



Reguły statusu amatora 2022 z wytycznymi

Reguły obowiązują od stycznia 2022 roku

Wytyczne na dzień 24 lutego 2024 roku

Tłumaczenie: Krzysztof Góra

Korekta: Paweł Jakubowski

© 2021 R&A Rules Limited i The United States Golf Association.
Wszelkie prawa zastrzeżone.

Reguła 1: Cel reguły

Golf amatorski ma dobrze ugruntowaną pozycję w golfie. Sięga dawnych czasów, gdy zawody były organizowane tylko dla golfistów amatorów. Reguły statusu amatora definiują gracza, który ma prawo rywalizować jako golfista amator.

Golf w dużej mierze jest grą samoregulującą się. Reguły statusu amatora ograniczają wartość nagród, które golfista amator może przyjąć w zawodach za osiągnięte wyniki. Pomaga to zadbać o uczciwość gry, gdyż minimalizuje nacisk na Reguły gry w golfa i Reguły handicapowe.

Wytyczne do reguły 1

Aktualnie brak

Reguła 2: Golfista amator

Każdy golfista jest amatorem, chyba że:

- przyjmie nagrodę, niezgodnie z regułą 3. (**Nagrody**);
- weźmie udział w zawodach jako profesjonalista,
- przyjmie zapłatę lub rekompensatę za naukę gry w golfa, niezgodnie z regułą 4. (**Nauka gry**),
- zostanie zatrudniony (w tym samozatrudniony) jako profesjonalista w klubie golfowym lub na driving range; lub
- posiada członkostwo w stowarzyszeniu profesjonalnych golfistów (**PGA**).

Amator, który podejmie którekolwiek z powyższych działań, przestaje być amatorem i pozostaje nieamatorem do czasu przywrócenia mu statusu amatora (patrz reguła 5.: **Przywrócenie statusu amatora**).

Wytyczne do reguły 2

Granie lub zatrudnienie jako profesjonalista

Dodatkowe wskazówki dotyczą punktów 2, 4 i 5 w regule 2 (**Golfista amator**):

- **Udział w zawodach jako profesjonalista**
 - Amator, który przystąpi i zagra w zawodach jako profesjonalista, traci status amatora.
 - Dotyczy to również sytuacji, w których golfista rozpocznie, ale nie ukończy turnieju, na przykład, gdy wycofa się lub nie ukończy rundy lub rund z jakiegokolwiek przyczyny.
 - Nie dotyczy to golfisty amatora, który zgłosił się do turnieju jako profesjonalista, ale jeszcze nie rozpoczął gry.
 - Taka sytuacja występuje, gdy amator planuje zostać profesjonalnym golfistą i zgłosił się jako profesjonalny golfista do turnieju rozgrywanego w późniejszym terminie, ale chce rywalizować jeszcze jako amator do czasu startu w tym turnieju.
 - Amator może również wycofać swoje zgłoszenie jako profesjonalista lub zmienić swój status zgłoszenia na amatorski, przed rozpoczęciem tego turnieju, bez wpływu na jego status amatora.
 - Golfista, który gra w zawodach przeznaczonych wyłącznie dla profesjonalistów, traci status amatora.
 - Jeżeli od golfisty nie wymaga się określenia jego statusu - amatora lub profesjonalisty - w zgłoszeniu do turnieju lub w trakcie gry, gracz może grać w takim turnieju bez wpływu na status amatora. W takiej sytuacji wpływ na status amatora będzie mieć tylko jego decyzja o przyjęciu nagrody niezgodnej z regułą 3.

- Granie jako profesjonalista w zawodach, które nie są turniejem rozgrywanym od *tee* do dołka (na przykład w konkursie *longest drive* lub w konkursie puttowania) nie narusza statusu amatora.
- **Podjęcie pracy w charakterze profesjonalisty w klubie golfowym lub na driving range.**
 - Powyższy punkt dotyczy zatrudnienia jako Head pro, asystent pro i tym podobne na polu golfowym, w klubie lub innym obiekcie golfowym.
 - Nie dotyczy to jednak innych stanowisk i tytułów, które są powszechne w branży golfowej. Lista tych stanowisk i tytułów znajduje się w punkcie „**Wskazówki dotyczące tego, co wolno robić golfiście amatorowi**”.
- **Posiadanie członkostwa w stowarzyszeniu profesjonalnych golfistów (PGA)**
 - Dotyczy to posiadania jakiegokolwiek kategorii członkostwa w takim stowarzyszeniu, a także bycie praktykantem lub członkiem stowarzyszonym takiej organizacji.
 - Nie obejmuje to sytuacji, w których golfista amator:
 - pełni jedynie funkcję administracyjną, na przykład zasiada w zarządzie takiego stowarzyszenia.
 - lub przyjmuje członkostwo honorowe, gdy jest ono oferowane w dowód uznania jego zasług w przeszłości w rozwój gry w golfa lub z podobnego powodu.
(aktualizacja luty 2024)

Wskazówki dotyczące tego, co wolno robić golfiście amatorowi.

