

XV Klubowe Mistrzostwa Polski Juniorów
3-5.08.2022, Tokary GC

1. Uprawnieni do gry w turnieju

- a. Zawodnicy, wg ust. 2 Regulaminu Głównego Turniejów Mistrzowskich PZG 2022.
- b. Zawodnicy i zawodniczki posiadający HCP 36,0 lub niższy.
- c. Zawodnicy i zawodniczki w kategorii wiekowej: junior i junior młodszy z opłaconą składką członkowską w PZG do dnia 13 maja 2022 r. jako członkowie danego klubu macierzystego.

2. Kwalifikacje, opłaty i zgłoszenia zawodników do turnieju:

- a. W turnieju wystąpić mogą maksymalnie 2 drużyny reprezentujące dany klub – członka PZG.
- b. Każda drużyna składa się maksymalnie z 5 zawodników.
- c. W trakcie trwania turnieju drużynę musi reprezentować co najmniej 4 zawodników. W przeciwnym razie drużyna podlega dyskwalifikacji.
- d. Zawodnik, który zostanie zgłoszony do danej drużyny w dniu rejestracji, zostaje do niej przypisany na czas trwania turnieju.
- e. Zgłoszenia do turnieju przyjmowane są na stronie polski.golf do **14 lipca**. **Formularz zgłoszeniowy jest obowiązkowy**, ale nie jest jednoznaczny z rejestracją drużyny.
- f. Potwierdzeniem rejestracji drużyny jest wniesienie opłaty wpisowej na rachunek Polskiego Związku Golfa do **14 lipca**.
- g. Skład zgłoszonych i opłaconych drużyn należy przekazać na adres turnieje@polski.golf oraz jm@polishgolfchallenge.pl do **26 lipca**. Kapitan ma prawo do zmiany 1 osoby ze zgłoszonego składu drużyny, do godz. 15:00 dnia treningowego.
- h. Opłaty wpisowa wynosi **1200 zł**.
- i. Rachunek wpłat:
 - Nazwa rachunku: Polski Związek Golfa, al. Jerozolimskie 65/79, 00-697 Warszawa
 - Bank: Pekao S.A.
 - Nr rachunku: IBAN - PL31 1240 1066 1111 0010 3000 0684, SWIFT – PKOPPLPW
 - Opis wpłaty: „Nazwa Klubu i nr drużyny (w przypadku większej liczby drużyn z jednego klubu)” – opłata wpisowa Klubowe MP Juniorów
- j. Lista zakwalifikowanych klubów ogłoszona będzie na stronie polski.golf do **20 lipca**.

3. Tee

- a. Długość pola dla zawodników: **tee żółte** – z uwzględnieniem zmian długości dozwolonych przez Reguły Handicapowe WHS.
- b. Długość pola dla zawodniczek: **tee czerwone** – z uwzględnieniem zmian długości dozwolonych przez Reguły Handicapowe WHS.

4. Format turnieju

- a. Turniej trwać będzie 3 dni i zostanie rozegrany na 18-dołkach w formatach brutto:
 - **3 sierpnia** – rozgrywki w formacie stroke play. Każda drużyna może wystawić do gry maksymalnie 5 zawodników. Do łącznego wyniku drużyny zalicza się sumę czterech najlepszych wyników indywidualnych stroke play brutto. Na podstawie łącznego wyniku, drużyny zostaną podzielone na grupy według schematu w załączniku nr 1. W przypadku remisów o wyższym miejscu drużyny w klasyfikacji decyduje niższy wynik indywidualny stroke play brutto uzyskany w następującej kolejności:
 - piątego zawodnika;
 - najlepszy indywidualny wynik w drużynie;
 - następne kolejne najlepsze wyniki indywidualne;

