

1. Uprawnieni do gry

- a. Zawodnicy wg pkt 2 Regulaminu Głównego Turniejów Mistrzowskich PZG 2024.
- b. Zawodnicy z opłaconą licencją sportową (kartą handicapową) w PZG do dnia **15 maja 2024 r.** jako członkowie danego klubu macierzystego.
- c. Zawodnicy posiadający HCP 18,0 lub niższy.
- d. Zawodnik reprezentujący w 2024 r. dany klub w turnieju KMP Mężczyzn – dyw. 1 nie może brać udziału w turnieju KMP Mężczyzn – dyw. 2.

2. Zasady rejestracji

- a. W turnieju biorą udział maksymalnie 24 drużyny.
- b. W zawodach mogą wystąpić maksymalnie dwie drużyny reprezentujące dany klub – członka PZG. W uzasadnionym przypadku wynikających z uwarunkowań sportowo-organizacyjnych związanych z przeprowadzeniem zawodów, Zarząd PZG może dopuścić trzecią drużynę reprezentującą dany klub.
- c. Każda drużyna składa się z 7 zawodników.
- d. W trakcie trwania turnieju drużynę musi reprezentować co najmniej 5 zawodników. W przeciwnym razie drużyna podlega dyskwalifikacji.
- e. Zgłoszenia do turnieju przyjmowane są za pomocą formularza na stronie <https://polski.golf/> **do 4 czerwca 2024 r.** Wypełnienie formularza zgłoszeniowego jest obowiązkowe, jednakże nie jest jednoznaczne z dokonaniem rejestracji drużyny.
- f. Potwierdzeniem rejestracji drużyn (klubów) jest wniesienie opłaty wpisowej na rachunek PZG **do 4 czerwca 2024 r.**
- g. Opłaty wpisowa wynosi **4800 zł** i przyjmowana jest **do 4 czerwca 2024 r.**
- h. Rachunek wpłat:
 - Nazwa rachunku: Polski Związek Golfa, ul. Gen. Józefa Zajączka 11/14, 01-510 Warszawa
 - Bank: Pekao S.A.
 - Nr rachunku: IBAN – PL31 1240 1066 1111 0010 3000 0684, SWIFT – PKOPPLPW
 - Opis wpłaty: „Nazwa Klubu” – opłata wpisowa za Klubowe Mistrzostwa Polski Mężczyzn – dywizja 2
- i. Pierwszeństwo kwalifikacji do turnieju spośród zgłoszonych i opłaconych w terminie drużyn nastąpi wg następującej kolejności:
 - Drużyny reprezentujące kluby relegowane z KMPM – dywizja 1 2023.
 - Drużyny reprezentujące kluby nie posiadające reprezentacji w 1 dywizji 2024.
 - W przypadku zgłoszenia większej liczby drużyn niż przyjęty limit (24), kwalifikację otrzymują drużyny reprezentujące kluby wg. największej liczby zarejestrowanych w PZG członków klubu na dzień 15 maja 2024.
 - W przypadku wolnych miejsc, po przeprowadzonym procesie kwalifikacji drużyn wg. powyższych kryteriów, kluby mogą zgłosić do zawodów swoje drugie drużyny (tzw. B), które będą kwalifikowane wg. kolejności dokonanych wpłat (**obowiązuje data i godzina zaksięgowania na koncie PZG**).
- j. Kluby zgłoszone lub/i opłacone po terminie nie będą brane pod uwagę w kwalifikacji do turnieju.

- k. Zgłoszenie składu drużyn powinno nastąpić na adres turnieje@polski.golf do 27 czerwca 2024 r. Kapitan ma prawo do zmiany dwóch zawodników ze zgłoszonego składu drużyny, do godz. 15:00 w dniu treningowym.
- l. **Lista zakwalifikowanych klubów ogłoszona zostanie do 10 czerwca, a lista zawodników do 1 lipca 2024 r.**

3. Tee turniejowe

Długość pola dla mężczyzn: **tee żółte** – z uwzględnieniem zmian długości dozwolonych przez Reguły Handicapowe WHS.