W odniesieniu do punktów 2, 3 i 5 w regule 2, golfista amator może podjąć działania:

- związane z grą:
 - posiadanie członkostwa w profesjonalnym tourze pod warunkiem, że golfista nie gra w nim jako profesjonalista;
 - przystąpienie lub zaliczenie testu umiejętności grania.
- związane z edukacją:
 - zapisanie się lub uczestnictwo w programie zarządzania profesjonalnym golfem, z zastrzeżeniem, że taki program nie wymaga od studentów członkostwa w stowarzyszeniu profesjonalnych golfistów (PGA) ani podjęcia działań, które mogłyby skutkować utratą statusu amatora (np. udzielanie płatnych lekcji gry).
- związane z zatrudnieniem i stanowiskiem:
 - praca jako sprzedawca w sklepie lub w klubie golfowym, jako osoba dopasowująca, składająca lub naprawiająca kije golfowe;
 - praca jako manager lub dyrektor pola golfowego, klubu lub innego obiektu golfowego;
 - praca u producenta sprzętu golfowego;
 - praca jako caddie - dotyczy to także pracy dla profesjonalnego golfisty lub w czasie zawodów dla profesjonalistów.
 - praca w administracji związanej z golfem, np. pracownik stowarzyszenia golfowego.

Granie jako amator w zawodach z nagrodami pieniężnymi powyżej limitu nagród

Organizatorzy zawodów – przy ustalaniu regulaminu – powinni rozważyć różne dostępne rozwiązania dotyczące udziału golfistów amatorów i należnych im nagród pieniężnych:

Organizator zawodów może na przykład:

- zastrzec, że gracze zgłaszający się jako golfiści amatorzy nie mają uprawnień do przyjęcia nagród pieniężnych (lub mają uprawnienia do przyjęcia nagród pieniężnych tylko do wysokości limitu określonego w regule 3).
- wymagać od graczy zgłaszających się jako golfiści amatorzy, aby zadeklarowali przed rozpoczęciem zawodów (na przykład przed rozpoczęciem pierwszej rundy), czy zamierzają przyjąć nagrodę pieniężną przekraczającą limit, jeśli dzięki osiągniętym wynikom będą mieli taką możliwość:
 - o pomimo złożonej deklaracji amator może nie przyjąć nagrody, która nie jest dozwolona w niniejszych Regułach;
 - o w takim przypadku organizator zawodów może określić sposób dystrybucji nieprzyjętej nagrody.

Za zgodą organizatora zawodów golfista amator może grać w turnieju jako amator, rywalizując o nagrodę pieniężną o wartości powyżej limitu nagród, bez utraty statusu amatora. Natomiast jeśli zagra na tyle dobrze, aby wygrać nagrodę pieniężną powyżej limitu i zdecyduje się ją przyjąć, straci status amatora po zakończeniu zawodów.

Reguła 3: Nagrody

a. Zawody scratch (brutto)

Amator biorący udział w zawodach *scratch* może przyjąć dowolną nagrodę w turnieju, w tym nagrodę pieniężną, do limitu wartości 700 funtów szterlingów (GBP) lub 1000 dolarów amerykańskich (USD), chyba że krajowy związek golfa ustali niższy limit.

Zgodnie z niniejszymi Regułami zawody *scratch* są turniejem, w którym nie korzysta się z wyników netto na żadnym etapie turnieju. Ponadto handicap nie może być stosowany jako metoda podziału graczy na różne kategorie *scratch*. Każdy turniej, który nie jest turniejem *scratch*, jest turniejem handicapowym.

b. Zawody handicapowe

Amator grający w zawodach handicapowych nie może przyjąć nagrody pieniężnej. Może przyjąć inną dowolną nagrodę w turnieju o wartości do 700 GBP lub 1000 USD, chyba że krajowy związek golfa ustali niższy limit.

c. Ogólnie

W przypadku nagrody niepieniężnej wartość nagrody określona jest przez cenę, za jaką ta nagroda jest ogólnie dostępna na rynku detalicznym w momencie przyjęcia nagrody.

Limit nagród dotyczy:

- dowolnych turniejów golfowych rozgrywanych od *tee* do dołka, obejmujących zdobywanie punktów na dołku, niezależnie od miejsca, gdzie te turnieje są rozgrywane (np. na polu golfowym lub symulatorze golfa);
- dowolnego konkursu, w którym uderzenie wykonywane jest podczas turnieju rozgrywanego od *tee* do dołka;
- łącznej liczby nagród przyznanych w jednym turnieju lub w wielu turniejach prowadzonych w tym samym czasie (np. indywidualnie i drużynowo).

Limit nagród nie dotyczy:

- wartości trofeów i innych podobnych nagród.
- zawodów *longest drive*, zawodów celności uderzenia, zawodów wymagających określonych umiejętności, uderzeń trikowych i zawodów, które obejmują wyłącznie puttowanie (chyba że uderzenie wykonywane jest podczas turnieju od *tee* do dołka).
- nagrody za *hole-in-one*:
 - » zdobytej poza turniejem granym od *tee* do dołka lub
 - » podczas turnieju rozgrywanego od *tee* do dołka - pod warunkiem, że długość uderzenia wynosi co najmniej 45 metrów (50 jardów);
- hazardu lub zakładów pomiędzy pojedynczymi golfistami lub grupami golfistów;
- wydatków na rywalizację w kolejnym etapie tych samych zawodów.

Wytyczne do reguły 3

Określenie czy zawody są "scratch (brutto)" czy zawody "handicapowe (netto)"

Reguła 3 (Nagrody) odróżnia rodzaje nagród, które golfista amator może zaakceptować podczas gry w zawodach scratch od tych, które mogą być zaakceptowane podczas gry w zawodach handicapowych, zezwalając na przyjęcie nagrody pieniężnej w zawodach scratch, ale nie w zawodach handicapowych.

Ponieważ golf jest w dużej mierze grą samoregulującą się, to ograniczenie przyznawania nagród pieniężnych do zawodów scratch ma na celu ochronę integralności gry poprzez zminimalizowanie presji na Reguły handicapowe.

