

Regulamin Zawodów

XXV Klubowe Mistrzostwa Polski Mężczyzn
06-09.08.2026, Sobienie Królewskie G&CC

1. Uprawnieni do gry

- a. Zawodnicy wg pkt 2 Regulaminu Głównego Turniejów Mistrzowskich PZG 2026.
- b. Zawodnicy z opłaconą licencją sportową (kartą handicapową) w PZG **do dnia 15 maja 2026 r.** jako członkowie danego klubu macierzystego.
- c. Zawodnik reprezentujący w 2025 r. dany klub w turnieju KMPM – dywizja 2 nie może brać udziału w turnieju KMPM – dywizja 1.

2. Zasady rejestracji:

- a. W turnieju bierze udział maksymalnie 20 klubów, które mogą zgłosić po jednej drużynie.
- b. Każda drużyna składa się z 8 zawodników.
- c. W trakcie trwania turnieju drużynę musi reprezentować co najmniej 6 zawodników. W przeciwnym razie drużyna podlega dyskwalifikacji.
- d. Do udziału w turnieju KMP Mężczyzn 2025 zostały zakwalifikowane następujące kluby: Sobienie Królewskie Golf & Country Club, Wrocław Golf Club, Kalinowe Pola Golf Club, Tokary Golf Club, Binowo Park Golf Club, Śląski Klub Golfowy, Kraków Valley Golf & Country Club, Black Water Links Golf Club, Armada Golf Club, Toya Golf, Klub Golfowy Lisia Polana, OUR Golf Club, LEGIA Golf, Mazury Golf & Country Club, Gradi Golf Club, Golf Park Mikołów, Royal Golf Club Wilanów, Klub Golfowy Wierzchowiska, KG Golf Park Józefów, Podkarpacki Klub Golfowy.
- e. W przypadku niezgłoszenia się do udziału w turnieju klubów wymienionych w ust. 2 pkt e) niniejszego regulaminu, prawo startu otrzymają kluby, które zajęły miejsca T18 (kluby relegowane) w KMPM – Dywizja 1 2025, wg. kolejności zajętych miejsc po rundzie stroke play (Karolinka Golf Club, Accelerating Poland, A&A Golf Club). W przypadku rezygnacji z udziału wskazanych klubów, prawo startu w zawodach przechodzi na kluby wg kolejności zajętych miejsc w KMPM – dywizja 2 2025, od miejsca 4-ego w górę z tym zastrzeżeniem, że nie mogą być to kluby, mające już swoją reprezentację w dywizji 1.
- f. Zgłoszenia do turnieju za pomocą formularza przyjmowane są na stronie www.polski.golf do **6 lipca 2026 r. Wypełnienie formularza zgłoszeniowego jest obowiązkowe**, jednakże nie jest jednoznaczne z dokonaniem rejestracji drużyny.
- g. Potwierdzeniem rejestracji klubów wskazanych w ust. 2 pkt e) jest wniesienie opłaty wpisowej na rachunek PZG **do 6 lipca 2026 r.**
- h. Zgłoszenie składu drużyn powinno nastąpić na adres turnieje@polski.golf **do 24 lipca 2026 r.** Kapitan ma prawo do zmiany dwóch zawodników ze zgłoszonego składu drużyny, do godz. 15:00 w dniu treningowym.
- i. Opłaty wpisowa wynosi **6160 zł.**
- j. Rachunek wpłat:
 - Nazwa rachunku: Polski Związek Golfa, ul. Gen. Józefa Zajęczka 11 m. 14, 01-510 Warszawa
 - Bank: Pekao S.A.
 - Nr rachunku: IBAN - PL31 1240 1066 1111 0010 3000 0684, SWIFT – PKOPPLPW
 - Opis wpłaty: „Nazwa Klubu” – opłata wpisowa Klubowe MP Grupa Mistrzowska
- k. **Lista zakwalifikowanych klubów zostanie ogłoszona do 8 lipca, a lista zawodników do 26 lipca 2026 r.**

3. Tee turniejowe

Długość pola dla mężczyzn: **tee białe** – z uwzględnieniem zmian długości dozwolonych przez Reguły Handicapowe WHS.

