

Zmodyfikowane reguły gry w golfa dla graczy z niepełnosprawnościami

Obowiązują od 01.01.2019

Tłumaczenie Filip Janowski

Aktualizacja– Krzysztof Góra

1. 03.09.2020

2. 01.01.2021

Wprowadzenie

W ramach swoich kompetencji dotyczących wprowadzania i interpretowania reguł gry w golfa, USGA i R&A zezwoliły na stosowanie tych zmodyfikowanych reguł przez graczy z niepełnosprawnościami.

Zmodyfikowane reguły obowiązują tylko, jeśli zostaną wprowadzone przez *Komitet* odpowiedzialny za turniej. Nie mają one zastosowania automatycznie do każdego turnieju z udziałem graczy z niepełnosprawnościami.

Komitet decyduje we własnym zakresie, czy w danym turnieju należy wprowadzić którekolwiek ze Zmodyfikowanych reguł.

Celem tych Zmodyfikowanych reguł jest umożliwienie graczowi z niepełnosprawnością uczciwej gry z graczami bez niepełnosprawności, z taką samą niepełnosprawnością lub innymi rodzajami niepełnosprawności. USGA i R&A otrzymały cenne uwagi od wielu graczy z niepełnosprawnościami, związków inwalidów i z innych źródeł w celu wskazania zmian, które są sprawiedliwe i odpowiednie patrząc z różnej perspektywy.

Z praktycznego punktu widzenia gracze z pewnymi niepełnosprawnościami często mają takie same lub podobne potrzeby. Zidentyfikowano cztery takie kategorie niepełnosprawności:

- Gracze niewidomi,
- Gracze po amputacji,
- Gracze korzystający z urządzeń wspomagających mobilność,
- Gracze z niepełnosprawnością intelektualną.

Te dozwolone modyfikacje dostosowują Reguły gry w golfa do tych kategorii niepełnosprawności.

Wszystkie określenia pisane *kursywą* są zdefiniowane w Regułach gry w golfa, jak również wszystkie odniesienia do numerów konkretnych reguł dotyczą tych zawartych w Regułach gry w golfa.

Zmodyfikowana Reguła 1 - dla graczy niewidomych

Cel:

W przypadku gracza niewidomego, Zmodyfikowana reguła 1 zawiera zalecenia pozwalające takiemu graczowi na pomoc zarówno opiekuna, jak i caddiego w tym samym czasie, a także wprowadzające dla danego gracza ograniczony wyjątek od zakazów dotykania kijem piasku w bunkrze.

Komitet może wprowadzić jedną lub więcej z tych modyfikacji dla niewidomych graczy:

1.1 Gracz może uzyskać pomoc od opiekuna

Gracz, który jest niewidomy, może uzyskać pomoc od opiekuna:

- Przy przyjmowaniu *pozycji*,
- W ustawianiu się do *uderzenia*,
- Pytając o *poradę* i otrzymując ją.

Opiekun ma taki sam status w regułach jak *caddie* (patrz reguła 10.3), ale podlega wyjątkom opisanym w Zmodyfikowanej regule 1.4.

W kwestii reguły 10.2a, gracz może poprosić o *poradę* i uzyskać ją od opiekuna i *caddiego* jednocześnie.

1.2 Gracz może mieć jednocześnie tylko jednego opiekuna

Gracz, który jest niewidomy, może mieć w tym samym czasie tylko jednego opiekuna.

Jeśli gracz ma więcej niż jednego opiekuna na raz, otrzymuje **karę główną** za każdy dołek, na którym nastąpiło naruszenie, w taki sam sposób, jak opisano w regule 10.3a (1).

1.3 Modyfikacja reguły 10.2b (4) (ograniczenie dotyczące caddiego stojącego za graczem)

Reguła 10.2b (4) jest zmodyfikowana tak, aby nie było kary, jeśli opiekun lub *caddie* jest celowo ustawiony na przedłużeniu *linii gry* za piłką w dowolnym momencie przed lub w trakcie *uderzenia* gracza, o ile opiekun lub *caddie* nie pomaga graczowi w wykonaniu *uderzenia*.

Jednakże, nie zmienia to reguły 10.2b (3) (zakaz umieszczania na polu przedmiotu, który pomagałby podczas ustawiania).

1.4 Modyfikacja reguły 10.3 (Caddie)

Opiekun gracza, który jest niewidomy, może - ale nie musi - być jednocześnie jego *caddiem*.

