru odległości	
Status EDS w razie reguły lokalnej dopuszczającej używanie [decyzja 4.1.2]	45
Stableford	
Cel kontrolowania liczby uderzeń [Wyjaśnienie rozdział 3.10]	37
Kompensowanie za CR-Par [Wyjaśnienie rozdział 3.10]	37
Korekty do wyników 9-dołowych [ust 3.10.3]	36
Przeliczanie wyników Par/Bogey [ust 3.10.5]	36
Wyliczenia Stableford [rozdział 3.10]	36

Strefa buforowa [definicje]		
HCP klubowy bez strefy buforowej [Zał. G]		69
Strefy buforowe [definicje]		18
Wpływ na zmiany HCP [ustęp 3.12.11]		40
Wyliczona korekta buforowa [rozdział 3.7, Zał. B]		31, 54
Zmiana strefy buforowej dla wyników 9-dółkowych [ust 3.12.11]		40
Tee		
Lokalizacja punktu pomiaru [ust 2.4.3]		22
Lokalizacja znaczników tee [ust 2.7.5]		24
Punkt pomiaru [definicje]		18
Tymczasowe tee [ust 2.7.4]		24
Utrzymywanie warunków kalibracyjnych [Wskazówka rozdział 2.7]		24
Zalecana kolorystyka znaczników tee [ust 2.4.2]		22
Turniej patrz Turniej kwalifikacyjny, warunki HCP		
Turnieje kwalifikacyjne [definicje] patrz również warunki HCP		18
Korzystanie z urządzeń elektronicznych [decyzja 4.1.2]		45
Korzystanie z wózków lub wózków samojezdnych [decyzja 4.1.1]		45
Start shotgun lub z różnych tee [decyzja 4.1.7]		46
Sztuczna nawierzchnia na tee lub greenach [decyzja 4.1.4, 4.1.5]		45
Turnieje, formaty gry, warunki HCP [definicje]		19
Turnieje z łącznymi wynikami [ust 3.6.2e]		29
Turniej kwalifikacyjny [definicje]		18
Uderzenia otrzymane podczas dogrywki [Zał. D uwaga 4]		65
Umyślne unikanie warunków HCP [ust 3.4.7]		27
Ustalanie limitu HCP [4.3.3]		48
Ustawienie tee [ust 2.7.4, Wskazówka rozdział 2.7]		24
Warunki uczestnictwa [ust 3.1.17, 3.3.3, 3.15.5]		26, 27, 42
Zmiany na polu [rozdział 2.3]		21
Zmiany zmierzonego pola [rozdział 2.7]		24
Turnieje mieszane patrz Zał. D.		62
Tylko obniżające		
Procedura CBA [Zał. B]		54
Turnieje anulowane [ust 3.6.2a, 3.7.8]		29, 32
Ustalone przez wyliczenia CBA [ust 3.7.4]		31
Wpływ TO na HCP [ust 3.7.3]		31
Utrata HCP		
Odzyskanie zawieszzonego lub utraconego HCP [ust 3.14.2, 3.14.3]		41, 42
Utrata HCP [ust 3.13.10]		41
Zawieszenie HCP [rozdział 3.13]		41
Warunki HCP patrz również turnieje kwalifikacyjne [definicje]		19
Korzystanie z urządzeń elektronicznych [decyzja 4.1.2]		45
Korzystanie z wózków / wózków samojezdnych [decyzja 4.1.1]		45
Okres preferred lies, warunki HCP [ust 2.6.1]		23
Prowadzone prace konserwacyjne [decyzja 4.1.3]		45
Sztuczna nawierzchnia tee i/lub greenów [decyzje 4.1.4, 4.1.5]		45
Ustawienie tee [ust 2.7.4, Wskazówka rozdział 2.7]		24
Utrzymanie wartości klasyfikacji pola [Wskazówka rozdział 2.7]		24
Warunki HCP [definicje]		19

