

### Uprawnieni do gry

- a. Zawodnicy i zawodniczki wg ust. 2-3 Regulaminu Głównego Turniejów Mistrzowskich PZG 2024.
- b. Zawodnicy i zawodniczki posiadające HCP 36,0 lub niższy.
- c. Zawodnicy i zawodniczki w kategorii wiekowej: *Junior* i *Junior Młodszy*.
- d. Zawodnicy i zawodniczki z opłaconą licencją sportową (kartą handicapową) w PZG, jako członkowie danego klubu macierzystego, najpóźniej na dzień rejestracji do turnieju. W przypadku zmiany przynależności klubowej, zawodnik powinien zostać przypisany do nowego klubu macierzystego jako jego członek najpóźniej do dnia **15 maja 2024 r.**

### 2. Zasady rejestracji

- a. W turnieju wystąpić mogą maksymalnie 2 drużyny reprezentujące dany klub zrzeszony w PZG.
- b. Każda drużyna składa się maksymalnie z 5 zawodników.
- c. W trakcie trwania turnieju drużynę musi reprezentować co najmniej 4 zawodników. W przeciwnym razie drużyna podlega dyskwalifikacji.
- d. Zawodnik, który zostanie zgłoszony do danej drużyny w dniu rejestracji, zostaje do niej przypisany na czas trwania turnieju.
- e. Zgłoszenia do turnieju przyjmowane są na stronie <https://polski.golf/> do 14 sierpnia. Wypełnienie formularza zgłoszeniowego jest obowiązkowe, jednakże nie jest jednoznaczne z dokonaniem rejestracji drużyny.
- f. Potwierdzeniem rejestracji drużyny jest wniesienie opłaty wpisowej na rachunek Polskiego Związku Golfa do 2 września.
- g. Skład zgłoszonych i opłaconych drużyn należy przekazać na adres [turnieje@polski.golf](mailto:turnieje@polski.golf) **do 9 września**. Kapitan ma prawo do zmiany 1 zawodnika ze zgłoszonego składu drużyny, do godz. 15:00 dnia treningowego.
- h. Opłaty wpisowa wynosi **1500 zł**.
- i. Rachunek wpłat:
  - Nazwa rachunku: Polski Związek Golfa, Gen. Józefa Zajęczka, 01-510 Warszawa
  - Bank: Pekao S.A.
  - Nr rachunku: IBAN - PL31 1240 1066 1111 0010 3000 0684, SWIFT – PKOPPLPW
  - Opis wpłaty: „Nazwa Klubu i nr drużyny (w przypadku większej liczby drużyn z jednego klubu)” – opłata wpisowa Klubowe MP Juniorów.
- j. Lista zakwalifikowanych drużyn zostanie ogłoszona na stronie <https://polski.golf/> po **2 września**.

### 3. Tee turniejowe

- a. Długość pola dla zawodników: **tee białe** – z uwzględnieniem zmian długości dozwolonych przez Reguły Handicapowe WHS.
- b. Długość pola dla zawodniczek: **tee żółte** – z uwzględnieniem zmian długości dozwolonych przez Reguły Handicapowe WHS.

### 4. Format turnieju

- a. Turniej trwać będzie 3 dni i zostanie rozegrany na 18 dołkach każdego dnia:
  - **Dzień 1** – rozgrywki w formacie stroke play brutto. Każda drużyna może wystawić

### XVI Klubowe Mistrzostwa Polski Juniorów 13-15.09.2024, Royal Kraków G&CC

do gry maksymalnie 5 zawodników. Do łącznego wyniku drużyny zalicza się sumę czterech najlepszych wyników indywidualnych stroke play brutto. Na podstawie łącznego wyniku, drużyny zostaną podzielone na grupy wg schematu w załączniku nr 1. w przypadku remisów o wyższym miejscu drużyny w klasyfikacji decyduje niższy wynik indywidualny stroke play brutto uzyskany w następującej kolejności:

- piątego zawodnika;
- najlepszy indywidualny wynik w drużynie;
- następne kolejne najlepsze wyniki indywidualne;
- „countback” przy najniższym wyniku indywidualnym na dołkach 10-18, 13-18, 16-18, 18).

W przypadku, gdy drużyna rywalizuje w składzie 4-osobowym, wynik piątego zawodnika jest 0, co jest równoznaczne z uzyskaniem gorszego miejsca.

- **Dzień 2, rano** – drużyny 1-8 wg schematu w załączniku nr 1, a pozostałe drużyny wg schematu w załączniku nr 2. Każdy mecz składa się z jednego pojedynku single match play oraz dwóch pojedynków foursome match play. W przypadku pojedynków kończących się remisami, drużyny otrzymają po 0,5 pkt. za każdy remis. Z kolei, w przypadku uzyskania przez drużyny jednakowej liczby punktów zostanie rozegrana dogrywka. W takiej sytuacji kapitanowie wyznaczają 2 osoby, które będą reprezentować drużynę w formacie foursome match play, w systemie „nagłej śmierci” na dołkach wyznaczonych przez Komitet Turnieju. Jeżeli wynik meczu jest już przesądzony, pozostali zawodnicy drużyny przerywają grę i są zobowiązani do niezwłocznego opuszczenia pola.
  - **Dzień 2, po południu** – drużyny z grupy 1-8 rywalizują wg schematu w załączniku nr 1 w tych samych formatach.
  - **Dzień 3** – wszystkie mecze rozgrywane są w takim samym formacie w jakim drużyny rywalizowały dzień wcześniej.
- b. Wynik zakończonego meczu musi być przekazany osobiście lub telefonicznie do Biura Zawodów przez zwycięzcę niezwłocznie po jego zakończeniu.
- c. W przypadku nieparzystej liczby zarejestrowanych drużyn Komitet Turnieju może wprowadzić modyfikację schematu dla drużyn grających o miejsca od 9 wzwyż.