Gracz może mieć jednocześnie opiekuna i *caddiego*, w którym to przypadku:

- Opiekun nie może nosić ani obsługiwać kijów gracza, **z wyjątkiem** pomocy graczowi w przyjęciu *ustawienia* lub ustawieniu się do *uderzenia*, bądź pomocy grzecznościowej, jak opisano w definicji *caddiego*. **Jednakże**, nie zmienia to reguły 10.2b (3) (zakaz umieszczania na polu przedmiotu, który pomagałby podczas ustawiania).
- Jeśli opiekun niesie lub obsługuje kije gracza naruszając tę regułę, gracz ma dwóch *caddiech* jednocześnie i otrzymuje **karę główną** za każdy dołek, na którym nastąpiło naruszenie (patrz reguła 10.3a (1)).

1.5 Modyfikacja reguły 12.2b (1) (Kiedy dotykание piasku skutkuje karą)

Przed wykonaniem *uderzenia* w *bunkrze* gracz, który jest niewidomy, może bez kary dotknąć swoim kijem piasku w *bunkrze* :

- W obszarze tuż przed lub tuż za piłką,
- Robiąc backswing przed *uderzeniem*.

Jednakże, gracz nie może przy tym *poprawić* położenia piłki bardziej, niż wynikałoby to z lekkiego oparcia kija.

Zakazy zawarte w regule 12.2b (1) wciąż dotyczą gracza, gdy ten celowo dotyka piasku w *bunkrze* , aby przetestować stan piasku, lub gdy dotknie piasku kijem podczas zamachu próbnego.

1.6 Modyfikacja reguły 14.1b (Kto może podnieść piłkę)

Kiedy piłka gracza leży na *putting greenie*, reguła 14.1b jest modyfikowana tak, aby również opiekun gracza, oprócz jego *caddiego*, mógł podnieść piłkę bez upoważnienia gracza.

Zmodyfikowana reguła 2 - dla graczy po amputacji

Cel:

Dla gracza, który jest po amputacji, Zmodyfikowana reguła 2 przewiduje użycie urządzeń protetycznych, wykonywanie uderzeń z trwałym oparciem kija, a także upoważnianie dowolnej innej osoby do dropowania, umieszczania i odkładania piłki gracza.

Komitet może przyjąć jedną lub więcej z tych modyfikacji dla graczy z amputowanymi kończynami (co oznacza zarówno tych z brakiem kończyn, jak i tych, którzy stracili kończynę):

2.1 Status urządzeń protetycznych

Używanie sztucznego ramienia lub nogi nie stanowi naruszenia reguły 4.3a, pod warunkiem, że gracz ma medyczne wskazania, by z niego skorzystać, a *Komitet* uzna, że jego użycie nie daje graczowi nieuczciwej przewagi nad innymi graczami (patrz reguła 4.3b). Gracze, którzy mają wątpliwości co do użycia urządzenia, powinni jak najszybciej poruszyć sprawę z *Komitetem*.

2.2 Zmiana reguły 10.1b (Trwałe oparcie kija)

Jeśli *Komitet* stwierdzi, że z powodu braku kończyn gracz nie jest w stanie utrzymać kija i wykonać swingu bez oparcia kija, wtedy zawodnik może wykonać *uderzenie* z trwałym oparciem kija bez kary, zgodnie z regułą 10.1b.

2.3 Gracz po amputacji może uzyskać pomoc przy dropowaniu, umieszczaniu i odkładaniu piłki

Ponieważ ograniczenia fizyczne mogą utrudniać lub uniemożliwiać graczowi, który jest po amputacji, *dropowanie*, umieszczanie lub *odkładanie* własnej piłki, wszystkie reguły, które wymagają od gracza *dropowania*, umieszczenia lub *odłożenia* piłki, są modyfikowane tak, aby pozwalały graczowi, bez ograniczeń, na wydanie ogólnego upoważnienia każdej osobie do *dropowania*, umieszczania i *odkładania* piłki gracza.

Reguła 2.3/C1 Rozszerzenie definicji „Odłożenie”

Fizyczne ograniczenie może utrudniać lub uniemożliwić graczowi, który jest po amputacji odłożenie piłki ręką jak wymaga definicja odłożenia.

Aby rozwiązać ten problem, definicja „odłożenia” dla graczy po amputacji została rozszerzona, aby umożliwić graczowi odkładanie piłki ręką lub przy użyciu innego sprzętu (np. toczenia piłki kijem). (Added 1/2021).