Zawody są "zawodami handicapowymi" wtedy, jeżeli w Regulaminie Zawodów znajdzie się którykolwiek z poniższych warunków:

- **Forma gry:** Handicapy graczy używane są do celów punktacji, takich jak obliczanie wyników handicapowych (netto) w stroke play lub przydzielanie uderzeń handicapowych w match play.
- **Nagrody:** Jeśli gracze mogą wygrać nagrody na podstawie wyników handicapowych (netto) lub zarówno handicapowych (netto), jak i wg wyników scratch (brutto).
- **Kwalifikacja:** Kwalifikacja do zawodów ograniczona jest dla graczy posiadających handicap wyższy niż ustalony próg (np. dopuszczając tylko graczy z handicapem 5.0 lub wyższym) lub gracze zakwalifikowani są podzieleni na dywizje lub grupy przy pomocy handicapów.

Jeśli w regulaminie zawodów nie występuje żaden z powyższych warunków, są to "zawody scratch".
(Aktualizacja z lutego 2024 r.)

Zawody mogą być potraktowane, zgodnie z regułą 3 jako zawody zarówno scratch jak i handicapowe

Reguła 3 traktuje każde zawody jako zawody "scratch" lub zawody "handicapowe", ale zgodnie z regułą 3 (Nagrody) gracz nie może w tym samym czasie rywalizować w obu zawodach. Regulamin zawodów może jednak podzielić graczy na dywizje lub grupy, przy czym każda z tych [dywizji / grupy] jest traktowana jako oddzielna konkurencja dla celów reguły 3 - zobacz wytyczne dotyczące określania czy zawody są "zawodami scratch" czy "zawodami handicapowymi", aby sprawdzić, czy dana dywizja lub grupa będzie konkurować wg zasad scratch czy wg zasad handicapowych.

Przykłady tego, w jaki sposób całe zawody mogą posiadać oddzielne dywizje lub grupy, w których niektóre traktuje się jako grające w zawodach handicapowych, a inne jako grające w zawodach scratch, są następujące:

Przykład 1 - przydzielenie graczy do oddzielnych zawodów podczas zgłoszenia

- Zawody amatorskie wymagają, aby gracze określili przy zgłoszeniu, czy będą grać w dywizji open, czy w dywizji netto.
 - W dywizji open stosowana będzie tylko punktacja scratch (brutto).

- W dywizji netto stosowana będzie punktacja handicapowa (netto).
- Ponieważ gracze w tych dywizjach nie rywalizują ze sobą, to dla celów reguły 3, dywizje są traktowane jako oddzielne zawody.
- Dywizja open występuje w zawodach scratch, jeżeli w Regulaminie Zawodów nie ma żadnych warunków, które mogą spowodować, że zgodnie z regułą 3 będą to zawody handicapowe.
- Dywizja netto występuje w zawodach handicapowych zgodnie z regułą 3, ponieważ handicapy są używane do celów punktacji.

Przykład 2 - podzielenie graczy według handicapu

Ogólnie rzecz biorąc, tylko jedna dywizja (lub grupa) może konkurować w zawodach scratch zgodnie z regułą 3, ponieważ tylko dywizja, do której przypisani są najlepiej wyszkoleni gracze, może być uważana jako grająca w zawodach scratch. Zobacz w przykładzie 3, kiedy zawody mogą posiadać, zgodnie z regułą 3 i w oparciu o Regulamin Zawodów, kilka dywizji podzielonych wg płci i/lub wieku gracza, co może spowodować utworzenie kilku oddzielnych zawodów scratch.

- Regulamin zawodów dla amatorów dzieli graczy na dwie grupy w następujący sposób:
 - Gracze z handicapem 5.0 lub niższym zostaną umieszczeni w jednej dywizji i
 - Gracze z handicapem 5.1 lub wyższym zostaną umieszczeni w drugiej dywizji.
- Dywizja z graczami z niskimi handicapami będzie grać w zawodach scratch zgodnie z regułą 3, jeśli w Regulaminie zawodów nie będzie takich warunków, które spowodują, że będą to zawody handicapowe.
- Dywizja z graczami z handicapem 5.1 lub wyższym jest traktowana jako grająca w zawodach handicapowych zgodnie z regułą 3, ponieważ w zawodach obowiązuje niższy limit handicapu (tj. 5.0 lub niższy) w celu określenia kwalifikowalności.

Przykład 3 - przydzielenie graczy do różnych zawodów scratch w oparciu o wiek, płeć

Jak wspomniano w przykładzie 2, zawody mogą mieć więcej niż jedną dywizję w kategorii scratch zgodnie z regułą 3, gdy płeć i wiek będą użyte do podziału uczestników.

- W zawodach dla amatorów korzysta się tylko z wyników scratch, a Regulamin zawodów dzieli mężczyzn i kobiety na osobne dywizje.
- Jeśli żadna z dywizji nie spełnia innych warunków w Regulaminie zawodów, które mogą skutkować potraktowaniem danej dywizji, zgodnie z regułą 3, jako grającej w zawodach handicapowych, to będą one potraktowane jako grające w zawodach scratch.

(aktualizacja z lutego 2024)

Waluta i limit nagród

Reguła 3 odnosi się do limitów nagród wyrażonych w funtach szterlingach (GBP) lub dolarach amerykańskich (USD). Jednakże krajowy związek golfa może ustalić limit nagród dla swojego kraju, pod warunkiem, że nie przekracza on w walucie lokalnej, równowartości 700 GBP lub 1000 USD określonej w regule 3, w momencie ustalania limitu.

Uznaje się, że prawdopodobnie 700 GBP lub 1000 USD nie będą miały dokładnie tej wartości w określonym czasie. Krajowy związek golfa ma możliwość wyboru waluty, której z tych walut użyje do ustalenia własnego limitu.