4. Format gry

a. Turniej trwać będzie 4-dni i rozgrywany zostanie na 18 dołkach każdego dnia:

- **Dzień 1** – runda w formacie stroke play brutto. Każda drużyna może wystawić do gry maksymalnie 7 zawodników. Do łącznego wyniku drużyny zalicza się sumę sześciu najlepszych wyników indywidualnych stroke play brutto. Na podstawie łącznego wyniku, drużyny zostaną podzielone na grupy wg. schematu w załączniku nr 1. W przypadku remisów o wyższym miejscu drużyny w klasyfikacji decyduje niższy wynik indywidualny stroke play brutto uzyskany w następującej kolejności:
 - siódmego zawodnika;
 - najlepszy indywidualny wynik w drużynie;
 - następne kolejne najlepsze wyniki indywidualne;
 - „countback”.
- **Dzień 2** – match play brutto w grupach według schematu w załączniku nr 2. Każdy mecz składa się z jednego pojedynku four ball match play, jednego pojedynku foursome match play oraz z trzech pojedynków single match play.

Za każdy wygrany mecz drużyna otrzymywać będzie 1 pkt, a w przypadku przegranej 0 punktów. W poszczególnych pojedynkach kończących się remisami po 18 dołkach, drużyny otrzymają po 0,5 punktu.

W grupie 1, w przypadku uzyskania przez drużyny jednakowej liczby punktów zostanie rozegrana dogrywka. W takiej sytuacji kapitanowie wyznaczają dwóch zawodników, którzy będą reprezentować drużynę w formacie foursome match play w systemie „nagłej śmierci”, na dołkach wyznaczonych przez Komitet Turnieju.

Drużyny rywalizujące w grupach 2,3 i 4. Rywalizacja pomiędzy drużynami kończąca się remisem, drużyny otrzymają po 0,5 punktu. W przypadku, gdy drużyny zdobędą tyle samo punktów, o wyższym miejscu w klasyfikacji końcowej decydować będzie bezpośredni wynik ich konfrontacji. W przypadku, gdy więcej drużyn uzyska ten sam wynik, o wyższym miejscu w klasyfikacji końcowej decydować będzie dogrywka w formacie foursome match play, w systemie „nagłej śmierci” na dołkach wyznaczonych przez Komitet Turnieju.

Jeżeli wynik meczu drużyn jest już przesądzony, pozostali zawodnicy drużyny przerywają grę i są zobowiązani do niezwłocznego opuszczenia pola.

- **Dzień 3** – rozgrywki match play brutto wg schematu w załączniku nr 1. Wszystkie mecze rozgrywane są w takim samym formacie jak w dniu 2.
- **Dzień 4** – rozgrywki match play brutto wg schematu w załączniku nr 2. Wszystkie mecze rozgrywane są w takim samym formacie jak w dniu 2.

b. Wynik każdego zakończonego meczu musi być przekazany osobiście lub telefonicznie do Biura Zawodów przez **zwycięzcę** niezwłocznie po jego zakończeniu.

5. Lista startowa

Lista startowa na pierwszy dzień zawodów jest tworzona według zajętych miejsc w poprzedniej edycji Klubowych Mistrzostw Polski, dywizja 1, a w dalszej kolejności, wobec pozostałych przypadków, decyduje porządek alfabetyczny.

6. Kapitan drużyny i udzielanie porad

a. Funkcję Kapitana drużyny może pełnić wyłącznie członek danego klubu lub członek PGA Polska.

Regulamin Zawodów

XXV Klubowe Mistrzostwa Polski Mężczyzn
06-09.08.2026, Sobienie Królewskie G&CC

- b. Do obowiązków Kapitana w szczególności należy:
 - Wyznaczenie 7-osobowego składu drużyny na dany dzień zawodów;
 - Decydowanie o kolejności startu poszczególnych zawodników w grze pojedynczej oraz o składach drużyn w grze podwójnej (w dniu rundy treningowej do godz. 15:00 decyduje o kolejności startów zawodników pierwszego dnia zawodów). W przypadku uchybienia terminowi, o którym mowa powyżej zawodnicy zostaną ustawieni automatycznie wg. handicapu od najniższego do najwyższego);
 - Przekazania do Biura Zawodów, nie później niż 30 min od ogłoszenia wyników, kolejności startów zawodników w meczach pojedynczych i składu drużyny podwójnej na kolejną rundę turnieju;
- c. Każda drużyna może wyznaczyć jednego doradcę drużyny (tę rolę może pełnić Kapitan). Wyznaczenie doradcy musi zostać zgłoszone do Komitetu Turnieju przed rozpoczęciem kolejnej rundy.
- d. Kapitanowie i doradcy nie mogą przebywać na putting greenie w czasie, gdy zawodnik jego drużyny również przebywa w tym obszarze. **Kara za naruszenie reguły lokalnej: kara główna zgodnie z regułą 10.2.**
- e. Kapitanowie i doradcy nie mogą korzystać ze środków transportu podczas zawodów.