Zmodyfikowana reguła 3 - dla graczy, którzy korzystają z urządzeń ułatwiających poruszanie się

Cel:

W przypadku gracza, który korzysta z wózka kołowego, zmodyfikowana reguła 3 zawiera zalecenia dotyczące tego, w jaki sposób gracz może korzystać z wózka kołowego, takiego jak wózek inwalidzki lub inny kołowy przyrząd do poruszania się, bądź laska lub szczudło, aby uzyskać pomoc w ustawieniu, wykonaniu uderzenia lub innym aspekcie gry.

Komitet może przyjąć jedną lub więcej z tych modyfikacji dla graczy, którzy korzystają z urządzeń ułatwiających poruszanie się, takich jak wózki inwalidzkie i inne kołowe urządzenia do poruszania się oraz laski lub kule:

Zmodyfikowane reguły 3.1 do 3.10 odnoszą się do wszystkich urządzeń wspomagających mobilność, w tym wózków inwalidzkich i innych kołowych urządzeń do poruszania się.

Zmodyfikowana reguła 3.11 dotyczy tylko kołowych urządzeń mobilnych.

3.1 Gracz korzystający z urządzeń wspomagających mobilność pomoc od opiekuna lub innej osoby

Gracz korzystający z wózka kołowego może uzyskać pomoc od opiekuna lub innej osoby, w tym innego gracza, w następujący sposób:

- Podnoszenie piłki na puttingu greenie: Kiedy piłka gracza leży na *putting greenie*, reguła 14.1b jest modyfikowana tak, aby opiekun gracza, oprócz jego *caddiego*, mógł podnieść piłkę bez upoważnienia od gracza.
- Dropowanie, umieszczanie i odkładanie piłki: Ponieważ ograniczenia fizyczne mogą utrudniać lub uniemożliwiać graczowi korzystającemu z wózka kołowego, dropowanie, umieszczanie *lub* odkładanie własnej piłki, wszystkie reguły, które wymagają od gracza dropowania, umieszczenia *lub* odłożenia piłki są modyfikowane w taki sposób, aby gracz mógł bez ograniczeń dawać ogólne upoważnienie każdej osobie do *zdropowania*, umieszczenia i odłożenia piłki gracza.
- Ustawienie gracza lub urządzenia: Chociaż nie ma żadnych zmian w regule 10.2b (5), przed wykonaniem *uderzenia* gracz może uzyskać fizyczną pomoc od dowolnej osoby w ustawieniu się bądź w położeniu *lub* usunięciu wózka kołowego.

Reguła 3.1/C1

Rozszerzenie definicji „Odłożenie”

Fizyczne ograniczenie może utrudniać lub uniemożliwiać graczowi, który używa wózka kołowego, odłożenie piłki ręką jak wymaga definicja odłożenia.

Aby rozwiązać ten problem, oprócz możliwości zastąpienia piłki przez inną osobę, Definicja „zastąpienia” dla graczy używających urządzeń wspomagających mobilność została

rozszerzona, aby umożliwić graczowi zastąpienie piłki ręką lub przy użyciu innego sprzętu (np. toczenia piłki kijem). (Dodano 1/2021).

3.2 Gracz korzystający z wózka kołowego może uzyskać poradę od opiekuna

Gracz, który używa wózka kołowego, może poprosić swojego opiekuna o *poradę* i uzyskać ją w taki sam sposób, w jaki prosi o *poradę* i otrzymuje ją od caddiego zgodnie z regułą 10.2a.

Opiekun ma taki sam status względem reguł jak *caddie* (patrz reguła 10.3), ale podlega wyjątkom opisanym w Zmodyfikowanej regule 3.9.

W kwestii reguły 10.2a, gracz może poprosić o *poradę* i uzyskać ją od opiekuna i *caddiego* jednocześnie.

3.3 Gracz może mieć jednocześnie tylko jednego opiekuna

Gracz korzystający z wózka kołowego może mieć jednocześnie tylko jednego opiekuna.

Jeśli gracz ma więcej niż jednego opiekuna na raz, otrzymuje **karę główną** za każdy dołek, na którym nastąpiło naruszenie, w taki sam sposób, jak opisano w regule 10.3a (1).

