

XXII Klubowe Mistrzostwa Polski Mężczyzn
20-23.07.2023, Sobienie Królewskie GCC

1. Uprawnieni do gry w turnieju

- a. Zawodnicy, wg ust. 2 Regulaminu Głównego Turniejów Mistrzowskich PZG 2023.
- b. Zawodnicy - mężczyźni z opłaconą licencją sportową w PZG do dnia 15 maja 2023 r. jako członkowie danego klubu macierzystego.
- c. Zawodnik reprezentujący w 2023 r. dany klub w turnieju KMPM – dywizja 2 nie może brać udziału w turnieju KMPM – dywizja 1.

2. Kwalifikacje, opłaty i zgłoszenia zawodników do turnieju:

- a. W turnieju może wziąć udział maksymalnie 20 klubów, które mogą zgłosić po jednej drużynie.
- b. Każda drużyna składa się z 7 zawodników.
- c. W trakcie trwania turnieju drużynę musi reprezentować co najmniej 6 zawodników. W przeciwnym razie drużyna podlega dyskwalifikacji.
- d. Zawodnik, który zostanie zgłoszony do danej drużyny w dniu rejestracji, zostaje do niej przypisany na czas trwania turnieju.
- e. Do udziału w turnieju KMP Mężczyzn 2023 zostały zakwalifikowane następujące kluby: A&A, Accelerating Poland, Amber GC, Armada GC, Binowo Park GC, Black Water Links, Business GC, First Warsaw G&CC, Golf Park Józefów, Golf Park Mikołów, Kalinowe Pola GC, Kraków Valley G&CC, Mazury G&CC, Olympic GC, Opolski KG, Przytok Golf Resort, Sobienie Królewskie G&CC, SPACE G&FC, Tokary GC, Toya Golf.
- f. W przypadku niezgłoszenia się do udziału w turnieju klubów wymienionych w ust. 2 pkt e) niniejszego regulaminu, kwalifikację i prawo startu otrzymają kluby, które zajęły miejsca T18 w KMPM – Dywizja 1 2022, wg. kolejności zajętych miejsc po rundzie stroke play (Gorzowski KG Zawarcie, Wrocław GC, Gradi GC). W przypadku rezygnacji z udziału wskazanych klubów, prawo startu w zawodach przechodzi na drużyny wg kolejności zajętych miejsc w KMPM – dywizja 2 2022, od miejsca 4-ego w górę z tym zastrzeżeniem, że nie mogą być to kluby, mające już swoją reprezentację w dywizji 1.
- g. Zgłoszenia do turnieju za pomocą formularza przyjmowane są na stronie www.polski.golf do **22 czerwca**. **Wypełnienie formularza zgłoszeniowego jest obowiązkowe**, jednakże nie jest jednoznaczne z dokonaniem rejestracji drużyny.
- h. Potwierdzeniem rejestracji klubów wskazanych w ust. 2 pkt e) jest wniesienie opłaty wpisowej na rachunek Polskiego Związku Golfa **do 22 czerwca**.
- i. Zgłoszenie składu drużyn powinno nastąpić na adres turnieje@polski.golf **do 12 lipca**. Kapitan ma prawo do zmiany 2 osób ze zgłoszonego składu drużyny, do godz. 15:00 dnia treningowego.
- j. Opłaty wpisowa wynosi **5600 zł**.
- k. Rachunek wpłat:
 - Nazwa rachunku: Polski Związek Golfa, al. Jerozolimskie 65/79, 00-697 Warszawa
 - Bank: Pekao S.A.
 - Nr rachunku: IBAN - PL31 1240 1066 1111 0010 3000 0684, SWIFT – PKOPPLPW
 - Opis wpłaty: „Nazwa Klubu” – opłata wpisowa Klubowe MP Grupa Mistrzowska
- l. **Lista zakwalifikowanych klubów zostanie ogłoszona 26 czerwca, a lista zawodników na trzy dni przed turniejem.**

3. Tee

- a. Długość pola dla mężczyzn: **tee białe** – z uwzględnieniem zmian długości dozwolonych przez Reguły Handicapowe WHS.

XXII Klubowe Mistrzostwa Polski Mężczyzn
20-23.07.2023, Sobienie Królewskie GCC**4. Format turnieju**

a. Turniej trwać będzie 4-dni i rozgrywany będzie na 18 dołkach każdego dnia:

- **Dzień 1** – runda w formacie stroke play brutto. Każda drużyna może wystawić do gry maksymalnie 7 zawodników. Do łącznego wyniku drużyny zalicza się sumę 6-ciu najlepszych wyników indywidualnych stroke play brutto. Na podstawie łącznego wyniku, drużyny zostaną podzielone na grupy według schematu w załączniku nr 1. W przypadku remisów o wyższym miejscu drużyny w klasyfikacji decyduje niższy wynik indywidualny stroke play brutto uzyskany w następującej kolejności:
 - siódmego zawodnika;
 - najlepszy indywidualny wynik w drużynie;
 - następne kolejne najlepsze wyniki indywidualne;
 - „countback”.