Chociaż codzienne dostosowywanie ekwiwalentu w walucie lokalnej nie jest realne, to należy go regularnie sprawdzać, aby mieć pewność, że nie odbiega on znacząco od limitów określonych w regule 3.

Interpretacja znaczenia zawodów golfowych rozgrywanych od tee do dołka

Reguła 3 dotyczy tylko zawodów golfowych rozgrywanych od *tee* do dołka obejmujących zdobywanie punktów na dołku, niezależnie od miejsca rozgrywania tych zawodów (na przykład na polu golfowym lub symulatorze golfa).

Reguła 3 odnosi się również do wszelkich konkursów umiejętności, w których uderzenie wykonuje się w trakcie turnieju golfowego rozgrywanego od *tee* do dołka, np. *konkurs longest drive* lub *nearest the hole* przeprowadzany w trakcie rozgrywania dołka jako część rundy turniejowej.

Jednak reguła 3 nie ma zastosowania do zawodów, które nie są częścią turnieju golfowego rozgrywanego od *tee* do dołka, nawet jeśli odbywają się na polu golfowym lub symulatorze golfa. Typowe przykłady to zawody *longest drive* lub *nearest the hole*, konkurs puttowania i konkursy umiejętności, w których uderzenie lub uderzenia nie są traktowane jako część rundy golfa. Te zawody, w których reguła 3 nie ma zastosowania, mogą być prowadzone w połączeniu z turniejem golfowym rozgrywanym od *tee* do dołka.

Nagroda organizatora zawodów na pokrycie wydatków w kolejnym etapie zawodów

W przypadku, gdy organizator zawodów przyznaje nagrodę dla zwycięzcy lub wybranej liczby uczestników na pokrycie kosztów gry w kolejnym etapie zawodów, to limit nagród określony w regule 3 nie obowiązuje.

Całość lub część rzeczywistych wydatków gracza – w tym opłaty turniejowe za przystąpienie do kolejnych etapów, podróz, posiłki, zakwaterowanie, wynajęcie caddiego i inne – może być mu zwrócona lub pokryta w jego imieniu.

Oprócz pokrycia poniesionych kosztów organizator zawodów może również przyznać nagrody, pod warunkiem, że mieszczą się one w granicach określonych w regule 3.

Odwlekanie lub pośrednie przyjęcie nagrody

Golfista amator nie może odwlekać ani opóźniać przyjęcia nagrody, która nie jest dozwolona według reguły 3, po to, by zachować status amatora. Odwlekanie lub opóźnianie przyjęcia nagrody będzie uznane za przyjęcie jej w momencie wygrania.

Golfista amator może także stracić status amatora poprzez odebranie nagrody przez inną osobę lub przyjęcie jej za pośrednictwem klubu golfowego lub firmy. Jednak w pewnych okolicznościach dozwolone jest przekazanie nagrody na cele charytatywne (patrz poniżej „**Przekazanie nagrody na cele charytatywne**”)

Interpretacja znaczenia nagrody pieniężnej

Zgodnie z regułą 3 nagrody pieniężne mogą występować w różnych formach np. gotówka, waluta fizyczna lub cyfrowa, czeki, depozyty bankowe oraz udziały, akcje i obligacje. Karty podarunkowe i karty debetowe, które można wymienić na gotówkę lub wykorzystać do wypłaty gotówki, są również uważane za nagrody pieniężne.

Nagroda pieniężna nie obejmuje voucherów, bonów podarunkowych i kart podarunkowych, które można wymienić na produkty i usługi w punktach sprzedaży detalicznej i/lub na polu golfowym lub w klubie.

Przekazanie nagrody na cele charytatywne

Golfista amator, który wygra nagrodę niedozwoloną przez niniejsze Reguły, może nie przyjąć tej nagrody i zaproponować przekazanie jej uznanej organizacji charytatywnej.

Decyzja o tym, czy nagrody zdobyte przez golfistów amatorów zostaną przekazane na rzecz uznanej organizacji charytatywnej, należy do Komitetu odpowiedzialnego za zawody.

Polityka dotycząca loterii, losowań nagród itp.

Reguły 3 nie stosuje się do nagród z loterii lub losowania nagród, które odbywają się w ramach wydarzenia golfowego - pod warunkiem, że nie jest to wykorzystywane do obchodzenia limitu nagród.

Zawody drużynowe

Każdy gracz w zawodach drużynowych może indywidualnie przyjąć nagrodę do wysokości limitu nagród określonego w regule 3.

Na przykład, w 18-dołkowym turnieju handicapowym, każdy gracz z czteroosobowego zespołu może przyjąć nagrodę, inną niż pieniężna, do wysokości nieprzekraczającej limitu nagród.

Wiele konkursów prowadzonych w tym samym czasie

Limit nagród w regule 3 stosuje się do głównego turnieju i obejmuje sam turniej, a także wszelkie konkursy dodatkowe (np. *longest drive* lub *nearest to the hole* podczas rozgrywania dołka od *tee* do dołka w ramach rundy turniejowej).

Limit nagród w regule 3 dotyczy również wszystkich nagród wygranych w zawodach przeprowadzanych w tym samym czasie (np. turniej indywidualny i drużynowy), nawet gdy za każdy z nich obowiązuje osobna opłata wpisowa.

- Na przykład, w 18-dołkowym turnieju indywidualnym, w którym przyznawane są nagrody brutto i netto, gracz, który wygra 700 USD kredytu sklepowego w klasyfikacji brutto może przyjąć dodatkowo za klasyfikację netto tylko 300 USD kredytu sklepowego.