3.4 Modyfikacja definicji „ustawienia”

Korzystanie przez gracza z wózka kołowego może wpływać na jego *ustawienie* dla celów różnych reguł, takich jak określanie obszaru zamierzonego *ustawienia* zgodnie z regułą 8.1a i podejmowanie decyzji, czy występują zakłócenia przez *nienormalne warunki na polu*, zgodnie z regułą 16.1.

Aby rozwiązać ten problem, definicja *ustawienia* jest zmodyfikowana w taki sposób, aby oznaczała „pozycję stóp i ciała gracza oraz pozycję wózka kołowego, jeśli jest ono używane, w przygotowaniu lub wykonywaniu *uderzenia*”.

3.5 Zastosowanie reguły 4.3 (korzystanie ze sprzętu)

Reguła 4.3 dotyczy korzystania z urządzeń wspomagających poruszanie się:

- Gracz może korzystać z urządzeń wspomagających mobilność, aby pomóc w jego grze, jeśli jest to dozwolone zgodnie ze standardami zawartymi w regule 4.3b, oraz
- Gracz korzystający z wózka kołowego nadal podlega ograniczeniom zawartym w regule 4.3a dotyczącym używania *sprzętu* w nieprawidłowy sposób.

3.6 Modyfikacja reguły 8.1b (5) aby umożliwić korzystanie z wózka kołowego w przyjmowaniu ustawienia

Zgodnie z regułą 8.1b (5) nie ma kary, jeśli zawodnik *poprawia warunki wpływające na uderzenie*, mocno ustawiając swoje stopy przyjmując *ustawienie*, „włączając w to racjonalne wkopanie stóp w piasek”.

W przypadku gracza korzystającego z wózka kołowego, reguła 8.1b (5) jest modyfikowana tak, że „racjonalne wkopanie stóp” obejmuje:

- Racjonalne wkopanie się z urządzeniem wspomagającym mobilność lub
- Podejmowanie rozsądnych działań w celu ustawienia wózka kołowego przy przyjmowaniu ustawienia i przy próbie uniknięcia poślizgu.

Ta modyfikacja nie pozwala jednak graczowi **wykroczyć poza to**, przyjmując *ustawienie* tak, aby urządzenie wspomagające mobilność nie ześlizgnęło się podczas swingu, na przykład przez utworzenie kopca z ziemi lub piasku, o który można podeprzeć urządzenie.

Jeśli gracz to zrobi, otrzymuje **karę główną** za zmianę powierzchni w celu przyjęcia *ustawienia* z naruszeniem reguły 8.1a (3).

3.7 Zmiana reguły 10.1b (Trwałe oparcie kija)

Gdy *Komitet* stwierdzi, że gracz nie jest w stanie trzymać kija i wykonać swingu bez trwałego oparcia kija z powodu użycia urządzenia wspomagającego poruszanie się, może wykonać *uderzenie* korzystając z trwałego oparcia kija bez kary, o której mowa w regule 10.1b.

3.8 Modyfikacja reguły 10.1c (Wykonywanie uderzenia stojąc nad lub na linii gry)

Aby objąć wykorzystanie przez gracza wózka kołowego przyjmując *ustawienie* by zagrać piłkę, reguła 10.1c jest zmodyfikowana w następujący sposób:

”c. Wykonywanie uderzenia stojąc nad lub na linii gry

Gracz nie może wykonać *uderzenia z ustawienia* ze stopą lub jakąkolwiek częścią wózka kołowego celowo umieszczonymi po obu stronach lub ze stopą lub jakąkolwiek częścią wózka kołowego celowo dotykającego *linii gry* lub przedłużenia tej linii za piłką.

Dla celów tylko tej reguły, *linia gry* nie obejmuje rozsądnej odległości po obu jej stronach.

Wyjątek - jeśli ustawienie zostanie przyjęte przypadkowo lub w celu uniknięcia stanięcia na linii gry innego gracza: nie ma kary”.

3.9 Zmiana reguły 10.3 (Caddie)

Opiekun gracza korzystającego z wózka kołowego może - ale nie musi - jednocześnie być jego *caddiem*.

Gracz może mieć jednocześnie opiekuna i *caddiego*, w którym to przypadku:

- Opiekun nie może nosić ani obsługiwać kijów gracza, **z wyjątkiem** pomocy graczowi w przyjęciu *ustawienia* lub ustawieniu się do *uderzenia*, bądź pomocy grzecznościowej, jak opisano w definicji *caddiego*. **Jednakże**, nie zmienia to reguły 10.2b (3) (zakaz umieszczania na polu przedmiotu, który pomagałby podczas ustawiania).
- Jeśli opiekun niesie lub obsługuje kije gracza naruszając tę regułę, gracz ma dwóch *caddiech* jednocześnie i otrzymuje **karę główną** za każdy dołek, na którym nastąpiło naruszenie (patrz reguła 10.3a (1)).