W przypadku gdy drużyna rywalizuje w składzie 6-osobowym, wynik brutto siódmego zawodnika jest 0, co jest równoznaczne z uzyskaniem gorszego miejsca.

- **Dzień 2** – match play brutto w grupach według schematu w załączniku nr 2. Każdy mecz składa się z jednego pojedynku four ball match play, jednego pojedynku foursome match play oraz z trzech pojedynków single match play.

Za każdy wygrany mecz drużyna otrzymywać będzie 1 punkt, a w przypadku przegranej 0 punktów. W poszczególnych pojedynkach kończących się remisami po 18 dołkach, drużyny otrzymają po 0,5 punktu.

W grupie 1, w przypadku uzyskania przez drużyny jednakowej liczby punktów zostanie rozegrana dogrywka. W takiej sytuacji kapitanowie wyznaczają 2 osoby, które będą reprezentować drużynę w formacie foursome match play, w systemie „nagłej śmierci” na dołkach wyznaczonych przez Komitet Turnieju.

Drużyny rywalizujące w grupach 2,3 i 4. Rywalizacja pomiędzy drużynami kończąca się remisem, drużyny otrzymają po 0,5 punktu. W przypadku, gdy drużyny będą miały tyle samo punktów, to o wyższym miejscu w klasyfikacji końcowej decydować będzie bezpośredni wynik ich konfrontacji. W przypadku, gdy więcej drużyn będzie miało tyle samo punktów to o wyższym miejscu w klasyfikacji końcowej decydować będzie dogrywka w formacie foursome match play, w systemie „nagłej śmierci” na dołkach wyznaczonych przez Komitet Turnieju.

Jeżeli wynik meczu drużyn jest już przesądzony, pozostali zawodnicy drużyny przerywają grę i są zobowiązani do niezwłocznego opuszczenia pola.

- **Dzień 3** – rozgrywki match play brutto w grupach wg. schematu w załączniku nr 1. Wszystkie pojedynki rozgrywane są w takim samym formacie jak w dniu 2.
 - **Dzień 4** – rozgrywki match play brutto w grupach wg. schematu w załączniku nr 2. Wszystkie pojedynki rozgrywane są w takim samym formacie jak w dniu 2.
- b. Wynik każdego zakończonego meczu musi być przekazany osobiście lub telefonicznie do Biura Zawodów przez **zwycięzcę** niezwłocznie po jego zakończeniu.

**XXII Klubowe Mistrzostwa Polski Mężczyzn
20-23.07.2023, Sobienie Królewskie GCC**

5. Kapitan drużyny i porady

- a. Funkcję kapitana drużyny może pełnić wyłącznie członek danego klubu lub członek PGA Polska.MRL H-3
- b. Kapitan jest zobowiązany i uprawniony do:
 - wyznaczenia 7-osobowego składu drużyny,
 - decydowania o kolejności startu poszczególnych zawodników w grze pojedynczej oraz o składach drużyn w grze podwójnej (w dniu rundy treningowej do godz. 15:00 decyduje o kolejności startów zawodników 1 dnia zawodów). Jeżeli do wyznaczonej godziny nie przekaze listy startowej, zawodnicy będą ustawieni automatycznie wg. handicapu od najniższego do najwyższego),
 - przekazania do Biura Zawodów, nie później niż 30 min od ogłoszenia wyników, kolejności startów zawodników w meczach pojedynczych i składu drużyny podwójnej na następną rundę turniejową;
- c. Każda drużyna może wyznaczyć jednego doradcę drużyny (może wyznaczyć kapitana). Doradca musi zostać zgłoszony do Komitetu przed rozpoczęciem kolejnej rundy. Doradca nie może chodzić po putting greenie, gdy piłka gracza drużyny znajduje się na putting greenie. MRL H-2. Kara za naruszenie reguły lokalnej: kara główna zgodnie z regułą 10.2.
- d. Kapitanowie i Doradcy nie mogą korzystać ze środków transportu podczas trwania regulaminowej rundy Turnieju Mistrzowskiego PZG.