Jeśli zawody mają jeden lub więcej etapów kwalifikacji, każdy etap jest uważany za osobny turniej - pod warunkiem, że za każdy etap obowiązuje opłata wpisowa.

W przypadku turnieju połączonego, w którym zwycięzca jest określany na podstawie wyników z dwóch oddzielnych turniejów, limit nagród dotyczy nagrody łącznej wraz z nagrodami wygranymi w oddzielnych turniejach.

- Na przykład turniej A i turniej B to 36-dołkowe zawody *scratch* (brutto) rozgrywane przez dwa kolejne weekendy, każdy z własną opłatą wpisową. Turniej C to 72-dołkowe połączone zawody, oparte na wynikach z turniejów A i B. Gracz, który wygra nagrodę w wysokości 700 USD w turnieju A lub B, może przyjąć maksymalnie 300 USD w turnieju C.

Ranking

Golfista amator może przyjąć nagrodę do limitu określonego w regule 3. za zdobycie nagrody w różnego rodzaju rankingach czy plebiscytach typu „Golfista roku” poza wszelkimi innymi nagrodami zdobytymi w turniejach zaliczanych do tego rankingu czy plebiscytu.

Trofea

Trofea i inne symboliczne nagrody, które są trwale i wyraźnie wygrawerowane, mogą zostać przyjęte, nawet jeśli ich wartość przekracza limit nagród określony w regule 3.

Trofea wykonane ze złota, srebra, ceramiki, szkła lub podobnych materiałów, które nie są trwale i wyraźnie wygrawerowane, podlegają limitowi nagród.

Włączanie do nagród przedmiotów, takie jak rzadko spotykane zegarki lub biżuteria w stylu *vintage*, nie może być stosowane do obchodzenia limitu nagród określonego w regule 3.

Polityka dotycząca pamiątek i prezentów

Sponsor lub organizator zawodów może wręczyć rywalizującym graczom pamiątkę lub upominek, niezależnie od ich wartości, pod warunkiem, że nie zostanie to wykorzystane do obejścia limitu nagród.

Nagrody honorowe

Nagrody honorowe są nagrodami przyznawanymi za wybitne osiągnięcia lub wkład w rozwój golfa i odróżnia się je od nagród konkursowych. Do tych nagród nie ma zastosowania limit nagród określony w regule 3.

Reguła 4: Nauka gry

Nauka gry obejmuje uczenie fizycznych aspektów gry w golfa, tj. techniki swingu kijem golfowym i uderzania piłki. Reguły statusu amatora nie mają zastosowania do innych form nauczania lub coachingu (na przykład sprawności fizycznej i psychologicznych aspektów gry).

Amator, który przyjmuje zapłatę lub rekompensatę za udzielanie nauki gry, w tym w ramach płatnych obowiązków, przestaje być amatorem.

Amator może przyjąć zapłatę lub zwrot kosztów za lekcje nauki gry w golfa w następujących okolicznościach:

- w ramach programu zatwierdzonego wcześniej przez związek krajowy;
- jako pracownik szkoły, college'u lub obozu, pod warunkiem, że czas poświęcony na udzielanie nauki stanowi mniej niż 50% czasu spędzonego na wykonywaniu wszystkich obowiązków pracownika;
- gdy nauka gry przekazywana jest na piśmie lub online, a nie konkretnej osobie lub grupie.

Wytyczne do reguły 4

Nauka gry – Ogólnie

Golfista amator, który jest pracownikiem pola lub klubu golfowego, np. sprzedawcą w sklepie golfowym, nie może udzielać nauki gry w golfa w ramach swoich obowiązków służbowych. Nie ma znaczenia fakt, że nie dostał bezpośredniej zapłaty za naukę gry, czy też stosunek czasu poświęconego na naukę do czasu poświęconego na pozostałe obowiązki.

Termin „rekompensata” w regule 2 i regule 4 nie ogranicza się do rekompensaty pieniężnej i obejmuje każdą wymianę za towary lub usługi, np. zaakceptowanie możliwości grania lub treningu na polu golfowym lub klubie.

Biometria, efektywność ruchu i podnoszenie sprawności fizycznej

Nauka gry w golfa polega na nauce techniki swingu kijem golfowym i uderzania piłki golfowej. Zbieranie informacji biomechanicznych, pomoc w efektywności ruchu i wskazówki dotyczące podnoszenia sprawności fizycznej pod kątem gry w golfa nie są same w sobie formami nauczania, w rozumieniu reguły 4. Jeśli natomiast używa się ich lub łączy się je z nauczaniem techniki swingu, jest to uczenie gry w golfa.

Nauka gry w golfa jako część zatwierdzonego programu

Reguła 4 pozwala golfiście amatorowi przyjąć zapłatę lub rekompensatę za naukę gry w ramach programu, który został wcześniej zatwierdzony przez Władze Krajowego Związku.

Intencją tej reguły jest zaangażowanie golfistów do programów mających na celu zapoznanie ludzi z golfem jako wsparcie dla wykwalifikowanych członków stowarzyszenia profesjonalnych

golfistów. Uważa się, że uzasadnione jest wynagrodzenie lub rekompensata dla osób, które zajmują się nauczaniem w ramach takiego programu.

Program musi zostać wcześniej zatwierdzony przez Władze Krajowego Związku, który gwarantuje, że jest on odpowiednio koordynowany.

Władze Krajowego Związku decydują, czy dany program kwalifikuje się do zatwierdzenia zgodnie z regułą 4. Mogą ustalić pewne kryteria dla tego programu, które należy uwzględnić, aby został zatwierdzony. Na przykład może ograniczyć liczbę godzin, które golfista amator może przeznaczyć na nauczanie w ramach programu, a także ograniczyć kwotę wynagrodzenia.