3.10 Zastosowanie reguły 12.2b (1) w użyciu urządzenia wózka kołowego do testowania stanu piasku w bunkrze

Zgodnie z regułą 12.2b (1) gracz nie może „celowo dotykać piasku w *bunkrze* ręką, kijem, grabiami lub innym przedmiotem, aby sprawdzić stan piasku w celu uzyskania informacji przed następnym *uderzeniem*”.

Dotyczy to celowego użycia wózka kołowego do sprawdzenia stanu piasku.

Gracz może jednak bez kary dotknąć piasku swoim urządzeniem wspomagającym poruszanie się w dowolnym innym celu.

3.11 Modyfikacja opcji uwolnienia bocznego dla piłki w czerwonym obszarze kary i dla piłki nie do zagrania dla gracza korzystającego z wózka kołowego

Gdy gracz z kołowym urządzeniem do poruszania się otrzymuje boczne uwolnienie dla piłki w czerwonym *obszarze kary* lub dla piłki nie do zagrania, reguły 17.1d (3) i 19.2c są modyfikowane tak, aby zwiększyć rozmiar dozwolonego *obszaru uwolnienia* z dwóch długości kija mierzonych od punktu odniesienia do czterech długości kija mierzonych od punktu odniesienia.

3.12 Modyfikacja kary za naruszenie reguły 19.3b (Uwolnienie w bunkrze dla piłki nie do zagrania) dla graczy korzystających z kołowych wózków kołowych

Fizyczne ograniczenia zwiększają liczbę przypadków, w których gracze korzystający z kołowego urządzenia mobilnego mają trudności lub jest to niemożliwe aby zagrać piłkę leżącą w bunkrze. Aby rozwiązać ten problem, do zmodyfikowanych reguł dodano zmodyfikowaną regułę 3.12.

Reguła 19.3b została zmodyfikowana w następujący sposób:

Kiedy gracz z kołowym urządzeniem mobilnym bierze uwolnienie z powodu piłki nie do zagrania w bunkrze, może on wziąć uwolnienie poza bunkrem do tyłu na linii z jednym uderzeniem karnym.

Kara za zagranie piłki z niewłaściwego miejsca z naruszeniem reguły: kara ogólna zgodnie z regułą 14.7a

Zmodyfikowana Reguła Lokalna dla graczy korzystających z wózków kołowych .

Cel. Funkcjonalność niektórych wózków kołowych stwarza sytuację, w której ustawienie gracza (w oparciu o to, gdzie urządzenie zostało ustawione najpierw) nie może być szybko i konsekwentnie przyjęte w odniesieniu do miejsca położenia piłki.

Niniejsza reguła lokalna może zostać przyjęta przez Komitet, aby pomóc graczowi, który używa wózka kołowego, tak aby nie musiał wielokrotnie zmieniać swojej pozycji w celu osiągnięcia pożądanego ustawienia.

Ta reguła lokalna może być zastosowana w dowolnym miejscu na polu, w tym na putting greenie, obszarze ogólnym, obszarach kary i w bunkrach.

Celem niniejszej reguły lokalnej nie jest wpływanie na decyzję, którą gracz korzystający z wózka kołowego musi podjąć w związku z bezpieczeństwem (np. ustawienie urządzenia na stromym zboczu). W takich sytuacjach mogą być zastosowane inne reguły uwolnienia (takie jak piłka nie do zagrania podstawie reguły 19 lub uwolnienie z obszaru karnego zgodnie z regułą 17).

Wzór reguły lokalnej

„Przed wykonaniem uderzenia gracz korzystający z wózka kołowego może skorzystać z uwolnienia, umieszczając oryginalną piłkę lub inną piłkę i grywając ją z tego obszaru uwolnienia:

- Punkt odniesienia: położenie piłki oryginalnej.
- Rozmiar obszaru odciążenia mierzony od punktu odniesienia: 15 centymetrów od punktu odniesienia, który może być bliżej dołka, ale z następującymi ograniczeniami:
- Ograniczenia dotyczące lokalizacji obszaru uwolnienia:
 - » Musi znajdować się w tym samym obszarze pola i
 - » Nie może znajdować się w obszarze trawy przyciętej do wysokości fairwaya lub niższej, chyba że oryginalna piłka leży w obszarze głównym z krótko przyciętą trawą (oznacza to, na przykład, że piłka z rough nie może być umieszczona na fairwayu).