XV Klubowe Mistrzostwa Polski Juniorów 3-5.08.2022, Tokary GC

- „countback” przy najniższym wyniku indywidualnym na dołkach 10-18, 13-18, 16-18, 18).
- W przypadku gdy drużyna rywalizuje w składzie 4-osobowym, to przyjmuje się fikcję, że piąty zawodnik uzyskał wynik 0, co jest równoznaczne z uzyskaniem gorszego miejsca.
- **4 sierpnia rano** – drużyny 1-8 według schematu znajdującego się w załączniku nr 1, a pozostałe drużyny wg schematu w załączniku nr 2. Każdy mecz składa się z jednego pojedynku single match play oraz dwóch pojedynków foursome match play. W przypadku pojedynków kończących się remisami, drużyny otrzymają po 0,5 pkt. za każdy remis. Z kolei, w przypadku uzyskania przez drużyny jednakowej liczby punktów zostanie rozegrana dogrywka. W takiej sytuacji kapitanowie wyznaczają 2 osoby, które będą reprezentować drużynę w formacie foursome match play, w systemie „nagłej śmierci” na dołkach wyznaczonych przez Komitet Turnieju. Jeżeli wynik meczu jest już przesądzony, pozostali zawodnicy drużyny przerywają grę i są zobowiązani do niezwłocznego opuszczenia pola.
- **4 sierpnia po południu** – drużyny z grupy 1-8 rywalizują wg. schematu znajdującego się w załączniku nr 1 w tych samych formatach.
- **5 sierpnia** – wszystkie mecze rozgrywane są w takim samym formacie w jakim drużyny rywalizowały dzień wcześniej.
- b. Wynik zakończonego meczu musi być przekazany osobiście lub telefonicznie do Biura Zawodów przez zwycięzcę **niezwłocznie** po jego zakończeniu.
- c. W przypadku nieparzystej liczby zarejestrowanych drużyn Komitet Turnieju może wprowadzić modyfikację schematu dla drużyn grających o miejsca od 9 wzwyż.

5. Lista startowa

- a. Lista startowa na 1. dzień turnieju układana jest wg rosnącego HCP.
- b. Komitet Turniejowy zastrzega możliwość wprowadzenia zmian do kolejności startów.

6. Kapitan drużyny i porady

- a. Funkcję kapitana drużyny może pełnić wyłącznie członek danego klubu lub członek PGA Polska.
- b. Kapitan jest zobowiązany i uprawniony do:
 - decydowania o składach drużyn w poszczególnych meczach. Jeżeli do wyznaczonej godziny nie przekaże listy startowej, zawodnicy będą ustawieni automatycznie wg. handicapu (od najniższego do najwyższego),
 - wyznaczenia osób, które będą reprezentować drużynę w przypadku rozgrywania dogrywki.
- c. Kapitan może wyznaczyć jednego doradcę drużyny (może wyznaczyć siebie).
- d. Doradca musi zostać zidentyfikowany Komitetowi przed rozpoczęciem kolejnej rundy.
- e. Doradca nie może chodzić po putting greenie, gdy piłka gracza drużyny znajduje się na putting greenie. Kara za naruszenie przepisów: kara główna.

7. Poddawanie meczu

Drużyna poddająca kolejny, przypadający jej mecz musi przekazać o tym pisemną informację bezpośrednio do Biura Zawodów w terminie do godziny od momentu zejścia z pola. Niezastosowanie się do powyższego obowiązku będzie skutkowało wymierzeniem kary walkoweru i nieotrzymaniem punktów rankingowych.

8. Zwycięzcy turnieju

XV Klubowe Mistrzostwa Polski Juniorów
3-5.08.2022, Tokary GC

a. Zwycięzcy turnieju Klubowych Mistrzostw Polski Juniorów otrzymują następujące tytuły:

- I miejsce – Klubowy Mistrz Polski Juniorów
- II miejsce – Klubowy Wicemistrz Polski Juniorów
- III miejsce.

Załącznik nr 1

Grupa 1-8

II dzień mecz ranny	II dzień mecz popołudniowy	III dzień
MECZ A 1 vs 8	MECZ E Zwycięzcy meczu A i D	Zwycięzcy meczu E i F miejsce 1 lub 2
MECZ B 2 vs 7	MECZ F Zwycięzcy meczu B i C	Pokonani w meczu E i F miejsce 3 lub 4
MECZ C 3 vs 6	MECZ G Pokonani w meczu A i D	Zwycięzcy meczu G i H miejsce 5 lub 6
MECZ D 4 vs 5	MECZ H Pokonani w meczu B i C	Pokonani w meczu G i H miejsce 7 lub 8

Załącznik nr 2

Grupa składająca się z 4 drużyn (9-12, 13-16, 18-20)

II dzień mecz ranny	III dzień
MECZ A 1 vs 4	Zwycięzcy A vs B
MECZ B 2 vs 3	Pokonani A vs B

Grupa składająca się z 3 drużyn (modyfikacja)

II dzień mecz ranny	II dzień mecz popołudniowy	III dzień
MECZ A 1 vs 3	MECZ B 2 vs 3	MECZ C 1 vs 2

Za zwycięstwo drużyny otrzymują 1 punkt. W przypadku, gdy dwie drużyny uzyskają tyle samo punktów, o zwycięstwie decyduje bezpośredni wynik między ich meczami. W przypadku, gdy trzy drużyny mają tyle samo punktów, to o zwycięstwie decyduje dogrywka foursome match play w systemie nagłej śmierci.