4. Format gry

- a. Turniej trwać będzie 4-dni i zostanie rozegrany na 18 dołkach każdego dnia:
 - **Dzień 1** – runda w formacie stroke play brutto. Każda drużyna może wystawić do gry maksymalnie 6 zawodników. Do łącznego wyniku drużyny zalicza się sumę pięciu najlepszych wyników indywidualnych stroke play brutto. Na podstawie łącznego wyniku, drużyny zostaną podzielone na grupy wg schematu w załączniku 1. W przypadku remisów o wyższym miejscu drużyny w klasyfikacji decyduje niższy wynik indywidualny stroke play brutto uzyskany w następującej kolejności:
 - o szóstego zawodnika;
 - o najlepszy indywidualny wynik w drużynie;
 - o następne kolejne najlepsze wyniki indywidualne;
 - o „countback” przy najniższym wyniku indywidualnym na dołkach 10-18, 13-18, 16-18, 18).
 - **Dzień 2** – match play brutto, drużyny 1-8, 9-16, 17-24 rywalizują wg schematu znajdującego się w załączniku 1 albo wg schematu z załącznika 2 w przypadku mniejszej liczby drużyn. Każdy mecz składa się z jednego pojedynku foursome match play oraz czterech pojedynków single match play. W przypadku poszczególnych meczów kończących się remisami, drużyny otrzymają po 0,5 pkt. za każdy remis. W przypadku uzyskania przez drużyny jednakowej liczby punktów, zostanie rozegrana dogrywka. Kapitanowie wyznaczają wówczas dwóch zawodników, którzy będą rywalizować w formacie foursome match play w systemie „nagłej śmierci”, na dołkach wyznaczonych przez Komitet Turnieju. Jeżeli wynik meczu staje się przesądzony, pozostali zawodnicy drużyny przerywają grę i są zobowiązani do niezwłocznego opuszczenia pola.
 - **Dzień 3** – rozgrywki match play brutto wg schematu i formatu jak w dniu 2.
 - **Dzień 4** – rozgrywki match play brutto wg schematu i formatu jak w dniu 2.
- b. Wynik zakończzonego meczu musi być przekazany osobiście lub telefonicznie do Biura Zawodów przez zwycięzcę niezwłocznie po jego zakończeniu.
- c. W przypadku nieparzystej liczby zarejestrowanych drużyn Komitet Turnieju może wprowadzić modyfikację schematu dla drużyn grających o miejsca od 9 wzwyż.

5. Lista startowa

Lista startowa na pierwszy dzień zawodów jest tworzona według zajętych miejsc w poprzedniej edycji Klubowych Mistrzostw Polski, dywizja 2, a w dalszej kolejności decyduje porządek alfabetyczny.

6. Kapitan drużyny i udzielanie porad

- a. Funkcję Kapitana drużyny może pełnić wyłącznie członek danego klubu lub członek PGA Polska.
- b. Do obowiązków Kapitana w szczególności należy:
 - Wyznaczenie 6-osobowego składu drużyny na dany dzień zawodów;
 - Decydowanie o kolejności startu poszczególnych zawodników w grze pojedynczej oraz o składach drużyn w grze podwójnej (w dniu rundy treningowej do godz. 15:00 decyduje o kolejności startów zawodników pierwszego dnia zawodów). W przypadku uchybienia terminowi, o którym mowa powyżej zawodnicy zostaną ustawieni automatycznie wg. handicapu od najniższego do najwyższego).
 - Przekazania do Biura Zawodów, nie później niż 30 min od ogłoszenia wyników, kolejności startów zawodników w meczach pojedynczych i składu drużyny podwójnej na kolejną rundę turnieju.
- c. Każda drużyna może wyznaczyć jednego doradcę drużyny (tę rolę może pełnić Kapitan). Wyznaczenie doradcy musi zostać zgłoszone do Komitetu Turnieju przed rozpoczęciem kolejnej rundy.
- d. Kapitanowie i doradcy nie mogą przebywać na putting greenie w czasie, gdy zawodnik jego drużyny również przebywa w tym obszarze. **Kara za naruszenie reguły lokalnej: kara główna zgodnie z regułą 10.2.**
- e. Kapitanowie i doradcy nie mogą korzystać ze środków transportu podczas zawodów.