Korzystając z uwolnienia zgodnie z tą regułą lokalną, gracz może położyć piłkę więcej niż jeden raz (na przykład, gdy pierwsza próba położenia piłki jest nieco za daleko w stosunku do ustawienia).

Wyjątek – Nie ma uwolnienia, gdy granie piłki jest ewidentnie nieracjonalne. Zgodnie z tą regułą lokalną nie ma uwolnienia, gdy granie piłki tak jak leży byłoby wyraźnie nieracjonalne (np. gdy piłka zatrzymała się w krzaku i znajduje się w takim miejscu, że gracz nie byłby w stanie wykonać uderzenia) .

Kara za zagranie piłki z niewłaściwego miejsca z naruszeniem reguły lokalnej: kara ogólna zgodnie z regułą 14.7a

Zmodyfikowana reguła 4 - dla graczy z niepełnosprawnością intelektualną

Cel:

W przypadku gracza z niepełnosprawnością intelektualną, zmodyfikowana reguła 4 zawiera zalecenia pozwalające golfiście na jednoczesną pomoc zarówno opiekuna, jak i caddiego, oraz uzyskanie porady od tego opiekuna.

Komitet może przyjąć jedną lub więcej z tych zalecanych modyfikacji dla graczy z niepełnosprawnością intelektualną:

4.1 Korzystanie z opiekuna lub obserwatora do pomocy w grze

Zakres pomocy, jakiej mogą potrzebować gracze z niepełnosprawnością intelektualną, będzie określany indywidualnie dla każdej osoby i będzie zależał od charakteru niepełnosprawności.

Komitet może zapewnić lub zezwolić na obecność na polu opiekuna lub obserwatora w celu pomocy graczom z niepełnosprawnością intelektualną:

- Opiekunem jest ktoś, kto pomaga pojedynczemu graczowi z niepełnosprawnością intelektualną w jego grze i stosowaniu reguł:
 - » Opiekun ma taki sam status względem reguł jak *caddie* (patrz reguła 10.3), ale podlega wyjątkom opisanym w Zmodyfikowanej regule 4.3.
 - » W odniesieniu do reguły 10.2a, gracz może poprosić o *poradę* i uzyskać ją od opiekuna i *caddiego* jednocześnie.
- Obserwator jest osobą wyznaczoną przez *Komitet* do pomocy graczom z niepełnosprawnością intelektualną podczas zawodów:
 - » Obserwator nie jest przypisany do konkretnego gracza, lecz służy pomocą dowolnemu graczowi w razie potrzeby.
 - » Na potrzeby reguł obserwator jest *czynnikiem zewnętrznym*.
 - » Gracz nie może prosić obserwatora o *poradę* ani jej uzyskać.

4.2 Gracz może mieć jednocześnie tylko jednego opiekuna

Gracz z niepełnosprawnością intelektualną może mieć tylko jednego opiekuna na raz.

Jeśli gracz ma więcej niż jednego opiekuna na raz, otrzymuje **karę główną** za każdy dołek, na którym nastąpiło naruszenie, w taki sam sposób, jak opisano w regule 10.3a (1).

4.3 Modyfikacja reguły 10.3 (Caddie)

Opiekun gracza z niepełnosprawnością intelektualną może - ale nie musi - być jednocześnie jego *caddiem*.

Gracz może mieć jednocześnie opiekuna i *caddiego*, w którym to przypadku:

- Opiekun nie może nosić ani obsługiwać kijów gracza, **z wyjątkiem** pomagania graczowi w przyjęciu *ustawienia* lub ustawieniu się przed wykonaniem *uderzenia* (jeśli wyrazi na to zgodę *Komitet*), lub pomocy grzecznościowej jak opisano w definicji *caddiego*.

Jednakże, nie zmienia to reguły 10.2b (3) (zakaz umieszczania na polu przedmiotu, który pomagałby podczas ustawiania).

- Jeśli opiekun niesie lub obsługuje kije gracza naruszając tę regułę, gracz ma dwóch *caddiech* jednocześnie i otrzymuje **karę główną** za każdy dołek, na którym nastąpiło naruszenie (patrz reguła 10.3a (1)).