7. Poddawanie meczu i niestawiennictwo na starcie

- a. Drużyna poddająca mecz lub wycofująca się z gry w turnieju musi przekazać pisemną informację o tym fakcie bezpośrednio do Komitetu Turnieju lub na adres turnieje@polski.golf niezwłocznie po ukończeniu ostatniej rundy turniejowej.
- b. Drużyna poddająca mecz lub wycofująca się z gry w turnieju podlega karze dyskwalifikacji.
- c. Wobec Drużyny, która nie dochowa obowiązku określonego w pkt 8 a), Dyrektor Turnieju występuje do Komisji Dyscyplinarno-Regulaminowej PZG z wnioskiem o ukaranie w trybie dyscyplinarnym za niesportowe zachowanie, niezwłocznie po zakończeniu zawodów.

8. Zwycięzcy zawodów

- a. Zwycięzcy turnieju KMP Mężczyzn otrzymują następujące tytuły:
 - I miejsce – Klubowy Mistrz Polski Mężczyzn
 - II miejsce – Klubowy Wicemistrz Polski Mężczyzn
 - III miejsce
- b. Klubowy Mistrz Polski Mężczyzn otrzyma od PZG nagrodę pieniężną w wysokości 5 000 zł brutto z przeznaczeniem na dofinansowanie wyjazdu drużyny na Klubowe Mistrzostwa Europy Mężczyzn.

9. Klasyfikacja końcowa

- a. Klasyfikacja miejsc 1-8 jest tworzona w oparciu o wyniki uzyskane przez kluby w grupie 1.
- b. Miejsca 9-11 zajmują zwycięzcy grup 2-4. O wyższym miejscu w klasyfikacji końcowej decyduje suma wyników drużyny uzyskana w fazie stroke play turnieju.
- c. Miejsca 12-14 – zajmują kluby sklasyfikowane na 2. miejscu w grupach 2-4. O wyższym miejscu w klasyfikacji końcowej decyduje suma wyników drużyny uzyskana w fazie stroke play turnieju.
- d. Miejsca 15-17- zajmują kluby sklasyfikowane na 3. miejscu w grupach 2-4. O wyższym miejscu w klasyfikacji końcowej decyduje suma wyników drużyny uzyskana w fazie stroke play turnieju.
- e. Miejsca 18-20 - zajmują kluby sklasyfikowane na 4. miejscu w grupach 2-4. O wyższym miejscu w klasyfikacji końcowej decyduje suma wyników drużyny uzyskana w fazie stroke play turnieju.
- f. Do KMPM – dywizja 1 2025 zakwalifikowane zostaną kluby, które zajmą w 2024 r. miejsca 1-17.

Regulamin Zawodów

**XXV Klubowe Mistrzostwa Polski Mężczyzn
06-09.08.2026, Sobienie Królewskie G&CC**

- g. Do KMP Mężczyzn – dywizja 2 2025 relegowane są drużyny, które zajęły w turnieju miejsca 18-20.

Regulamin Zawodów

XXV Klubowe Mistrzostwa Polski Mężczyzn
06-09.08.2026, Sobienie Królewskie G&CC

Załącznik nr 1

1 grupa	drużyny, które zajęły miejsca 1-8
2 grupa	drużyny, które zajęły miejsce 9, 14, 15, 20
3 grupa	drużyny, które zajęły miejsce 10, 13, 16, 19
4 grupa	drużyny, które zajęły miejsce 11, 12, 17, 18

Załącznik nr 2

Tabele dla grupy 1

II dzień	III dzień	IV dzień
MECZ A 1 vs 8	MECZ E zwycięzcy meczu A i D	Zwycięzcy meczu E i F <i>Miejsce 1 lub 2</i>
MECZ B 2 vs 7	MECZ F Zwycięzcy meczu B i C	Pokonani w meczu E i F <i>Miejsce 3 lub 4</i>
MECZ C 3 vs 6	MECZ G Pokonani w meczu A i D	Zwycięzcy meczu G i H <i>Miejsce 5 lub 6</i>
MECZ D 4 vs 5	MECZ H Pokonani w meczu B i C	Pokonani w meczu G i H <i>Miejsce 7 lub 8</i>

Tabele dla grupy 2

II dzień	III dzień	IV dzień
9 vs 20	9 vs 15	9 vs 14
14 vs 15	14 vs 20	15 vs 20

Tabele dla grupy 3

II dzień	III dzień	IV dzień
10 vs 19	10 vs 16	10 vs 13
13 vs 16	13 vs 19	16 vs 19

Tabele dla grupy 4

II dzień	III dzień	IV dzień
11 vs 18	11 vs 17	11 vs 12
12 vs 17	12 vs 18	17 vs 18