W procesie zatwierdzania takiego programu krajowy organ zarządzający powinien:

- konsultować go ze stowarzyszeniem profesjonalnych golfistów (**PGA**) w danym kraju lub na danym obszarze i w miarę możliwości koordynować program między tym związkiem a krajowym organem zarządzającym;
- wprowadzić ograniczenie czasu, który golfista amator może poświęcić na szkolenie w ramach zatwierdzonego programu, takie jak liczba godzin w danym tygodniu, miesiącu lub roku i/lub ograniczyć wysokość wynagrodzenia dla amatora, np. wprowadzając maksymalną kwotę w danym tygodniu, miesiącu lub roku.
- corocznie dokonywać przeglądu programu.

Nauka gry prowadzona przez pracownika szkoły, uczelni lub obozu sportowego

Golfista amator, który jest zatrudniony przez szkołę, uczelnię, inną instytucję edukacyjną lub jest zatrudniony w ramach organizacji obozu sportowego jako nauczyciel lub trener, może otrzymać wynagrodzenie lub rekompensatę za naukę gry w golfa – pod warunkiem, że całkowity czas poświęcony na nauczanie nie przekracza 50% czasu spędzonego na wykonywaniu wszystkich obowiązków jako pracownik w szkole, na uczelni lub na obozie.

Nauka gry prowadzona w formie pisemnej lub online

Golfista amator może otrzymać zapłatę lub rekompensatę za naukę gry prowadzoną w formie pisemnej (np. publikacje w książce lub czasopiśmie). Taka forma nauczania wymaga od odbiorcy samodzielnego odniesienia tych treści do swojej techniki swingu – czy go dotyczą, a jeśli tak, to jak je włączyć do własnego swingu.

Golfista amator może również udzielać podobnej nauki w formie online. Oznacza to, że golfista amator może publikować blogi lub filmy instruktażowe. Nie wolno mu jednak bezpośrednio odpowiadać konkretnym osobom lub grupom golfistów, aby pomóc im w technice wykonywania swingu kijem golfowym i uderzaniu piłki golfowej. To oznacza, że golfiści muszą sami decydować, jak najlepiej odnieść te treści do własnego swingu.

Nauka gry prowadzona w ramach umowy sponsorskiej

Golfista amator nie może udzielać nauki gry w ramach płatnej umowy sponsorskiej lub

obowiązkowego wystąpienia, niezależnie od ilości czasu poświęconego na naukę gry w golfa.

Uważa się, że golfista amator udzielający nauki gry na takich warunkach, przyjął zapłatę lub rekompensatę za naukę gry i zrobił to niezgodnie z regułą 4. Nie ma tu znaczenia czy występuje jakakolwiek bezpośrednia płatność za naukę gry w golfa. (Aktualizacja w styczniu 2023 r.)

Reguła 5: Przywracanie statusu amatora

Krajowe władze związku mogą przywrócić status amatora osobie nie będącej amatorem.

Krajowe władze związku mają wyłączne prawo do:

- przywrócenia statusu amatora osobie, która nie jest amatorem;
- określenia okresu karencji koniecznego do przywrócenia statusu amatora;
- odmówienia przywrócenia statusu amatora.

Decyzja krajowych władz związku o przywróceniu statusu amatora jest ostateczna, z zastrzeżeniem procedury odwoławczej ustanowionej przez ten organ.

Wytyczne do reguły 5

Wytyczne dotyczące przywrócenia

Gracz wnioskujący o przywrócenie statusu amatora powinien postępować zgodnie z procedurą składania wniosków do Krajowej Władzy Związku w kraju, w którym mieszka. Może to wymagać złożenie wniosku o przywrócenie do tej Krajowej Władzy Związku.

Istnienie określonej procedury składania wniosków zapewnia odpowiedniej Krajowej Władzy Związku, że każdy wniosek zostanie rozpatrzony a decyzje zostaną podjęte właściwe, w oparciu o przedstawione okoliczności.

Gracz, który złoży wniosek o przywrócenie statusu amatora do odpowiedniej Krajowej Władzy Związku, będzie traktowany jako nie-amator, aż do momentu przywrócenia.

Okres karencji przed przywróceniem statusu

Zaleca się, aby Krajowe Władze Związku stosowały co najmniej sześciomiesięczny okres karencji.

Decydując o okresie karencji, Krajowe Władze Związku mogą rozpatrzyć możliwość wydłużenia tego okresu o dodatkowy czas oczekiwania, biorąc pod uwagę czas, przez jaki wnioskodawca nie był amatorem.

Krajowe Władze Związku powinny określić, kiedy rozpoczyna się okres karencji i jego długość w oparciu o szereg czynników:

- Data rozpoczęcia

Zaleca się, aby okres karencji rozpoczynał się od dnia ostatniej czynności gracza, niedozwolonej przez Reguły dla amatora:

- data ostatniego zatrudnienia gracza jako profesjonalisty,
- data ostatniej gry jako profesjonalista, lub
- data ostatniej przyjętej płatności lub rekompensaty za naukę gry, której nie dopuszczają Reguły.

W gestii Krajowej Władzy Związku leży możliwość wyboru innej daty.

- Osiągnięcia podczas grania

Krajowe Władze Związku powinny wziąć pod uwagę wyniki i sukcesy wnioskodawcy przy określaniu okresu karencji i mogą w oparciu o te wyniki i sukcesy podjąć decyzję o przedłużeniu tego okresu.