4.4 Modyfikacja reguły 14.1b (kto może podnieść piłkę)

Kiedy piłka gracza leży na *putting greenie*, reguła 14.1b jest modyfikowana tak, aby również opiekun gracza, oprócz jego *caddiego*, mógł podnieść piłkę bez upoważnienia gracza.

4.5 Gracze z niepełnosprawnością intelektualną i fizyczną

W przypadku graczy z niepełnosprawnością intelektualną i fizyczną zaleca się, aby *Komitet* stosował kombinację Zmodyfikowanych reguł, aby odnieść się do obu rodzajów niepełnosprawności.

Wszystkie kategorie niepełnosprawności

Nieuzasadnione opóźnianie gry

Stosując wobec graczy z niepełnosprawnościami ograniczenia z reguły 5.6a dotyczące nieuzasadnionego opóźniania gry:

- Każdy *Komitet* powinien z rozwagą ustalać własne standardy, biorąc pod uwagę trudność *poła*, warunki pogodowe (zważając na wpływ, jaki mogą one mieć na korzystanie z urządzeń wspomagających mobilność), charakter zawodów i zakres niepełnosprawności rywalizujących graczy.
- Biorąc pod uwagę te czynniki, zaleca się, aby *Komitety* stosowały bardziej liberalną interpretację tego, co stanowi nieuzasadnione opóźnianie.

Dropowanie

Ze względu na fakt, że fizyczne ograniczenia mogą utrudniać lub uniemożliwiać graczom z pewnymi niepełnosprawnościami stwierdzenie, czy *zadropowali* piłkę z wysokości kolana, stosując regułę 14.3b (Piłka musi być dropowana w prawidłowy sposób) *Komitet* powinien przyjąć rozsądny osąd gracza, że zrobił to we właściwy sposób. Ponadto, *Komitet* powinien zaakceptować wszelkie rzeczywiste starania gracza, aby zadropować piłkę z wysokości kolana, biorąc przy tym pod uwagę jego fizyczne ograniczenia.

Gracze z innymi niepełnosprawnościami

Te Zmodyfikowane reguły obejmują te kategorie niepełnosprawności i związane z nimi wyzwania, które zostały dotychczas uznane za dające podstawy do modyfikacji Reguł gry w golfa w celu umożliwienia golfistom z niepełnosprawnościami gry na uczciwych zasadach z innymi graczami. Podobnie jak w przypadku Reguł gry w golfa, niniejsze Zmodyfikowane reguły są regularnie sprawdzane pod kątem ewentualnych zmian. Jeśli *Komitety* lub gracze uważają, że należy rozważyć inne dozwolone modyfikacje, powinni skontaktować się z R&A.

Wielu graczy ma fizyczne ograniczenia, które mogą skutkować pewnym stopniem niepełnosprawności i mogą wpływać na ich zdolność do gry. Przykładem mogą być gracze niedowidzący i gracze mający trudności z utrzymaniem kija z powodu ciężkiego zapalenia stawów. Powyższe Zmodyfikowane reguły nie brały pod uwagę takich przypadków.

Jednakże każdy gracz może poprosić *Komitet* odpowiedzialny za zawody o pozwolenie na użycie sztucznego urządzenia, takiego jak aparat ortopedyczny (bądź szelki czy podpory) lub urządzenia wspomagającego uchwyt, w celu pomocy przy ich schorzeniu. Zgodnie z regułą 4.3b, gracz nie narusza reguły 4.3 jeżeli używa *sprzętu* z powodu wskazań medycznych, jeśli *Komitet* stwierdzi, że:

- Gracz ma medyczne wskazania do korzystania z takiego *sprzętu* i
- korzystanie z tego *sprzętu* nie daje graczowi nieuczciwej przewagi nad innymi graczami.

Ewentualnie, na żądanie, R&A dokona weryfikacji i wyda wstępną opinię, indywidualnie dla każdego przypadku, na temat tego, czy korzystanie z urządzenia z powodów medycznych jest dozwolone zgodnie z regułą 4.3. Każdy gracz może złożyć pisemną prośbę do R&A o wydanie opinii na temat urządzenia, którego chce używać z powodów medycznych. Do *Komitetu* należy decyzja, czy urządzenie daje graczowi jakkolwiek nieuczciwą przewagę nad innymi graczami, a zatem czy pozwala na jego użycie, czy nie.