

Obliczanie nowego Handicapu w systemie WHS w skrócie:

1. Do aktualizacji **Handicapu** służą wyniki rund 9 dołkowych i 18 dołkowych. Nowy **Handicap** będzie dostępny następnego dnia po wprowadzeniu rundy do systemu Eagle.
2. Jeśli w rundzie rozegrano więcej niż 9, a mniej niż 18 dołków, to zaliczana jest runda 9 dołkowa. Takie rundy są łączone w pary (wyniki są sumowane) i traktowane tak, jak standardowe rundy 18 dołkowe. Dołek rozpoczęty liczony jest jako rozegrany.
3. Wynik rundy jest kwalifikowany do celów handicapowych jeżeli runda została rozegrana:
 - w zatwierdzonym formacie gry - stroke play lub Stableford;
 - na wymaganej liczbie dołków - 9 lub 18;
 - zgodnie z Regułami Gry w Golfa;
 - w obecności markera, który potwierdził uzyskany wynik;
 - na skalibrowanym polu z aktualnymi współczynnikami Course Rating (**CR**) i Slope Rating (**SR**);
 - w trakcie sezonu golfowego.
4. Do obliczenia wyników każdej rundy potrzebny jest **Handicap Pola** (dotychczasowy Handicap Gry EGA), czyli **Handicap** gracza przeskalowany zgodnie z trudnością pola (współczynnikami **CR** i **SR**). Jest on obliczany z wzoru:
Handicap Pola = (Handicap x (SR / 113)) + (CR – par)
Handicap Pola służy do określenia liczby uderzeń handicapowych przysługujących graczowi na poszczególnych dołkach – na jego podstawie określana jest wartość „double bogey netto” potrzebna w następnym punkcie.
5. Z każdej rundy kwalifikowanej obliczany jest **Skorygowany Wynik Brutto** – jest to wynik stroke play brutto skorygowany na tych dołkach, gdzie wynik był gorszy od „double bogey netto” oraz na dołkach nieukończonych – na tych dołkach wynik jest poprawiany do wartości „double bogey netto”.
Np. jeśli na dołku par 4, gdzie gracz ma jedno uderzenie handicapowe (double bogey netto=4+1+2=7):
 - uzyskał 7 lub mniej uderzeń to wynik dołka pozostaje bez zmian,
 - uzyskał 8 lub więcej uderzeń (albo nie ukończył dołka) to wynik dołka zostaje skorygowany na 7.
6. Na podstawie **Skorygowanego Wyniku Brutto** obliczana jest dla rundy **Nadwyżka Uderzeń** – jest to różnica pomiędzy osiągniętym wynikiem, a **CR** pola znormalizowana zgodnie z wartością

współczynnika **SR**. Obliczana jest z wzoru:

$$\text{Nadwyżka Uderzeń} = (\text{Skorygowany Wynik Brutto} - \text{CR} - \text{PCC}) \times (113 / \text{SR}).$$

7. Wyniki są korygowane o **Statystyczne Warunki Gry (PCC)**, które zastępują dotychczasowe CBA EGA.
8. Nowy, aktualizowany po każdej zgłoszonej rundzie **Handicap** jest to średnia z 8 najlepszych (najmniejszych) wartości **Nadwyżki Uderzeń** uzyskanych w trakcie ostatnich 20 rund. Wartość **Handicapu** podawana jest z dokładnością do jednego miejsca po przecinku.
9. **Handicap Początkowy** nowego gracza jest obliczany na podstawie **Nadwyżki Uderzeń** uzyskanej w jednej lub kilku rozegranych rundach 9 lub 18 dołkowych.
10. Reguły handicapowe zawierają także dodatkowe algorytmy stosowane w przypadkach, kiedy:
 - historia wyników gracza obejmuje mniej niż 20 rund;
 - wynik rundy jest wyjątkowo dobry – niższy o co najmniej 7 uderzeń od aktualnego **Handicapu**;
 - **Handicap** gracza szybko wzrasta – szybciej niż 3 uderzenia w ciągu 12 miesięcy.