6. Poddawanie meczu i niestawiennictwo na starcie

- a. Drużyna poddająca kolejny, przypadający jej mecz musi przekazać o tym fakcie pisemną informację bezpośrednio do Biura Zawodów w terminie do godziny od momentu zejścia z pola. Niezastosowanie się do powyższego obowiązku może skutkować wymierzeniem kary dyskwalifikacji oraz wykluczeniem klubu z uczestnictwa w Klubowych Mistrzostwach Polski w sezonie 2023.
- b. Drużyna, która nie stawia się na starcie w liczbie przynajmniej 6 zawodników ostatniego dnia turnieju, otrzymuje karę dyskwalifikacji i zakaz uczestnictwa w KMP 2024.

7. Zwycięzcy turnieju

- a. Zwycięzcy turnieju KMP Mężczyzn otrzymują następujące tytuły:
 - I miejsce – Klubowy Mistrz Polski Mężczyzn,
 - II miejsce – Klubowy Wicemistrz Polski Mężczyzn,
 - III miejsce.
- b. Klubowy Mistrz Polski otrzyma od PZG nagrodę pieniężną w wysokości 5 000 zł brutto z przeznaczeniem na dofinansowanie wyjazdu drużyny na Klubowe Mistrzostwa Europy Mężczyzn.

8. Klasyfikacja końcowa

- a. Klasyfikacja miejsc 1-8 jest tworzona w oparciu o wyniki uzyskane przez kluby w grupie 1.
- b. Miejsca 9-11 zajmują zwycięzcy grup 2-4. O wyższym miejscu w klasyfikacji końcowej decyduje suma wyników drużyny uzyskana w fazie stroke play turnieju.
- c. Miejsca 12-14 – zajmują kluby sklasyfikowane na 2. miejscu w grupach 2-4. O wyższym miejscu w klasyfikacji końcowej decyduje suma wyników drużyny uzyskana w fazie stroke play turnieju.
- d. Miejsca 15-17- zajmują kluby sklasyfikowane na 3. miejscu w grupach 2-4. O wyższym miejscu w klasyfikacji końcowej decyduje suma wyników drużyny uzyskana w fazie stroke play turnieju.

**XXII Klubowe Mistrzostwa Polski Mężczyzn
20-23.07.2023, Sobienie Królewskie GCC**

- e. Miejsca 18-20 - zajmują kluby sklasyfikowane na 4. miejscu w grupach 2-4. O wyższym miejscu w klasyfikacji końcowej decyduje suma wyników drużyny uzyskana w fazie stroke play turnieju.
- f. Do KMPM – dywizja 1 2024 zakwalifikowane zostaną kluby, które zajmą w 2023 r. miejsca 1-17.
- g. W 2024 r. kluby będą mogły być reprezentowane w KMP Mężczyzn – dywizja 1 tylko przez jedną drużynę.
- h. Do KMP Mężczyzn – dywizja 2 2024 relegowane są drużyny, które zajęły w turnieju miejsca 18-20.

XXII Klubowe Mistrzostwa Polski Mężczyzn
20-23.07.2023, Sobienie Królewskie GCC

Załącznik nr 1

1 grupa	drużyny, które zajęły miejsca 1-8
2 grupa	drużyny, które zajęły miejsce 9, 14, 15, 20
3 grupa	drużyny, które zajęły miejsce 10, 13, 16, 19
4 grupa	drużyny, które zajęły miejsce 11, 12, 17, 18

Załącznik nr 2

Tabele dla grupy 1

II dzień	III dzień	IV dzień
MECZ A 1 vs 8	MECZ E zwycięzcy meczu A i D	Zwycięzcy meczu E i F <i>Miejsce 1 lub 2</i>
MECZ B 2 vs 7	MECZ F Zwycięzcy meczu B i C	Pokonani w meczu E i F <i>Miejsce 3 lub 4</i>
MECZ C 3 vs 6	MECZ G Pokonani w meczu A i D	Zwycięzcy meczu G i H <i>Miejsce 5 lub 6</i>
MECZ D 4 vs 5	MECZ H Pokonani w meczu B i C	Pokonani w meczu G i H <i>Miejsce 7 lub 8</i>

Tabele dla grupy 2

II dzień	III dzień	IV dzień
9 vs 20	9 vs 15	9 vs 14
14 vs 15	14 vs 20	15 vs 20

Tabele dla grupy 3

II dzień	III dzień	IV dzień
10 vs 19	10 vs 16	10 vs 13
13 vs 16	13 vs 19	16 vs 19

Tabele dla grupy 4

II dzień	III dzień	IV dzień
11 vs 18	11 vs 17	11 vs 12
12 vs 17	12 vs 18	17 vs 18