7. Poddawanie meczu i niestawiennictwo na starcie

- a. Drużyna poddająca mecz lub wycofująca się z gry w turnieju musi przekazać pisemną informację o tym fakcie bezpośrednio do Komitetu Turnieju lub na adres turnieje@polski.golf niezwłocznie po ukończeniu ostatniej rundy turniejowej.
- b. Drużyna poddająca mecz lub wycofująca się z gry w turnieju podlega karze dyskwalifikacji.
- c. Wobec Drużyny, która nie dochowa obowiązku określonego w pkt 7 a), Dyrektor Turnieju występuje do Komisji Dyscyplinarno-Regulaminowej PZG z wnioskiem o ukaranie w trybie dyscyplinarnym za niesportowe zachowanie, niezwłocznie po zakończeniu zawodów.

8. Zwycięzcy zawodów

- a. Kluby sklasyfikowane w turnieju na miejscach 1-3 otrzymują awans – kwalifikację i prawo udziału w KMP Mężczyzn dyw. 1 w 2025 r.
- b. Awansu do KMP Mężczyzn dyw. 1 w 2025 r. nie mogą wywalczyć kluby, które posiadają już prawo do gry w tych zawodach.. W takim przypadku, awans uzyskują kolejne kluby wg klasyfikacji końcowej turnieju.
- c. Zwycięzcy turnieju Klubowe Mistrzostwa Polski Mężczyzn – dywizja 2 otrzymują następujące tytuły:
 - I miejsce – Klubowy Mistrz Polski Mężczyzn, dywizja 2
 - II miejsce – Klubowy Wicemistrzostw Polski Mężczyzn, dywizja 2
 - III miejsce

Załącznik 1. Tabela wyników 1

Grupa 1-8, 9-16, 17-24

| II dzień | III dzień | IV dzień |
|------------------|-------------------------------------|--|
| MECZ A 1 vs 8 | MECZ E Zwycięzcy meczu A i D | Zwycięzcy meczu E i F miejsce 1 lub 2 |
| MECZ B 2 vs 7 | MECZ F Zwycięzcy meczu B i C | Pokonani w meczu E i F miejsce 3 lub 4 |
| MECZ C 3 vs 6 | MECZ G Pokonani w meczu A i D | Zwycięzcy meczu G i H miejsce 5 lub 6 |
| MECZ D 4 vs 5 | MECZ H Pokonani w meczu B i C | Pokonani w meczu G i H miejsce 7 lub 8 |

Załącznik 2. Tabela wyników 2

Grupa składająca się z 7 drużyn (modyfikacja)

| II dzień | III dzień | IV dzień |
|-------------------------------|---|--|
| MECZ A 1 wygrana (pauzuje) | MECZ E Zwycięzcy meczu A i D | Zwycięzcy meczu E i F miejsce 1 lub 2 |
| MECZ B 2 vs 7 | MECZ F Zwycięzcy meczu B i C | Pokonani w meczu E i F miejsce 3 lub 4 |
| MECZ C 3 vs 6 | MECZ G Pokonani w meczu D (pauzuje) | Zwycięzcy meczu G i H miejsce 5 lub 6 |
| MECZ D 4 vs 5 | MECZ H Pokonani w meczu B i C | Pokonani w meczu H miejsce 7 (pauzuje) |

Komitet Turnieju zastrzega sobie prawo modyfikacji powyższych schematów.