Krajowe Władze Związku mogą rozważyć następujące czynniki związane z graniem wnioskodawcy:

- poziom trudności pól lub tourów, w których startował,
- wyniki osiągnięte w tych zawodach (takie jak przejścia cuta, wygrane nagrody i końcowe wysokie miejsce).

Przy podejmowaniu decyzji o długości okresu karencji można również wziąć pod uwagę czas, jaki upłynął od ostatnich zawodów, w których wystąpił jako profesjonalista.

- Wielokrotne działanie jako nie amator

Gracz może stracić status amatora z wielu powodów, dlatego Krajowe Władze Związku mogą mieć powody, by traktować te działania równoważnie.

Poniższe przykłady pokazują, jaki okres karencji może być stosowany przy wielokrotnych działaniach:

Przykład 1:

- o Golfista był zatrudniony jako profesjonalista od 1 stycznia 2010 r. do 1 stycznia 2022 r.
- o Posiadał członkostwo w stowarzyszeniu golfistów profesjonalistów (**PGA**) od 1 stycznia 2010 r. do 30 czerwca 2022 r.
- o Przyjmował płatności za naukę gry od 1 stycznia 2010 do 1 stycznia 2022.

Datą ostatniego działania jest 30 czerwca 2022 r., dlatego ten okres karencji gracza powinien trwać co najmniej sześć miesięcy, począwszy od 30 czerwca 2022 r., a przywrócenie statusu amatora będzie możliwe nie wcześniej niż 30 grudnia 2022 r.

Przykład 2:

- o Golfista był zatrudniony jako profesjonalista od 1 stycznia 2010 r. do 1 stycznia 2022 r.
- o Posiadał członkostwo w stowarzyszeniu golfistów profesjonalistów (**PGA**) od 1 stycznia 2010 r. do 30 czerwca 2022 r.
- o Przyjmował płatności za naukę gry od 1 stycznia 2010 do 1 stycznia 2022
- o Grał jako profesjonalista od 1 stycznia 2010 do 1 czerwca 2022

Datą ostatniego działania jest 30 czerwca 2022 r., dlatego okres karencji gracza powinien trwać co najmniej sześć miesięcy, począwszy od 30 czerwca 2022 r., a przywrócenie statusu amatora będzie możliwe nie wcześniej niż 30 grudnia 2022 r. Gracz może również mieć przedłużony okres karencji na podstawie wyników w grze.

Wielokrotne przywrócenie statusu amatora

Reguły pozwalają na przywrócenie statusu amatora więcej niż raz.

Krajowe Władze Związku mogą podjąć decyzję o przedłużeniu okresu karencji wnioskodawcy, któremu jest przywracany status amatora po raz drugi lub trzeci. Na przykład mogą ustalić, że minimalny okres karencji przy drugim przywróceniu wyniesie co najmniej rok, w przeciwieństwie do sześciu miesięcy przy pierwszym przywróceniu.

W przypadku kolejnych przywróceń, po drugim przywróceniu, Krajowe Władze Związku powinny podjąć decyzję, czy zaakceptować kolejne przywrócenie, a jeśli tak, to jaki powinien być okres karencji.

Odmowa przywrócenia statusu amatora

Krajowe Władze Związku mogą odmówić wnioskodawcy przywrócenia statusu amatora w nielicznych sytuacjach. Może to mieć miejsce, gdy gracz zdobył rozpoznawalność w golfowym świecie lub osiągnął wysoki poziom wyników w grze.

Zdefiniowanie standardu odmowy przywrócenia na poziomie globalnym nie jest możliwe, ponieważ okoliczności różnią się w zależności od kraju. Krajowe Władze Związku mogą ustalić własne wytyczne dotyczące podejmowania tej decyzji lub mogą skonsultować się w tej sprawie z R&A.

Status w okresie oczekiwania na przywrócenie statusu amatora

Gracz nie amator, który złożył wniosek o przywrócenie, musi przestrzegać Reguł statusu amatora tak, jakby był golfistą amatorem. Nie wolno mu przystępować i grać w turniejach jako golfista amator do czasu przywrócenia.

Jednak nie amator w okresie karencji może brać udział w zawodach, które nie są wyłącznie dla amatorów, w tym dla członków klubu, którego jest członkiem, pod warunkiem że wnioskodawca:

- nie gra jako zawodowiec,
- jest dopuszczony przez organizatora zawodów do udziału i gry, mimo że nadal nie jest amatorem,
- nie przyjmie nagrody konkursowej, która jest niedozwolona zgodnie z regułą 3, oraz
- nie przyjmie żadnej nagrody przeznaczonej dla golfisty amatora w tych rozgrywkach.

Komitet odpowiedzialny za zawody amatorskie może przyjąć zgłoszenie od nie amatora, który złożył wniosek o przywrócenie, pod warunkiem, że wnioskodawca ma zostać przywrócony przed rozpoczęciem zawodów, w tym wszelkich rund kwalifikacyjnych.

Reguła 6: Stosowanie reguł

R&A i USGA są organami zarządzającymi Regułami Statusu Amatora i zastrzegają sobie prawo do zmiany Reguł oraz do wydawania i zmian interpretacji Reguł w dowolnym momencie.

Krajowy związek golfa lub stowarzyszenie jest krajowym organem zarządzającym, odpowiedzialnym za administrowanie i stosowanie Reguł statusu amatora na obszarze swojego zarządzania, w tym spraw, które pojawiają się na innym obszarze, ale dotyczą osoby lub osób mieszkających w jego obszarze zarządzania.

W przypadku wątpliwości dotyczących stosowania Reguł, w tym także wątpliwości dotyczących ustalenia, czy dana osoba jest amatorem, czy też nie, krajowe władze związku mają prawo do podjęcia ostatecznej decyzji. Mogą również, przed podjęciem decyzji, skierować sprawę do **R&A**.