Władze HCP [definicje] patrz klub zrzeszony / macierzysty	19
Wykaz uderzeń HCP (SI)	
Doliczanie uderzeń, dodatnie HCP [ust 3.9.2]	34
Uderzenie otrzymywane w rundzie 9-dółkowej [ust 3.9.7]	35
Wpływ SI na HCP [Zał. E]	66
Zalecana metoda przydzielania uderzeń [Zał. E]	66
Wyliczona Korekta Buforowa [definicje]	20
Anulowany turniej [ust 3.7.8]	32
Dwa turnieje, łączne CBA [ust 3.7.7]	32
Procedura wyliczonej korekty buforowej [Zał. B]	54
Rundy 9-dółkowe bez CBA [ust 3.7.1]	31
Tylko obniżające [ust 3.7.3]	31
Wyliczona korekta buforowa [Wyjaśnienie rozdział 3.7]	32
Wynik dnia [definicje]	20
Cele EDS [Wyjaśnienie rozdział 3.8]	34
Kategorie dopuszczające [ust 3.8.4]	33
Minimum 4 dozwolonych rund EDS rocznie [ust 3.8.2]	33
Obowiązek gracza do zapisu na karcie [ust 3.8.6]	34
Ograniczenia dotyczące kategorii HCP ustalone przez związek narodowy [3.8.4]	33
Ograniczenia dotyczące pola (klubu macierzystego) ustalone przez związek narodowy [ust 3.8.3]	33
Ograniczenie liczby ustalone przez związek narodowy [ust 3.8.2]	33
Status wyniku gdy gracz dopuszczony do gry przez komitet [decyzja 4.3.7]	49
Wymagania dotyczące rejestracji ustalone przez związek narodowy [ust 3.8.5]	34
Wynik dnia (EDS) [rozdział 3.8]	33
Wyniki patrz Wyniki kwalifikacyjne	
Wyniki 9-dółkowe	
Poprawiony wynik 9-dółkowy co celów HCP [ust 3.10.3]	36
Tylko jeden 9-dółkowy wynik dziennie [ust 3.6.1c]	29
Wynik 9-dółkowy oddany po rozegraniu 9 lub 18 dółków [decyzja 4.3.5]	48
Wyniki kwalifikacyjne [definicje]	20
Korzystanie z urządzeń elektronicznych [decyzja 4.1.2]	45
Korzystanie z wózków lub wózków samojezdnych [decyzja 4.1.1]	45
No Return [ust 3.6.2f, 3.6.2g]	29
Korekty w wynikach 9-dółkowych [ust 3.10.3]	36
Turnieje Eclectic lub z łącznymi wynikami [ust 3.6.2e, decyzja 4.1.6]	29, 45
Wpisywanie wyników do historii HCP gracza [ust 3.12.3, Zał. A]	39, 53
Wymóg wpisywania wyników w kolejności chronologicznej [ust 3.12.2]	39
Wynik dnia (EDS) [definicje]	20
Wyniki kwalifikacyjne [definicje]	20
Wyniki spoza jurysdykcji EGA [ust 3.6.1d, decyzje 4.3.1, 4.3.2]	29, 47
Wyniki z turniejów nie-kwalifikacyjnych [ust 3.16.4]	44
Zdyskwalifikowane wyniki dopuszczalne do celów HCP [Wskazówka rozdział 3.6, ust 3.6.2c]	30, 29
Zdyskwalifikowane wyniki niedopuszczalne do celów HCP [Wskazówka rozdział 3.6, ust 3.6.3c]	30, 29
Zgłaszanie przez gracza wyników uzyskanych na wyjeździe [ust 3.5.5]	28
Zgłaszanie wyników w jak najkrótszym terminie [ust 3.4.4]	27

Wyniki na wyjeździe	
Obowiązek zgłaszania wyników na wyjeździe [ust 3.5.5]	28
Obowiązek zmiany swego HCP [ust 3.5.7]	28
Przeliczanie wyników z zewnętrznej jurysdykcji (poza związkiem narodowym) [ust 3.6.1d, decyzja 4.3.1, 4.3.2]	29, 47
Wyniki nie-kwalifikacyjne patrz również wyniki kwalifikacyjne	
DQ niedopuszczalne do celów HCP [Wskazówka rozdział 3.6]	30
Wyniki nie są wynikami kwalifikacyjnymi [ust 3.6.3]	30
Wyniki w turniejach nie-kwalifikacyjnych [ust 3.16.4]	44
Zdyskwalifikowany wynik	
Zdyskwalifikowany wynik dopuszczalny do celów HCP [Wskazówka rozdział 3.6, ust 3.6.2c]	30, 29
Zdyskwalifikowany wynik niedopuszczalny do celów HCP [Wskazówka rozdział 3.6, ust 3.6.3c]	30, 29
Zgłaszanie wyników	
Konsekwencje niezgłoszenia wszystkich wyników wyjazdowych [ust 3.13.2]	41
Obowiązki gracza do zgłaszania:	
• wyników wyjazdowych [ust 3.5.5]	28
• wyników No Return [ust 3.5.5]	28
Reaktywacja HCP, wymagane wyniki [ust 3.12.7]	39
Ustalanie HCP, wymagane wyniki [ust 3.11.3]	37
Zmiany HCP patrz HCP – zmiany lub HCP – DWH	
Czynniki do zmian HCP w grze ogólnej [ust 3.16.4]	44
Doroczna weryfikacja HCP (DWH) [rozdział 3.15, Zał. C]	42, 57
Informowanie graczy po zmianach DWH [ust 3.15.6]	42
Mężczyźni i kobiety grający z tych samych tee, inny Par [Zał. D]	62
Przeliczanie wyników w rozgrywkach Par [ust 3.10.5]	36
Zmiany HCP w grze ogólnej [Wskazówka rozdział 3.16]	43
Zmiany po oddaniu NR [Wskazówka rozdział 3.6, ust 3.6.2 e i f]	30, 29
Zmiany związane z wynikami 9-dółkowymi [ust 3.10.3]	36
Zmiany związane z wynikami spoza jurysdykcji EGA [decyzja 4.3.2]	47
Zmiany HCP wynikające z Gry Ogólnej	
Dowody popierające zmiany [ust 3.16.4]	44
Informowanie gracza o zmianie [ust 3.16.5]	44
Zatwierdzanie zmian HCP w i do kategorii 1 przez związek narodowy [ust 3.16.3]	44
Zmiany HCP wynikające z gry ogólnej [Wskazówka rozdział 3.16]	44
Związek okręgowy [definicje]	20
Prawa i obowiązki [rozdział 3.2]	26