#### 5. Lista startowa

- a. Lista startowa na 1. dzień turnieju układana jest wg rosnącego HCP.
- b. Komitet Turniejowy zastrzega możliwość wprowadzenia zmian do kolejności startów.

#### 6. Kapitan drużyny i udzielanie porad

- a. Funkcję Kapitana drużyny może pełnić wyłącznie członek danego klubu lub członek PGA Polska.
- b. Do obowiązków Kapitana w szczególności należy:
  - Wyznaczenie 5-osobowego składu drużyny na dany dzień zawodów;
  - Decydowanie o kolejności startu poszczególnych zawodników w grze pojedynczej oraz o składach drużyn w grze podwójnej (w dniu rundy treningowej do godz. 15:00 decyduje o kolejności startów zawodników pierwszego dnia zawodów). W przypadku uchybienia terminowi, o którym mowa powyżej zawodnicy zostaną ustawieni automatycznie wg handicapu od najniższego do najwyższego).

### XVI Klubowe Mistrzostwa Polski Juniorów 13-15.09.2024, Royal Kraków G&CC

- Przekazania do Biura Zawodów, nie później niż 30 min od ogłoszenia wyników, kolejności startów zawodników w meczach pojedynczych i składu drużyny podwójnej na kolejną rundę turnieju.
- c. Każda drużyna może wyznaczyć jednego doradcę drużyny (tę rolę może pełnić Kapitan). Wyznaczenie doradcy musi zostać zgłoszone do Komitetu Turnieju przed rozpoczęciem kolejnej rundy.
- d. Kapitanowie i doradcy nie mogą przebywać na putting greenie w czasie, gdy zawodnik jego drużyny również przebywa w tym obszarze. Kara za naruszenie reguły lokalnej: kara główna zgodnie z regułą 10.2.
- e. Kapitanowie i doradcy nie mogą korzystać ze środków transportu podczas zawodów.

#### 7. Poddawanie meczu i niestawiennictwo na starcie

- a. Drużyna poddająca mecz lub wycofująca się z gry w turnieju musi przekazać pisemną informację o tym fakcie bezpośrednio do Komitetu Turnieju lub na adres [turnieje@polski.golf](mailto:turnieje@polski.golf) niezwłocznie po ukończeniu ostatniej rundy turniejowej.
- b. Drużyna poddająca mecz lub wycofująca się z gry w turnieju podlega karze dyskwalifikacji.
- c. Wobec Drużyny, która nie dochowa obowiązku określonego w pkt 7 a), Dyrektor Turnieju występuje do Komisji Dyscyplinarno-Regulaminowej PZG z wnioskiem o ukaranie w trybie dyscyplinarnym za niesportowe zachowanie, niezwłocznie po zakończeniu zawodów.

#### 8. Zwycięzcy zawodów

Zwycięzcy turnieju Klubowych Mistrzostw Polski Juniorów otrzymują następujące tytuły:

- I miejsce – Klubowy Mistrz Polski Juniorów
- II miejsce – Klubowy Wicemistrz Polski Juniorów
- III miejsce

**XVI Klubowe Mistrzostwa Polski Juniorów**  
**13-15.09.2024, Royal Kraków G&CC**
**Załącznik nr 1****Grupa 1-8**

<b>II dzień mecz ranny</b>	<b>II dzień mecz popołudniowy</b>	<b>III dzień</b>
MECZ A 1 vs 8	MECZ E Zwycięzcy meczu A i D	Zwycięzcy meczu E i F miejsce 1 lub 2
MECZ B 2 vs 7	MECZ F Zwycięzcy meczu B i C	Pokonani w meczu E i F miejsce 3 lub 4
MECZ C 3 vs 6	MECZ G Pokonani w meczu A i D	Zwycięzcy meczu G i H miejsce 5 lub 6
MECZ D 4 vs 5	MECZ H Pokonani w meczu B i C	Pokonani w meczu G i H miejsce 7 lub 8

**Załącznik nr 2****Grupa składająca się z 4 drużyn (9-12, 13-16, 17-20)**

<b>II dzień mecz ranny</b>	<b>III dzień</b>
MECZ A 1 vs 4	Zwycięzcy A vs B
MECZ B 2 vs 3	Pokonani A vs B

**Grupa składająca się z 3 drużyn (modyfikacja)**

<b>II dzień mecz ranny</b>	<b>II dzień mecz popołudniowy</b>	<b>III dzień</b>
MECZ A 1 vs 3	MECZ B 2 vs 3	MECZ C 1 vs 2

Za zwycięstwo drużyny otrzymują 1 punkt. W przypadku, gdy dwie drużyny uzyskają tyle samo punktów, o zwycięstwie decyduje bezpośredni wynik między ich meczami. W przypadku, gdy trzy drużyny mają tyle samo punktów, to o zwycięstwie decyduje dogrywka foursome match play w systemie nagłej śmierci.