Decyzja krajowych władz związku dotycząca stosowania Reguł jest ostateczna, z zastrzeżeniem procedury odwoławczej ustanowionej przez ten organ.

Wytyczne do reguły 6

Krajowe Władze Związku, gdy gracz ma kilka miejsc zamieszkania

Reguły statusu amatora zarządzane są przez Krajowe Władze Związku, który jest krajowym organem zarządzającym golfem w kraju, w którym gracz mieszka i gra w golfa przez większość czasu, niezależnie od narodowości.

Uwaga: W Wielkiej Brytanii i Irlandii krajowym organem zarządzającym jest R&A. Jeśli gracz ma kilka miejsc zamieszkania, odpowiednie krajowe władze związku powinny ustalić, który organ powinien ponosić odpowiedzialność za daną osobę. Jeżeli nie jest możliwe ustalenie tej odpowiedzialności, krajowe władze związku powinny skonsultować się w tej sprawie z R&A.
(Aktualizacja w styczniu 2023 r.)

WYTYCZNE OGÓLNE

Kontrakty

Reguły nie zabraniają golfiście amatorowi zawierania kontraktu lub umowy i otrzymywania wynagrodzenia z tytułu tego kontraktu lub umowy. Jednak każdy, kto zawiera umowę lub kontrakt, powinien upewnić się, czy nie będzie to wpływać na żadne kryteria kwalifikacyjne stosowane przez inną organizację lub instytucję, taką jak uniwersytet czy uczelnia.

Przed zawarciem umowy dotyczącej działalności golfowej zaleca się, aby golfista amator skonsultował się z krajowymi władzami związku i uzyskał odpowiednie wskazówki od niezależnego doradcy w sprawie wszelkich warunków umowy.

Przyjmowanie wynagrodzenia za wykorzystanie nazwiska, wizerunku i podobizny

Golfista amator może przyjąć zapłatę lub rekompensatę, w tym pokrycie wydatków, za wykorzystanie lub zezwolenie na wykorzystanie swojego nazwiska, wizerunku lub podobizny w celu promowania lub sprzedaży produktu lub usługi.

Mimo, że takie działania nie są sprzeczne z Regułami, to mogą być niezgodne z regulacjami innych organizacji lub instytucji. Na przykład gracz otrzymujący stypendium uniwersyteckie lub uczelniane powinien upewnić się, że przyjęcie jakiegokolwiek wynagrodzenia nie spowoduje utraty takiego stypendium.

Zaleca się, aby studenci-sportowcy i potencjalni studenci-sportowcy skonsultowali się w tej sprawie z krajowymi władzami związku, biurem radcy prawnego swojej instytucji edukacyjnej lub odpowiednim krajowym organem edukacyjnym.

Wynagrodzenie zapewnione przez sponsora wydarzenia lub organizatora nie może być związane z wynikami w tym wydarzeniu

Chociaż golfista amator może przyjąć płatność lub rekompensatę jako część kontraktu lub umowy, lub za użycie lub zezwolenie na wykorzystanie swojego nazwiska, wizerunku lub podobizny w celu promowania lub sprzedaży produktu lub usługi, to rozróżnienie między przyjęciem nagrody a otrzymywaniem wynagrodzenia z kontraktu lub umowy sponsorskiej musi zostać zachowane.

Jeżeli golfista amator otrzymuje płatność lub rekompensatę od organizatora zawodów lub sponsora wydarzenia, bezpośrednio lub pośrednio, nie może istnieć żaden związek między płatnością lub rekompensatą przekazaną graczowi a jego wynikami w tych rozgrywkach.

W takim przypadku, przyjęcie zapłaty lub rekompensaty zależnej od wyników golfisty amatora, podlega limitom nagród określonym w regule 3 (Nagrody). **(Aktualizacja w styczniu 2023 r)**

Ograniczenia dotyczące identyfikacji handlowej na odzieży lub sprzęcie

Reguły nie nakładają żadnych ograniczeń na liczbę lub rozmiar znaków handlowych na odzieży lub sprzęcie golfistów amatorów. Jednak organizatorzy zawodów, w których rywalizujący gracze mogą być sponsorowani komercyjnie, mogą wprowadzić ograniczenia dotyczące znaku handlowego dopuszczalnego na odzieży i sprzęcie.

Organizatorzy zawodów mogą na przykład ograniczyć rozmiar i lokalizację znaków handlowych umieszczanych na odzieży lub sprzęcie (również odzieży lub sprzęcie caddie). Mogą też zastrzec, że gracze i ich caddie nie mogą promować ani reklamować pewnych rodzajów działalności gospodarczej.

Hazard

Golfista amator może uczestniczyć w grach hazardowych lub zakładach podczas gry w golfa, pod warunkiem, że hazard lub zakłady nie prowadzą do nadużywania Reguł Gry w Golfa i/lub Reguł Handicapowych.

Uważa się, że dopuszczalne są formy hazardu lub zakładów, gdy:

- większość graczy zna siebie nawzajem;
- uczestnictwo w grach hazardowych lub zakładach nie jest przymusowe;
- wszystkie pieniądze na wygrane wpłacają tylko uczestnicy.

Jeżeli krajowe władze związku uznają, że pewne gry hazardowe lub zakłady mają szkodliwy wpływ na uczciwość gry, status amatora Krajowe Władze Związku mogą poddać ocenie uczestników.

**Golf jest grą
ogólnościatową.**

**Reguły statusu amatora
wydane przez R&A i USGA
obowiązują na całym
świecie**